

mitp

Detlef Ridder

inklusive CD



Google SketchUp 7



Praxisnaher Einstieg und
professionelle Anwendung

Zahlreiche Konstruktionsbeispiele
aus der Architektur

Auf CD: Google SketchUp 7.1
und alle Beispiele aus dem Buch

Stichwortverzeichnis

Numerisch

- 2D-Modus 318
- 3D-Galerie 263, 290
- 3D-Komponente 73
- 3D-Modell
 - nach einem Foto erstellen 231
- 3DS 290
- 3D-Text 302

A

- Ableitungen 52
- Abmessungen 70, 302, 303
- Abrundung
 - von Ecken 97
- Achsen 30, 295, 302
- Aktualisierungen 320
- Alles zeigen 300
- Animation 72, 290, 293, 298, 303, 311
- Animationen 226
- Ansicht 69
 - Menü 293
- Arbeitsbereich 79, 315
- Architekturmäßige Bemaßungseinstellung 89
- Augen-Cursor 301
- Ausblenden 291
- Ausgeblendete Geometrie 295
- Ausrichtung 73
- Ausschneiden 291
- Auswahl
 - beenden 291
- Auswählen 58, 302
 - alles 291

B

- Bearbeiten
 - Menü 68, 291
- Bearbeiten-Menü 291
- Beenden 290

Befehle

- versteckte 109
- Bemaßung 71, 89
 - linear 302
- Bemaßungseinstellung
 - architekturmäßige 89
- Benutzeroberfläche 25, 67
- Bericht generieren 290
- Betriebssysteme 17
- Bildbearbeitung 318
- Blickfeld 300
- Blickrichtung 299
- Bogen 49, 95
- Brennweite 300
- Buch-CD 23

C

- Credits 27, 72, 303

D

- Darstellung 72, 303
- Datei 72, 303
 - importieren 168
 - Menü 68
- Dateiformate
 - Import, Export 290
- Dateisicherung 77
- Dateiverwaltungsfunktionen 68
- DDF 290
- Dialoge
 - ausblenden/anzeigen 319
- Dienstprogramme 315
- Download 15
- Downloadseite 19
- Drahtgitterdarstellung 186
- Drehen 118, 302
- Drucken 290
- Drücken/Ziehen 135, 302
- Druckereinrichtung 290
- Druckvorschau 270

E

Ecke

Abrundung 50, 98

Einblenden 291

Einfügen

an dieser Stelle 291

Menü Bearbeiten 291

Eingabefeld 27

Einheiten 23, 73, 303

Einrasten

in festen Abständen 73

Einstellungen

Animation 299

Elementinformationen 307

Ellipse 102

Entsperren 291

Erweiterungen 315

Erzeugen

einer Gruppe 143

Export

nach AutoCAD 260

Exportieren 229, 290

2D-Grafik 257

Exportprogramme 290

Extrusion 135

F

Fadenkreuze

anzeigen 318

Falten 62

Farbeimer 302

Farbkodierung 49

Farb-Manager 192

Fenster

Menü 70, 303

Fensteröffnung 73

Fläche 57, 214

mit einem Material versehen 215

Flächenstile 185, 297

Fluchtlinie

ausrichten 233

Folge mir 138, 302

Foto

3D-Modell 241

abgleichen 300, 313

Modellieren mit Fotos 231

nachzeichnen 236, 300

Textur 241

Fotogröße 301

Fototexturen 319

Führungslinien 188, 210, 295

löschen 291

Fußstapfen-Cursor 301

G

Gehen-Funktion 224, 301

Gelände

aus Google Earth übernehmen 251

Geländeformen 315

Georeferenzierung 27, 76, 218, 248, 305

Gitterlinien 234

Gliederung 311

Google Earth 245

Google-Anmeldung 27

Google-Earth 302

Grafikkarte 81

Grundeinstellungen 303

Gruppe 75, 142

bearbeiten 145

erzeugen 143

zerlegen 143

Gruppieren 143, 293

H

Hand 300

Hardware-Beschleunigung 317

Hilfe 27

Hilfe-Menü 320

Hilfslinien 52, 188, 302

HLS 191

HSB 191

I

Importieren 290

Info über SketchUp 320

Innenansichten 228

Installation 20

Interagieren 302

ISO

Ansicht 299

K

Kamera 69, 223, 226

positionieren 224, 301

Kamera-Menü 299

Kanten

abmildern 313

verdeckte 297

Kantenglättung 303
 für Texturen 72
 Kantenstil 297
 Kombinationen 316
 Kompatibilität 316
 Komponente 146, 158
 aus bestehender erzeugen 158
 bearbeiten 154, 298
 erstellen 146, 292
 zerlegen 154
 Komponenten 73, 75, 142, 308
 Komponentenattribute 319
 Komponenten-Bibliothek 158, 169
 erstellen 170
 Komponentenooptionen 319
 Koordinatenachsen 30, 295
 Koordinatensystem 302
 Kopie speichern unter 289
 Kopieren 117
 Menü Bearbeiten 291
 vervielfältigen 125
 Kreis 55, 100
 Kurzreferenz 289
 Kurzübersichtskarte 27, 28

