

Stichwortverzeichnis

A

Abfragekriterien 322
Abgegrenzter Bereich 40
Abhängigkeit 73
Abhängigkeiten 167
 Laufzeit 167
 statische 167
Abhängigkeitsgeflecht 204
Abhängigkeits-Injektion 74
Abhängigkeits-Inversion 75
Abhängigkeits-Inversionsprinzip 73
Abkürzung 24, 121
Ableitung 189
Abnahmetest 61
Abschotten 155
Abstract Factory *siehe* Abstrakte Fabrik
Abstrakte Fabrik 81, 82
Abstrakte Klasse 82
Abstrakter Datentyp 37
Abstraktion 32
Acceptance Test *siehe* Abnahmetest
Active Records 238, 301
Ada Lovelace 44
Adapter 91
Adaptor *siehe* Adapter
ADT 37
Akteur 31, 41
Algorithmus 103, 271
Alterung 25
Altsystem *siehe* Bestandssystem
Änderung 16
Änderungsgrund 78
Änderungsrichtung 77
Änderungsvektor 77
Anfangsbedingung 37
Anfangs-Pseudozustand 40
Anforderungen 62
Annotationen 169
Anonymes Objekt 39
Anwendung 48

Anwendung *siehe* Software
Anwendungsschicht 130
Anzeige 146
API 99, 174
Applikation *siehe* Software
Archiv 178, 301
Aristoteles 16
Array 70
Artikel 23
Assistent 168
Attribute 32
Aufrufkette 126
Aufspannvorrichtung *siehe* Fixture
Aufteilen 271
Aufteilung 71, 235
Aufwand 345
Ausnahmebehandlung 126
Aussagekräftiger Bezeichner 235
Auswahlmechanismus 280
Authentifizierungsmechanismus 103
Automatisierte Tests 43, 45, 46, 53
Axiom 37

B

Ballast 16
Barbara Liskov 71
Baukastensystem 79
Bedingte Logik 253
Beibehalten der Signatur 203
Benutzeraktivitäten 128
Benutzerkreis 26
Beobachter 91, 183, 285
Berechnung 273
Berechnungsfall 273
Berechnungsmethoden 18
Berechnungsmodell 76, 103, 281
Bestandssystem 23, 24, 137
Bestehendes System *siehe* Bestandssystem
Betrag 158
Betriebsmodus 205

Bibliotheken 16
 Buchhaltung 24
 Bug-Tracking-System 176
 Business Value 23

C

Call Stack *siehe* Aufrufkette
 Catch-Block 130
 Charles Babbage 44
 Code Review 44, 176, 345
 Code-Coverage-Werkzeug 64, 176
 Codefragment 221
 Code-Generator-Techniken 221
 Code-Qualität 152
 Command *siehe* Kommando
 Compiler-Fehler 210
 Computer 16
 Continuous Integration *siehe* Kontinuierliche
 Integration

D

Darstellung 148
 Darstellungsdetails 146
 Darstellungslogik 151
 Data Transfer Object *siehe* Transferobjekt
 Datei 262
 Datenarchiv *siehe* Archiv
 Datenbank 322

- Ressource 249
- Statement 248
- Tabelle 320
- Verbindungen 50
- Zugriff 248

 Datenkapselung 32
 Datenobjekt 323
 Datenquelle *siehe* Archiv
 Datensenke 314
 Datentyp 32, 35
 Datenzugriffsobjekt *siehe* Archiv
 Datenzugriffsschicht 301
 Debugger 45
 Debugging

- Session 162
- Zwecke 85

 Defizit

- technisches 24

 Delegation 72, 243

Dependency Injection *siehe* Abhängigkeits-
 Injektion
 Dependency-Inversion Principle *siehe* Abhän-
 gigkeits-Inversionsprinzip
 Deployment-Deskriptor 168
 Deprecated 294
 Diagramm 39
 Dienst 95
 Dispatcher 99
 Display 145
 Distinguishing Name (DN) 189
 Disziplin 346
 Dokumentation 252
 DOM 224
 DTO (Data Transfer Object) *siehe* Transferob-
 jekt
 Dummy Object *siehe* Dummy-Objekt
 Dummy-Objekt 60
 Duplikat 29, 78, 120, 215, 243, 252
 Durchgeschleift 322
 Dynamic Analysis 44

