

**Markus Hiermer**

**Autodesk Revit  
Architecture 2010  
Grundlagen**



**mitp**

## **Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek**

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Bei der Herstellung des Werkes haben wir uns zukunftsbewusst für umweltverträgliche und wiederverwertbare Materialien entschieden.

Der Inhalt ist auf elementar chlorfreiem Papier gedruckt.

ISBN 978-3-8266-5604-0  
1. Auflage 2009

E-Mail: [kundenbetreuung@hjr-verlag.de](mailto:kundenbetreuung@hjr-verlag.de)

Telefon: +49 89/2183-7928  
Telefax: +49 89/2183-7620

© 2009 mitp, eine Marke der Verlagsgruppe Hüthig Jehle Rehm GmbH  
Heidelberg, München, Landsberg, Frechen, Hamburg

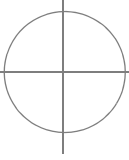


Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Sprachkorrektur: Petra Heubach-Erdmann  
Satz: III-satz, Husby, [www.drei-satz.de](http://www.drei-satz.de)  
Druck: CPI – Ebner & Spiegel GmbH, Ulm

# Inhalt

|  |     |
|--|-----|
| <b>EINLEITUNG</b> .....  | 5   |
| <b>Kapitel 1 GETTING STARTED – EINFÜHRUNG</b> .....                  | 7   |
| 1.1 Hinweise zur Benutzung des Buches .....                          | 8   |
| 1.2 Hinweise zur Installation des Programms .....                    | 10  |
| 1.3 Grundsätzliches zum Programm .....                               | 13  |
| <b>Kapitel 2 SCHNELLEINSTIEG: EIN HAUS<br/>IN 12 SCHRITTEN</b> ..... | 23  |
| 2.1 Schritt 1: Die Wände .....                                       | 24  |
| 2.2 Schritt 2: Türen und Fenster .....                               | 35  |
| 2.3 Schritt 3: Geschossdecken einfügen .....                         | 39  |
| 2.4 Schritt 4: Dach .....  | 44  |
| 2.5 Schritt 5: Treppen und Geländer .....                            | 49  |
| 2.6 Schritt 6: Räume und Flächen .....                               | 58  |
| 2.7 Schritt 7: Bemaßung .....  | 59  |
| 2.8 Schritt 8: Beschriftung .....                                    | 63  |
| 2.9 Schritt 9: Topographie .....                                     | 64  |
| 2.10 Schritt 10: Möblierung .....                                    | 66  |
| 2.11 Schritt 11: Durchbrüche/2D-Details .....                        | 70  |
| 2.12 Schritt 12: Planzusammenstellung .....                          | 73  |
| <b>Kapitel 3 DIE GRUNDFUNKTIONEN IM DETAIL</b> .....                 | 83  |
| 3.1 Vorwort .....  | 84  |
| 3.2 Allgemeines .....  | 85  |
| 3.3 Arbeiten mit Rastern .....                                       | 92  |
| 3.4 Wände .....  | 97  |
| 3.5 Fenster und Türen .....  | 117 |
| 3.6 Decken und Böden .....   | 132 |
| 3.7 Dächer .....   | 152 |
| 3.8 Abschnitt Treppen .....  | 176 |
| 3.9 Räume und Flächen .....  | 208 |



|      |  |            |
|------|--|------------|
| 3.10 | Bemaßung .....                             | 216        |
| 3.11 | Beschriftungen und Notizen .....           | 229        |
| 3.12 | Topographie .....                          | 234        |
| 3.13 | Möblierung .....                           | 255        |
| 3.14 | Detaillierung .....                        | 259        |
| 3.15 | Planzusammenstellung und -gestaltung ..... | 269        |
| 3.16 | Erste Schritte für eigene Vorlagen .....   | 300        |
| 3.17 | Eigene Tastaturbelegungen erstellen .....  | 310        |
| 3.18 | Grundlagen des Familieneditors .....       | 313        |
|      | <b>NACHWORT</b> .....                      | <b>329</b> |
|      | <b>INDEX</b> .....                         | <b>331</b> |