



EDITION  
**PROFI**FOTO  
MAGAZIN FÜR PROFESSIONELLE FOTOGRAFIE

**ADOBE  
PHOTOSHOP CS4  
NEUE WORKSHOPS FÜR  
COMPOSING UND MONTAGE  
ULI STAIGER**



Grundlegende Arbeitstechniken für Photoshop CS4 und CS3

Neue Profi-Workshops mit ausgefeilten Bildmontagen zum Staunen

Alle Bildbeispiele als Download im Web verfügbar



---

## Numerisch

3D-Objekt-bewegen 283

3D-Palette 285

---

## A

Abwedler-Werkzeug 175

Alphakanal 178

Animation 280

Ankerpunkt 29

Antialiasing 296

Arbeitsbereich 10, 11, 279

Arbeitsfläche 64

Atmosphäre 147

Aufhellen 52

Ausbessern-Werkzeug 37

Auswahl verbessern 135

Auswahlellipse-Werkzeug 70

Auswahlrechteck-Werkzeug 59

---

## B

Benachbart 135, 154

Bereinigenwerkzeug 247

Bildkontrast 264

Blaukanal 32

---

## C

CS3 10

---

## D

Direktauswahl-Werkzeug 29

Dunstschleier 274

Duplizieren 198

Dynamikregler 266

---

## E

Ebene, editierbare 27

Ebenenmaske 16, 19, 57, 109, 190,  
216, 298

Einstellungsebene 12, 14, 19, 54,  
92, 114, 140, 169, 230

Entzerren 31

Erweitertes 3D 11, 279

Exportformat 280

Extended Version 10

Extrahieren 246

---

## F

Farbangleichung 114

Farbbalance 114, 169, 230

Farbbereich 26, 134

Farbig nachbelichten 183

Farbsättigung 207

Farbstimmung 236

Farbton/Sättigung 184, 226

Fläche füllen 30

Fluchtlinien 56, 67, 138, 243, 283

Fluchtpunktfilter 243

Fluchtpunktwerkzeug 65, 174

Freistellen 28

Fülloptionen 206

---

## G

Gauß'scher Weichzeichner 129

Gitter 281

Glanzlicht 287

Gruppe 87, 124, 152

Gummiband-Option 104

---

## H

Hintergrund-Radiergummi 87, 154,  
245

Hochpassfilter 212, 277

---

## I

Ineinanderkopieren 213

---

## K

Kanalberechnungen 33

Kanalmixer 214

Kante verbessern 21, 153, 176

Kantenverfeinerer 246

Klarheit 143

Kontrastanpassung 115

Kopierstempel 104

Kopierstempelwerkzeug 256

Korrekturen-Palette 14

---

## L

Leistung 280

Lichtintensität 295

Lichtquelle 282

Lichtquellenart 293

Lichtrichtung 145, 294

---

Lichtsetzung 94  
 Linear abwedeln 182, 222  
 Linienzeichner 91, 138, 229  
 Look 141, 276  
 Luftperspektive 39  
 Luminanz 249  
 Luminanzmaske 34

---

## M

Maske 145  
 Maske verbessern 270  
 Masken-Palette 21  
 Maskieren 26, 28, 104, 134, 228, 240  
 Material 282  
 Matrix 43, 197  
 Mesh 281  
 Multiplizieren 40

---

## N

Nachbelichterwerkzeug 60, 73

---

## O

OpenGL 280

---

## P

Perspektive 55, 139, 188  
 Pfad 76, 104  
 Pfadkorrektur 29  
 Pinsel-Palette 260  
 Pinselspitze 94, 119, 260  
 Pixelmaske 200, 270  
 Polygon-Lasso 57, 108, 149, 250  
 psd-Format 43, 198

---

## R

Radialer Weichzeichner 181, 193, 224  
 Rastern 82  
 Raumwirkung 126  
 Rauschen 187  
 Rendereinstellung 285  
 Renderfilter 197  
 Rendermodus 285

---

## S

Schatten 39, 53, 112, 189, 201, 262  
 Schnellauswahl-Werkzeug 227

Schnittmaske 13, 16, 92, 114  
 Schwammwerkzeug 219  
 Selektive Farbkorrektur 226  
 Smartfilter 22, 193, 212  
 Sonnenstrahlen 128  
 Spiegelung 195, 288  
 Standard-Arbeitsbereich 10  
 Standardbeleuchtung 282  
 Strahlendes Licht 160, 275

---

## T

Textur 286  
 Texturieren 41  
 Tonwerte schützen 118  
 Tonwertkorrektur 46, 92, 130, 140, 212  
 Tonwertreduzierung 84, 96  
 Transformieren 71, 83, 108, 198  
 Transparenz 154, 162, 245  
 Turbulenzwerkzeug 165  
 Typografie 81

---

## U

Überstrahlung 156  
 Umgebung 288  
 Unschärf maskieren 144

---

## V

Verbiegenfilter 233  
 Verflüssigenfilter 48, 165  
 Verkrümmen 111  
 Verlaufsmaske 115  
 Verrechnungsmodus 118, 182, 204  
 Verschiebungsmatrix 45  
 Versetzenfilter 43, 197  
 Verzerren 198  
 Verzerrenwerkzeug 69  
 Vorschau 246

---

## W

Wischfinger 166  
 Wolken 197

---

## Z

Zauberstab 31, 79  
 Zeichenstift-Werkzeug 76, 104, 179, 232  
 Zwischenablage 43