

mitp

Herbert A. Mitschke

inklusive DVD-ROM



Professionelle Webentwicklung mit Adobe Flash CS4

inkl. ActionScript 3, XML, PHP und MySQL

Von den Programmier-Grundlagen zur
professionellen Webentwicklung

Datenmanagement mit Flash, ActionScript,
XML, PHP und MySQL



Auf der DVD-ROM: 30-Tage-Test-Version
von Adobe Flash CS4 Professional sowie
die Übungen und Beispiele aus dem Buch

Herbert A. Mitschke

Professionelle Webentwicklung mit Adobe Flash CS4

inkl. ActionScript 3, XML, PHP und MySQL



Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Bei der Herstellung des Werkes haben wir uns zukunftsbewusst für umweltverträgliche und wiederverwertbare Materialien entschieden.

Der Inhalt ist auf elementar chlorfreiem Papier gedruckt.

ISBN 978-3-8266-5090-1
1. Auflage 2009

E-Mail: kundenbetreuung@hjr-verlag.de
Telefon: +49 89/2183-7928
Telefax: +49 89/2183-7620

© 2009 mitp, eine Marke der Verlagsgruppe Hüthig Jehle Rehm GmbH
Heidelberg, München, Landsberg, Frechen, Hamburg



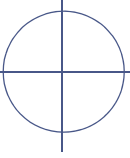
Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Lektorat: Sabine Janatschek
Sprachkorrektur: Petra Heubach-Erdmann
Satz: III-satz, Husby, www.drei-satz.de

Für Jonas

Inhalt

AUF DEM WEG	9
Kapitel 1 EINLEITUNG	11
1.1 Die Daten auf DVD	13
Kapitel 2 FLASH CS4 – EIN ÜBERBLICK	19
2.1 Bestandteile und deren Anwendung	20
2.2 Objekte	37
2.3 Videos im FLV-Format	55
2.4 Funktionsweise	57
2.5 Arbeitsbereich	61
2.6 Objekte und Instanzen	62
2.7 Interaktivität	69
2.8 Kontrollfunktionen	82
2.9 Dateiformate	88
Kapitel 3 PROGRAMMIERUNG – DIE GRUNDLAGEN	91
3.1 Erste Schritte	92
3.2 Datentypen	95
3.3 Programmelemente	98
3.4 Funktionen	133
Kapitel 4 SCHRITT FÜR SCHRITT ZU ACTIONSRIPT 3.0	141
4.1 Einführung	142
4.2 Die Dokumentklasse	144
4.3 Objekte in ActionScript 3.0	149
4.4 Programmelemente	161
4.5 Ereignisverarbeitung	181
4.6 Die Loader-Klasse	202
4.7 Bearbeiten von Anzeigeobjekten	212
4.8 Die Zeichnungs-API	240
4.9 Einsatz von Bitmaps	265
4.10 Die dritte Dimension 3D	285
4.11 Arbeiten mit Text	298
4.12 Soundeinsatz und -steuerung	319



Kapitel 5	FLASH UND XML	329
5.1	Der Einsatz von XML	330
5.2	XML-Objekte	335
5.3	Laden von externen Daten	337
Kapitel 6	PHP UND FLASH	365
6.1	Was bedeutet PHP?	366
6.2	Einrichten eines Testservers	371
6.3	phpMyAdmin und MySQL	377
6.4	Ein Flash-Formular mit PHP	382
Kapitel 7	PROJEKT »MEDIAMONITOR«	397
7.1	Die Projektidee des Auftraggebers	398
7.2	Die Eingabe in CMAssist®	399
7.3	Zugriff auf die Datenbank	403
7.4	Generieren von XML aus PHP	408
7.5	Übergabe XML an Flash	413
7.6	Laden der SWF-Dateien	420
Kapitel 8	MEHRSPRACHIGES VIDEOPROJEKT »DEWALT«	423
8.1	Vorwort zum Workshop	424
8.2	Konzept der Produktion	424
8.3	Umsetzung des Projekts	426
	INDEX	437