L

Layer 186, 310
 einrichten 190
 Layer-Manager 191
 LayOut 290
 Lernhilfen 25
 Linie 30, 47, 85
 Linienausblendung 297
 Links
 Ansicht 299
 Lizenzbedingungen 20, 320
 Löschen 291
 Objekte 112

M

Markierung
 für zusammengesetzte Objekte 80
 Maßband 55, 295, 302
 Maßstab 272
 Materialien 214, 302, 307
 ändern 217
 selbst gestalten 216
 Materialkategorie 307

Mausrad
 drücken 300
 rollen 300
 Mentor 27, 314
 Menüleiste 26, 68
 Menüpunkte 289
 Modell 274
 nach Google Earth exportieren 249
 Modellinformationen 70, 303

N

Nebel 295, 312
 Neu 289
 Nullpunkt
 bestimmen 167

O

Oben
 Ansicht 299
 Oberflächenmuster 317
 Objekt
 auswählen 109
 verschieben 114
 Öffnen 289
 Öffnung
 in Zielfläche 73
 OpenGL 81, 317
 Orbit 300
 Ort 76, 305, 311

P

Pan-Modus 234, 300
 Parallele Projektion 300
 Perspektive 300
 Pixeldaten 257
 Plotten und Präsentieren 269
 Polygon 104
 Präsentieren 269
 Probleme
 überprüfen 315
 Profile 297
 Programmweiterungen 79, 315
 Programmleiste 26, 67
 Projektion 49
 parallele 300
 Punktpositionen 51

R

Radiergummi 112, 302
 Rechteck 55, 103
 RGB 191
 Röntgen-Modus 186, 297
 Rotieren 300
 Ruby-Konsole 319
 Ruby-Skriptbeispiele 315
 Rückgängig 111, 291

S

Sandkiste 302
 Sandkistenfunktionen 315
 Sang 28
 Schatten 215, 295, 311
 Schattenanzeige 218
 Schattenwurf 311
 Schließen
 Gruppe/Komponente 293
 Schnittebenen 295, 302
 Seitenansicht 290
 Semikolon 199
 Skalieren 102, 121, 270, 302
 SketchUp-Nutzerhandbuch 27
 Sonnenlauf
 animiert 226
 Sonnenstand 219
 Speichern 289
 Speicherort 79, 315
 Sperren 291
 Spiegeln 120
 Spirale 99
 Standardansichten 299
 Standardprogramm
 zur Pixelverarbeitung 317
 Standardvorlage 23, 318
 Statistik 77, 305
 Stil 220, 310
 bearbeiten 221
 Strecken 131
 Sweeping 138
 Symbolleisten 26, 83, 293
 Systemanforderungen 16
 Szene 298, 311
 Szenen-Manager 226
 Szenenregister 293
 Szenenübergänge 299
 Szenenverzögerung 299

T

Tastenkombinationen 79, 316
 Text 77, 302
 Texturen 297, 303, 319
 Tiefenschärfe 297
 Tools-Menü 70, 301
 Treiberfehler 317
 Trennzeichen 199
 Treppe
 konstruieren 159
 Türöffnung 73

U

Überzeichnen 238
 Umkehren 289
 Umschauen-Funktion 224, 301

V

Verlängerung 297
 Versatz 113, 302
 Verschieben 302
 Verschneiden 293
 Versteckte Befehle 109
 Vervielfältigen 124
 Vieleck 104
 Volumen 33
 Voreinstellungen 77, 314
 Vorlagen 24, 272, 318
 Vorne
 Ansicht 299

W

Weitwinkelobjektiv 300
 Werkzeugsymbole
 klein/groß 315
 Werteingabe
 exakte Eingaben 55
 Wiedergabe
 Animation 299
 Wiederholen 291
 Willkommenseite 320
 Winkeleinheit 74
 Winkelmesser 302

Z

Zeichenerleichterungen 82, 318
 Zeichnen 70, 85
 mit exakten Werteingaben 47

- Zeichnen-Menüs 301
- Zeichnung
 - als Komponente einfügen 168
 - in Layer aufteilen 193
- Zeichnungsdatei 67
- Zerlegen
 - einer Komponente 154
- Zoombereich 300
- Zoomen 300
- Zurücknehmen
 - Aktionen 289
- Zweipunktperspektive 300