E

Eclipse 221
 Eigenschaften 37
 Eingebettete Sprache 174
 Einkommensteuerberechnung 20
 Einkommensteuerrechner 17, 103, 271
 Ein-Personen-Stück 41
 Einweg-Generator 221, 228
 Einzeltest 59
 Einzelzuständigkeitsprinzip 41, 75
 Elchtest 25
 Elementare Refactorings 113
 Enterprise Java Beans (EJB) 168
 Entity-Beans 301
 Entwanzer 45
 Entwickler *siehe* Programmierer
 Entwicklertests 61, 62, 64
 Entwicklungsprinzip 69
 Entwicklungswerkzeuge 16
 Entwurfsmuster 81
 Enumeration *siehe* Aufzähltyp
 Erich Gamma 47
 Ersatzklasse 206
 Erweiterung 78
 Erweiterungsprinzip 78
 Exception 56, 126, 292

Exploratives Testen 53
 Externe Tests 61, 64
 Extract Class *siehe* Klasse extrahieren
 Extract Interface *siehe* Interface extrahieren
 Extract Method *siehe* Methode extrahieren
 Extraktion 116, 120, 121
 Extreme Programming 61

F

Fabrik *siehe* Abstrakte Fabrik
 Façade *siehe* Fassade
 Fachlogik 66, 138, 139
 Fake Object *siehe* Fake-Objekt
 Fake-Objekt 60
 Faktorisierung 111
 Fallunterscheidung 219, 273
 Fassade 95
 Fehler 22, 25, 26, 54

- Auslösung 128
- Behandlung 123, 285, 292, 300
- Behandlungsprozess 128
- Behebung 25, 131
- Code 130
- Information 130
- Meldung 131
- Protokollierung 128
- Situation 125
- Suche 25, 45, 46
- Weiterleitung 128, 130
- Zustand 123, 124, 130

 Fehlfunktion 130
 Felder 32
 Filter 322

- Logik 331
- Test 339

 Finanzwelt 24
 FindBugs 45, 234, 235, 251
 Finder-Methode 310, 322
 Fitnessse 62
 Fixture 50
 Flexibilität 36, 75
 Folge-Exception 130, 131
 Folgefehler 25, 125, 175
 FORTRAN 29
 Fragiler Test 65
 Fremdsystem 23
 Front Controller 257
 Funktion 29, 37, 41

Funktionale Duplikate 243
 Funktionale Tests 62
 Funktionalität 22, 36, 37

G

Gedankenexperiment 16
 Generalisierung 39
 Generator 224, 307
 Generieren von Tests 221
 Gesamtsumme 287
 Geschäftsregeln 103
 Getter- und Setter-Methoden 304
 Grenzfälle 55, 272
 Guard Clause *siehe* Wächter-Klausel
 GUI-Anwendungen 141
 GUI-Bibliothek 175
 GUI-Prototyp 150

H

Haltepunkt 45
 Hash-Tabelle 268
 Hello-World-Programm 108
 Hierarchie 236
 Hochsprachen 16
 HSQLDB 328
 HTTPUnit 61
 Hygiene *siehe* Quellcodehygiene

I

ID *siehe* Identifikationsnummer
 Identifikationsnummer 117
 Identische Duplikate 243
 Identität 50, 84
 ID-Generator 65, 74, 75
 Immutable *siehe* Unveränderlich
 Imperativ 99
 Implementierung 85
 Impliziter Test 155
 Import-Anweisung 206
 Import-Block 214
 Infrastruktur 137
 Infrastrukturkomponenten 128
 Injiziert *siehe* Abhängigkeits-Injektion
 Inline Method *siehe* Methode auflösen
 Inner-Class 287
 Integration Test *siehe* Integrationstest
 Integrationstest 62
 Interface 39, 41

Interface extrahieren 120
 Interface Segregation Principle *siehe* Inter-
 face-Aufteilungsprinzip
 Interface-Aufteilungsprinzip 69
 Investitionen 23
 ISO-Code 157
 Iterator-Interface 69
 IT-Manager 25

J

Java 30, 41, 47
 Package 51
 Standardbibliothek 69
 Java EE 301
 Javadoc 169
 Java-Mail-API 203
 Java-Reflection-API 173
 JavaScript 46
 JAXB 224
 JDBC-Treiber 336
 JDepend 168
 JSP-Seiten 252
 JSPUnit 61
 JUnit 47, 61

K

Kapselung 31
 Kartennummer 286
 Kent Beck 46
 Kindobjekt 33
 Klasse 32, 39, 41, 235
 Klasse extrahieren 120
 Klassendiagramm 38
 Klassenpfad 48
 Kochrezept 40, 41
 Kohäsion 76
 Kommando 81, 99, 257
 Kommunikation 31
 Kommunikationsdiagramm 39
 Kompensation 128
 Komplexität 16, 22
 akzidentielle 16
 künstliche 16
 substanzielle 16
 Komplexitätszuwachs 22
 Komponente 79
 Konfiguration 170
 Konstruktor 32

