
Numerisch

3D-Achse 17
 3D-Kamera kreisen 22
 3D-Kamera rollen 22
 3D-Kamera schwenken 22
 3D-Kameragang 22
 3D-Kamerazoom 23
 3D-Objekt-drehen-Werkzeug 16
 3D-Objekt-rollen-Werkzeug 16
 3D-Objekt-skalieren-Werkzeug 16
 3D-Objekt-ziehen-Werkzeug 16
 3D-Objekt-zoomen-Werkzeug 16
 3D-Postkarte 29
 3D-Volumenshader 190

A

Abbildung
 orthogonal 24
 perspektivisch 24
 Abnahme 205
 Abnahmesteuerung 91
 Alphakanal 185, 325
 Ambient Occlusion 220, 324
 Anfangsposition 23
 Antialiasing 219, 314
 Arbeitsbereich 12
 Array-Objekt 159
 Atom Array 158
 Attribute-Manager 117
 Ausblenden 286
 Ausrichtungskordinaten 27

B

Bedienfeld 42
 Beleuchten 310
 Beleuchtung 44, 235, 253
 Beleuchtungspalette 87
 Beschriften 242
 Bézier-NURBS 150
 Bézier-Spline 129, 146, 295
 Biege-Objekt 165, 290
 Bilddatei 15
 Bildkanal 225
 Boden 269
 Boole-Objekt 162
 Bounding Box 49

Brechungsindex 66
 Brechzahl 66
 Brennweite 25, 306, 319
 Bulge-Objekt 165
 Bumpmap 75, 177

D

Darstellungsoption 14
 Deckfläche 121, 137
 Deformationsobjekt 165
 DICOM 37
 Differenzwolkenfilter 35
 Diffusionskanal 183
 Diffus-Kanal 72
 Displacementkanal 178
 Dokumentfenster 18
 Drahtgitter 42, 48
 Drehen 123

E

Ebenenpalette 97
 Eckpunkt 48
 Editor 115, 124
 Effekt 220
 Eigenleuchten 74
 Einstellungsebene 77
 Explosions-Objekt 165
 Exportieren 305
 Extrude-NURBS 134, 301
 Extrudieren 128
 Extrudieren, innen 127
 Extrudierenfilter 35

F

Farbe 95, 173, 206
 Flächenleuchte 199
 Flächenstil 46
 Fluchtpunkt 24
 Fotografie 15

G

Gamma 223
 Glanzlicht 67, 174

Global Illumination 222, 324
Glühkanal 181
Grafikkarte 12
Graustufen 257
Graustufenbild 31
Grundobjekt 119

H

Haussymbol 18
Himmel 262
Hyper-NURBS 152

I

Intensität 95
Interface cinema 4d 114
Internet 36

K

Kachelung 103
Kamera 22
Kanalshader 186
Kantendefinition 50
Konstruktion 111, 264
Konstruktionslicht 198
Koordinaten-Manager 118
Kugel-Deformer 165

L

Lathe-NURBS 131, 278
Leuchtenkanal 182
Licht, gerichtet 88
Lichtabnahme 56
Lichtbrechung 66
Lichterausgabe, separate 225
Lichtintensität 205
Lichtquelle 44
Lichtquelle, unendliche 201
Lichtquellenart 88
Lichtset 96
Lichtsetzung 194
Linienillustration 48
Loft-NURBS 139

M

Malbereich 56, 57
Malen 54, 58
Malkanal 54
Malmaske 49
Mapping 69, 71, 84
Material 43, 59, 65, 82, 170, 270
Materialeigenschaft 105
Materialkanal 225
Material-Manager 117
Mesh 42, 64
Modeling Objekt 157
Multi-Pass 224, 324

N

Nebelkanal 184
Normale 46, 49
Normalenkanal 178
Normalenmap 82
Null-Objekt 164
NURBS-Objekt 131

O

Objektfarbe 72
Objektgröße 28
Objekt-Kanal 327
Objektkanal 228
Objekt-Manager 115
Objektposition 28
Objektwinkel 27
OpenGL 12

P

Palette 42
Panorama, kugelförmig 70
Parameter 84, 85
Polygonobjekt 119, 125
Preset 190
Punktlichtquelle 89, 200

Q

Querschnitt 61

R

Raytraced 47
 Relief 237
 Reliefkanal 177
 Renderarten 214
 Renderbereich, interaktiver 216
 Renderdarstellung 47
 Rendereinstellung 45, 63
 Rendern 108, 213, 316, 324
 Renderoption 314
 Rendervoreinstellung 217
 Rotation 149
 Rundung 121, 288

S

Schatten 97, 275
 Scher-Objekt 165
 Segmentieren 119
 Selektion 126
 Shader 169, 186
 Sichtbarkeit 207
 Skalieren 123
 Skripten 38
 Sky-Objekt 194
 SLA-Shader 190
 Smart-Objekt 60, 106
 Sonne 196, 202
 Speichern 21
 Spiegelung 69, 175
 Spline 129
 Spot 203
 Spotlichtquelle 89
 Standardansicht 19
 Standardbeleuchtung 88
 Stauchen 17
 Stauch-Objekt 165
 Strahlentiefe 223
 Struktur-Manager 116, 265

Sweep-NURBS 144
 Symmetrie-Objekt 157
 Szenefilter 42
 Szene-Kamera 319
 Szenepalette 44

T

Tag 203
 Texturieren 258
 Texturierung 316
 Texturmap 72
 Tiefenversetzung 49
 Transparenzkanal 179
 Transparenztextur 80

U

Umgebung 176
 Umgebungsfarbe 51
 UVW-Mappings 15

V

Verdreh-Objekt 165
 Vertice siehe Eckpunkt

W

Werkzengleiste 16, 18
 Wichtung 153
 Wickel-Objekt 165

Z

Zielkamera 319
 Ziel-Lichtquelle 204