

Index

Numerisch

- 2D-Element
 - mit Maskierung 279
- 2D-Symbol 279
- 3D-Schnittbereich 202
- 3D-Studio MAX 291

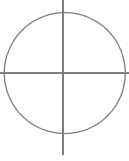
A

- Accu-Render 291
- Alle Beschriften 63
- Alle Exemplare auswählen 120, 215
- Allgemeiner Kantenstil 87
- Anfrage 246
- Ansicht
 - aktivieren 284
 - deaktivieren 285
 - duplizieren 285
 - Sichttiefe 269
 - Steuerelemente 15
- Ansichtsfenster
 - automatisch beschriften 283
- Ansichtskontrollleiste 15, 260, 271, 278
- Ansichtsmaßstab 286
- Ansichtstiefe 236
- Ansichtsvorlage 75, 270, 278
 - anwenden 75, 272
 - aus Ansicht erstellen 272
- Arbeitsebene 138, 140
 - festlegen 317
- ArchVision Content Manager (ACM) 308
- Aufschlagrichtung
 - Tür 37
- Auftrittsbreite 51
- Ausblenden
 - permanent 88
 - zurücksetzen 89
- Ausgabequalität
 - Rendering 298
- Ausgewählte Ansichten/Pläne 79
- Ausrichten 72, 168, 318
 - Maßkette 61
 - Wand 26
- Außenbauteil 253

- Außentür 131
- Außenwand
 - an Dach fixieren 48
- Außenwände 24
- Aussparung 70
 - für Treppe 53
 - Höhe einstellen 71
- Auswählen
 - alle Exemplare 120

B

- Bauelementnummer 268
- Bauteil 67
 - Eigenschaften 40
 - frei drehen 42
 - laden 67
 - temporär ausgeblendetes 271
- Bei Platzierung beschriften 36
- Belichtung
 - Rendering 297
- Bemaßung 59
 - Abhängigkeiten löschen 226
 - Arial mit Punkt 227
 - Bemaßungsbegrenzungen 227
 - Einheit 222
 - Einzelmaße 217
 - EQ 226
 - EQ-Maßlinie Wert anzeigen 226
 - Fangraster 217
 - Firstpunkt 222
 - gleichmäßige Aufteilungen von Bauteilen
 - 225
 - Höhenkoten 220
 - Maßlinien verschieben 217
 - NN-Höhen 240
 - Präfix 224
 - Rundung 223
 - Suffix 224
 - temporäre 27, 29, 103
 - Texthintergrund 225
 - Tipps 220
 - Typenauswahlfenster 216
- Benutzeroberfläche 15