Konsumententest *siehe* Externer Test
 Kontinuierliche Integration 63
 Kosten 23, 24
 Kostenfälle 252
 Kredit 24
 Kriterium 324
 Kunde 25, 61
 Kundentest *siehe* Externer Test

L

Label 145
 Ländercode 84
 Lasttest 62
 Lattenzaunproblem 54
 Laufzeit 58
 -Abhängigkeiten 167
 -Überprüfung 44
 LDAP-Fehlercode 227
 LDAP-Server 242
 LDAP-Verzeichnis 189, 295
 Liskov Substitution Principle *siehe* Liskov-
 Substitutionsprinzip
 Liskov-Substitutionsprinzip 71
 Load Test *siehe* Lasttest
 Lochkarte 47
 Log
 -Ausgabe 90, 285
 -Buch 185
 -Daten 90
 -Handler 90
 -Information 131
 -Spalte 286
 -Zeile 286
 Logging 87, 285
 Logik 37, 103
 Login-Mechanismus 103
 Logische Funktion 339
 Lohnverrechnung 76
 Luhn-Checker 285

M

Mailserver 215
 Mängel 23
 Manuelles Testen 44
 Maximum-Berechnung 43
 Maximum-Bestimmung 53
 Maximum-Test 64
 Mehrfachimplementierung 78

Mehrfachvererbung 71
 Member *siehe* Felder
 Mengenlehre 37
 Metainformationen 225
 Metaphysik 16
 Method Chaining *siehe* Methodenverkettung
 Methode 31, 32
 auflösen 116
 extrahieren 114
 hochziehen 118
 verschieben 116
 Methodenpolymorphie 35, 36
 Methodensignatur 33, 89
 Methodenverkettung 324
 Mock Object *siehe* Testatmosphäre
 Mod 10 Checker 285
 Modellierung 37
 Modifikation 78
 Modularisierung 30, 284
 Move Method *siehe* Methode verschieben
 Musterkatalog 81

N

Nachricht 213
 Nebenwirkung 159
 Neuaufteilung *siehe* Refactoring
 Nicht funktionale Anforderungen 62
 Nicht funktionale Tests 62
 Null Object *siehe* Null-Objekt
 Null-Objekt 60, 85

O

Object Seam 189
 Objekt 31, 37, 41, 253
 -Eigenschaft 333
 -Referenz 85
 Objektorientierte Modellierung 37
 Objektorientierte Programmiersprache 41
 Objektorientierte Programmierung 29, 40,
 41, 69, 81
 Observer *siehe* Beobachter
 Off-By-One-Fehler 54
 Open-Closed Principle *siehe* Erweiterungs-
 prinzip
 Operation *siehe* Kommando
 Original 89

P

Paarprogrammierung 346
 Package *siehe* Java-Package
 Paketzähler 181
 Panik-Catch-Block 128
 Paradigma 29, 322
 Parameter 238
 -Objekt 33
 -Signatur 35
 Passwortvorschrift 104
 Performance 87, 88
 Performance Test *siehe* Lasttest
 Performant 64
 Person 255
 Personalnummer 85
 PHP 46
 PMD 45, 234, 235, 252
 Polymorphie 33, 35
 Position 262
 Problem 16
 Problembewusstsein 25
 Produkteigner 61
 Produktiv-Code 52
 Produktivität 22, 25, 346
 Produktivsetzung 19
 Programm *siehe* Software
 Programmieren 16
 Programmierfehler 128
 Programmiersprache 32, 36, 41
 Projektstress 346
 Property-Datei 170
 Prototyp 32
 Provider 170
 Proxy *siehe* Stellvertreter
 Prozedur 29, 41
 Prozedurale Programmierung 29, 41
 Prozess 127
 Prozessorregister 123
 Pull-Up Method *siehe* Methode hochziehen

Q

Qualität 25, 346
 Qualitätsmängel 25
 Qualitätsstandard 346
 Quantor 339
 Quellcode 24
 -Hygiene 234

- Verwaltung 122, 233, 329
- Zeilen 22
- Quelltextfragmente 168
- Quersumme 287

R

- Realisierung *siehe* Implementierung 39
- Reengineering 23, 24
- Refactoring 24, 25, 47, III, 234, 285, 301
- Refactoring-Strategie 234
- Reflection-Mechanismus 284
- Regenerierende Generatoren 224
- Relationale Datenbank 301
- Repository *siehe* Archiv
- Ressourcen 23
- Ressourcenprobleme 251
- Richtung 77
- Risiken 22, 23, 24, 25
- Rückgabeparameter 292
- Rückversicherung 122
- Rundungsfehler 50