**Bereich**

maskierter 257

Bereinigen 303

Beschriftung

Alle 63

Alle Beschriften 231

bei Platzierung beschriften 229

Beschriftungstyp ändern 230

Brüstungshöhe 38

Brüstungshöhen 229

Führungslinien 233

Laden 230

Pfeilspitze 266

Raum 58

über Bauelementschlüssel 267

über Materialdefinition 266

verschieben 63

Beschriftungskategorie 85

Beschriftungskategorien 274

Bestimmt Neigung 45, 157

Bildschirmschoner 297

Bodenplatte 132

Bruchpunkt 34

D

Dach 152

ausblenden 57

Basisversatz 153

Basisversatz von Ebene 153

Dach über Extrusion 152

Dach über Fläche 152

Dach über Grundfläche 152

Dachuntersicht 153

Eigenschaften 153

Konstruktion 156

maximale Kantenhöhe 155

Neigungspfeile 157

Raumbegrenzung 153

Skizzenmodus 162

Sparren oder Binder 155

Sparrenschnitt 154, 174

temporär ausblenden 114

Typeigenschaften 156

über Extrusion 161

verbinden 162

Dacheigenschaft 46

Dachgaube 159

Dachneigung 45

Dachöffnung 171

Dachrinne 175

Dachüberstand 44

Dämmung 262

Darstellung

fotorealistische 291

Schnittkanten 149

Dateigröße des Projekts 68

Deckendurchbruch 72

Deckenöffnung 54

Demomodus 12

Detailansicht 260

Detailbauteil

laden 261

Detaillierungsgrad 271

Detaillinie 189

Detailschnitt 260

Detailstufe 122

Dezimaltrennzeichen 20

Drahtgittermodell 169, 219

Drucken 79

DWG

auflösen 245

E

Eigene Vorlage 300

Einfügen

Lichtquellen 299

Einstellung

Sonnenstand 299

Element

überschreiben 89

verdecktes 271

zur Auswahl hinzufügen 217

Entwurfsleiste 15

Exemplar 321

Extrusion 138, 317

F

Familie 117

bearbeiten 256

Exemplare 117

extern 117

in Projekt laden 324

projektintern 117

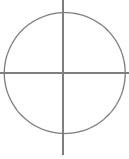
Systemfamilien 117

Typen 117

Familieneditor 283

Familien-Tauschbörse 131

- Fangpunkt 27
 - Fangsymbol 26
 - Fenster
 - Exemplarparameter 118, 120
 - Typeneigenschaften 118, 119
 - Festlegen
 - Arbeitsebene 317
 - Filter 86, 90, 92, 127
 - Fixieren 49
 - Flexen 316
 - Fotorealistische Darstellung 291
 - Freie Kameraposition 289
 - Funktion »Lauf« 50
 - Fußbodenaufbauten 143
- G**
- Gauß-Krüger-Koordinatensystem 241
 - Gefüllter Bereich 263
 - Bereichseigenschaften 264
 - Gelände 64, 234
 - aus DWG importieren 236
 - aus Textdatei importieren 241
 - automatisch anhand 3D-Höhenlinien 236
 - eingemessenes 254
 - gemeinsam genutzte Höhe 240
 - Höhenpunkte ändern 252
 - Material der Oberfläche 251
 - Oberfläche trennen 250
 - Oberflächen vereinigen 250
 - Sichtbarkeit 234
 - verschieben auf Meereshöhe 239
 - Geländemodell importieren 64
 - Geländer 55
 - Geographischer Norden
 - einstellen 246
 - Geometrie
 - verbinden 147
 - Geschossdecke 39
 - an Dach anschließen 137
 - bearbeiten 136
 - Fußbodenaufbau 144
 - kopieren 132
 - Öffnung 54
 - Treppenloch einfügen 136
 - Geschossdeckeneigenschaften 40
 - Grafik
 - Sichtbarkeit 149, 272
 - Grundstück 133
- H**
- Halbton 288
 - Hintergrundfarbe
 - einstellen 305
 - Höhenangabe
 - Ebene 146
 - Höhenkote 228
- I**
- Import
 - 2D-Zeichnung 205
 - Manuelle Platzierung 237
 - Pixelbilder 279
 - Verknüpfung CAD-Formate 244
 - Importeinheit 237
 - Importierte Kategorie 86
 - In Projekt laden siehe Familie – in Projekt laden
 - Installation 10
- K**
- Kameraposition
 - freie 289
 - Kantenstil 87
 - Kategorie 85
 - Beschriftungskategorien 85
 - importierte 86
 - Modellkategorien 85
 - Kernschichtbereinigung 151
 - Kette 26
 - KeyboardShortcuts.log 310
 - KeyboardShortcuts.txt 310
- L**
- Lageplan 64
 - Layer 85
 - Lichtgruppe 299
 - Lichtquelle
 - einfügen 299
 - Linienstärke 150, 152
 - Skizzenlinien 203
 - Linke Maustaste 19
 - Logo siehe Firmenlogo auf Plan
- M**
- Maskierter Bereich 257
 - Maßkette 61
 - ausrichten 61



- Maßlinie 60
 - Maßstab 260
 - Maßstabsliste 271
 - Maßzahl 60
 - Material 164
 - Verschneidung 148
 - zuweisen 293
 - Materialienliste 141
 - Materialliste 293
 - Mausrad 20
 - Maustaste
 - linke 19
 - mittlere 19
 - rechte 20
 - Mental-Ray 291
 - Metric Library 67, 121
 - Typenliste 121
 - Mittlere Maustaste 19
 - Möbel
 - basisbauteilabhängig 255
 - drehen 68
 - laden 255
 - Volumenkörper im Grundriss unsichtbar 256
 - Möblierung 66
 - Modell
 - frei drehen 57
 - Modellgrafikstil 168, 271
 - Modellkategorie 85
 - Multifunktionsleiste 15
- N**
- Natursteintreppe
 - mit Wangen 207
 - Neigungspfeil 158
 - Netzwerkinstallation 10
 - Neuer Plan 284
 - NN-Höhe
 - Bemaßung 240
 - Norden
 - geographischer einstellen 246
 - Projektnorden einstellen 246
 - Notiz 232
 - Notizen 266
- O**
- Objektstil 86
 - Öffnung
 - in der Geschosdecke 54
 - Öffnungsschnitt 168
 - OKRFB automatisch bemaßen 229
 - Open GL 305
 - Optionen 305
 - Optionsleiste 15
 - Orbit 20
- P**
- Pan 24
 - Parameter
 - getrennte 320
 - Parameter für das Material siehe Materialparameter erstellen
 - Pipette 127
 - Pixelbild 291
 - Import 279
 - Pixeldatei siehe Bild – importieren
 - Planbereich 126
 - Plankopf 77
 - beschriften 282
 - Planrahmen 325
 - als DWG hinterlegen 283
 - Planzusammenstellung 73
 - Positionslinie 26, 165
 - Programmleiste 15
 - Projektadresse 78
 - Projektbrowser 15, 42
 - Projektinformationen 282
 - Projektinterne Familie 138
 - Projektionskante
 - überschreiben 286
 - Projektnorden
 - einstellen 246
 - Projektposition 248
 - Projektstandard
 - übertragen 307
- R**
- Raster 92
 - Beschriftung 95
 - kopieren 95
 - nicht mehr sichtbar 97
 - Rasterlinie
 - hinzufügen 94
 - löschen 96
 - Raum 209
 - redundanter 212
 - Raum und Fläche 58
 - Raubbegrenzung 213

Raumbeschriftung 209, 214, 215
 Typ ändern 214
 verschieben 210
 Raumbezeichnung 59
 Raumbockante 211
 Raumtrennung 210
 Rechte Maustaste 20
 Rechtschreibung 309
 Redundanter Raum 212
 Referenzebene 159
 Regionale Inhalte 11
 Renderbereich 296
 Render-Darstellungs-Bibliothek 307
 Render-Dialogfenster 292
 Rendering
 Ausgabequalität 298
 Belichtung 297
 Renderzeit 298
 Revit Template 304

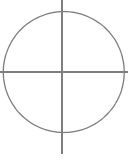
S

Satteldach 44
 Schatten 271
 Schattenanzeige 274
 Schattenstudie
 Voreinstellungen 276
 Schattenwurf 275
 Schnitt
 anlegen 52
 Schnittebene 125
 der Ansicht anheben 125
 Schnittkante
 Darstellung 149
 Schnittlinie
 erzeugen 52
 Schnittlinienstil 86, 150
 Schnittmaterial 136
 Schnittprofil
 bearbeiten 142
 Seiteneinrichtung 81
 Sichtbarkeit
 Bauteile 42
 Gelände 234
 Grafiken 149, 272
 Sichtbarkeiten/Überschreibungen 92
 Sichttiefe
 Ansichten 269
 Skizzenlinie
 Linienstärke 203

Skizzenmodus 39, 142
 Sohle 133, 135
 Sonnenstand
 Einstellung 275, 299
 Sonnenstudie 275
 Spiegeln 128
 Option »Kopie« 129
 Option Linien wählen 128
 Option Linien zeichnen 128
 Spiegelachse 128
 Statuszeile 15
 Steering Wheel 22
 Steigungen 50
 Steuerelemente für Ansichten 15
 Stufenhöhe 51
 Stützen 33
 Symbolbibliothek 10
 Szene
 rendern 291

T

Tastaturkürzel 9, 310
 Temporär ausgeblendetes Bauteil 271
 Temporäre Bemaßung 27, 29, 103
 Referenzpunkte 104
 Traufe 45
 Trennen 34, 157
 Treppe 49
 Abgestuft 197
 Abhängigkeiten 194
 Basisversatz 201
 Begrenzung 179
 Begrenzungslinien 176, 184
 Bemaßungen 194
 Berechnungsregeln 195
 frei geformte Begrenzungslinie 181
 gebogene Form 187
 Geländer 178
 Grafiken 194
 halbgewendelte 188
 Hilfskonstruktion 189
 Lauf 176
 manuelle Erstellung 176
 Podest 182
 Podestträgerhöhe 199
 Skizzenmodus 181, 193
 Steigungen 177, 179, 197
 Steigungslinien 176
 Tipps und Tricks 205



- Treppeneigenschaften 193
- Typenauswahlfenster 194
- Typeneigenschaften 195
- Überschneidung Podest 196
- Unterhalb der Basis erweitern 196
- Unterseite der Wendelstufe 196
- Wangen 199
- Treppenausschnitt 54
- Treppenlauf
 - einfacher gerader 176
- Triangulationskante 235
- Tür
 - Außentür 131
- Türen und Fenster 35
- Typenauswahlfenster 25, 28
- Typenparameter 321

U

- Übersicht über die einzelnen Bereiche siehe
 - Benutzeroberfläche
- Unterlage 109

V

- Verdecktes Element 271
- Versatz 43
- Verschneidung
 - Materialien 148
- Volumenkörper 138, 317
- Voreinstellung
 - Schattenstudien 276
- Vorlage
 - eigene 300
- Vorlagedatei 93

W

- Wand
 - ausrichten 26
 - Eigenschaften 98
 - fixieren 167
 - kopieren über Zwischenablage 107
 - Linien auswählen 102
 - Material ändern 100
 - neuen Typ anlegen 109
 - obere Abhängigkeit ändern 113
 - Oberkante fixieren an Dach 113
 - Oberkante lösen 106
 - Positionslinie 109
 - Profil bearbeiten 115
 - Tipps 102
 - Typenauswahlfenster 101
 - Typeneigenschaften 99
 - Verschneidungen 100
 - Wandrichtung ändern 112
 - Wandstärke ändern 100
- Wandschlitz 70
- Wandtyp 163
- Werkzeugkasten 15
- Wörterbuch 309

Z

- Zoom 24
- Zuschneidebereich 277, 288
 - Ansicht 271
- Zwischenablage 130