S

- Sanierung 24, 26
- Sanierungsbedürftig 25
- Sanierungsbedürftige Software 25
- Sanierungsmaßnahmen 24
- Schablonenmethode 81, 82
- Schauspieler *siehe* Akteur
- Schule 243
- Sequenzdiagramm 39
- Sequenz *siehe* Sequenz-Generator
- Sequenz-Generator 177
- Servlet 257
- Session 206
- Sicherheitsproblem 24
- Sichtbarkeit 235
- SIMULA I 30
- Simulationen 31
- Single-Responsibility Principle *siehe* Einzelzuständigkeitsprinzip
- Skizzieren 122
- Skriptsprache 46
- Smalltalk 46
- Smoke Tests 67
- SMTP-Host 213
- Software 17, 20, 22, 23, 25, 37, 38, 60
- Softwareprojekt 22
- Software-Sanierung 17, 24
- Sorgfältig 63

- Spalte 287
- Spezialisierung *siehe* Vererbung
- Spezifikation 23
- Spiel 16
- Sprachmittel 41
- SQL 335
- Stabil 65
- Stack Trace 54, 126, 294
- Standardsoftware 23
- Static Analysis 44
- Statische Abhängigkeiten 167
- Statische Überprüfung *siehe* Static Analysis 44
- Stellvertreter 89
- Strategie 103, 257, 271
- Strategy *siehe* Strategie
- Studien 25
- Suchkriterium 322
- Suchmuster 320
- Suite *siehe* Test-Suite
- SUnit 46, 47
- Swing 138
- Synchronisation 301
- Syntaxfehler 121
- System 23

T

- Tabelle 39
- TagLibs 252
- Taschenrechner 141
- Techniken 23
- Technisches Defizit 24
- Teilmethoden 114
- Template Method *siehe* Schablonenmethode
- Test 25, 54
 - Abdeckung 24, 25, 345
 - Attrappe 60
 - Code 52
 - Daten 60
 - Fall 46
 - Implementierung 57, 58, 73, 177
 - Klasse 47, 50
 - Lauf 56
 - Methode 50
 - Runner 47, 48
 - Strunk 60
 - Suite 50
 - Tool 47
 - Umgebung 61, 138
- Test Double 58

Test Driven Development *siehe* Testgetriebene Softwareentwicklung
 Test Stub *siehe* Teststrunk
 Testbarkeit 78
 Tester 22, 25, 44
 Testgenerator 225
 Testgetriebene Softwareentwicklung 46, 47, 64
 Transaction *siehe* Kommando
 Transaktion 179
 Transaktionsisolation 179
 Transferobjekt 304
 Trivialimplementierung 89
 Typcode 253
 Typsystem 47

U

UML 39
 Umlernen 40, 41
 Unabhängig 65
 Undo-Mechanismus 116
 Unit 46, 61
 -Test 46
 Universalsprache 36
 Unternehmen 24
 Unternehmensanwendung 248
 Unterprogramm 29
 Untersysteme 31
 Untervorschrift 107
 Unveränderlich 83
 UTF-8 197

V

Value Object *siehe* Wertobjekt
 Variable 29
 Vererbung 31, 32, 37, 243, 244
 Vergleichsfunktion 339
 Vergleichsoperationen 344
 Version 213
 Verständigungsmechanismus 131, 132
 Verteiler 257

Verzeichnisdienst 191
 Verzeichnisstruktur 52
 Vielgestaltigkeit *siehe* Polymorphie
 Vista 22
 (Voll-)Automatisch 63
 Vorabspezifikation 64

W

Wächter-Klausel 130
 Währungscode 157
 Währungsexponent 157
 Währungsobjekt 157
 Warnungen 235
 Webapplikationen 257
 Wertobjekt 83, 238
 Where-Klausel 335
 Wiederholbar 65
 Wiederverwendung 71
 Windows 22
 Wizard *siehe* Assistent

X

XML-Datei 344
 XML-Dateien 252
 XML-Schema 224
 XP, Windows 22

Z

Zahlungsservice 158
 Ziele 122
 Zielobjekt 33
 Ziffer 287
 Zinsen 24
 Zu testende Methode 78
 Zu testendes Programm 60
 Zu testendes System 51
 Zufallszahlengenerator 57
 Zustand 32, 40, 45
 Zuständigkeit 78
 Zweckentfremdung 41
 Zyklomatische Komplexität 234