

DAS EINSTEIGERSEMINAR



Adobe Dreamweaver CS5

Winfried Seimert



LERNEN • ÜBEN • ANWENDEN

Winfried Seimert

**Das Einsteigerseminar
Adobe Dreamweaver CS5**



Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <<http://dnb.d-nb.de>> abrufbar.

Bei der Herstellung des Werkes haben wir uns zukunftsbewusst für umweltverträgliche und wiederverwertbare Materialien entschieden.

Der Inhalt ist auf elementar chlorfreiem Papier gedruckt.

ISBN 978-3-8266-7530-0
1. Auflage 2010

E-Mail: kundenbetreuung@hjr-verlag.de

Telefon: +49 89/2183-7928
Telefax: +49 89/2183-7620

© 2010 bhv, eine Marke der Verlagsgruppe Hüthig Jehle Rehm GmbH
Heidelberg, München, Landsberg, Frechen, Hamburg



Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in Germany

Lektorat: Steffen Dralle
Korrektorat: Petra Kleinwegen
Satz: Petra Kleinwegen

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	11
Lernen – Üben – Anwenden	11
Über das Buch.....	12

L Teil I: Lernen 13

L1 Einführung.....	15
Systemvoraussetzungen	15
Dreamweaver installieren.....	17
Dreamweaver starten	18
Windows	18
Apple Macintosh.....	20
Startvorgang	20
Startbildschirm.....	20
Eine Website erstellen	22
Eine Webseite erstellen	24
Webseiten speichern	26
Elementare Seiteneigenschaften festlegen	29
Hilfe in Notlagen	32
Dreamweaver beenden	33
L2 Dreamweaver erkunden und einrichten.....	35
Arbeitsoberfläche	35
Dokumentfenster	36
Bedienfelder und Bedienfeldleisten	38
Arbeitsbereich aufräumen.....	44
Dokumentfenster einrichten.....	46
Browser einrichten.....	48
Primär- und Sekundärbrowser	48
Browserliste bearbeiten.....	49

L3	Eine lokale Site einrichten	53
	Vorüberlegungen	53
	Entwurf einer Sitestruktur	54
	Entwurf einer Navigationsstrategie.....	55
	Arbeiten mit lokalen Sites	56
	Vorarbeiten.....	56
	Erstellen einer lokalen Site	57
	Lokale Site verwalten.....	58
L4	Texte	65
	Seitendesign	65
	Vorgefertigtes Seitendesign verwenden	65
	Einfache Seite	67
	Texteingabe.....	69
	Bewegen im Text	74
	Textteile innerhalb eines Textblocks markieren.....	75
	Eingabefehler korrigieren	77
	Texte umstellen.....	77
	Texte importieren.....	79
	Korrekturen	81
L5	Formatierungen.....	85
	Zeichenformatierung	85
	Schriftart.....	86
	Schriftstil	89
	Schriftgröße/-grad	89
	Textfarbe	91
	Absatzformatierung	93
	Ausrichtung.....	93
	Absatz- und Überschriften-Tags	94
	Einzüge.....	95
	Listen	96
L6	CSS.....	103
	Ein bisschen HTML	103
	Das Grundgerüst jeder HTML-Seite.....	104

CSS-Stile	109
Einsatz von Cascading Stylesheets.....	110
Interne Cascading Stylesheets.....	110
Stildefinition.....	116
Externe Cascading Stylesheets.....	130

L7 **Hyperlinks und Navigation..... 137**

Hyperlinks einrichten	137
Hyperlink-Arten	139
Hyperlink auf ein Dokument legen.....	141
Hyperlinks mit dem Ordner -Symbol erstellen.....	142
Hyperlinks mit dem Dateizeiger-Symbol erstellen.....	144
Hyperlinks über das Bedienfeld Eigenschaften erstellen....	145
Hyperlinks und Textmarken	146
Hyperlinks und E-Mail-Adressen.....	150
Leere Hyperlinks	152
Download von Dateien	153
Hyperlink zu einer anderen Site erstellen	155
Hyperlink auf ein Bild legen.....	156
Sprungmenüs	158
Anlegen eines Sprungmenüs.....	158
Bearbeiten von Sprungmenüelementen	162
Spry	162

L8 **Grafische Objekte 167**

Vom Einsatz der Grafiken	167
Grafikformate	167
Horizontale Linie einfügen.....	170
Bilder einfügen.....	171
Bild-Platzhalter	175
Bild-Platzhalter einfügen.....	175
Bild-Platzhalter ersetzen	177
Bilder bearbeiten.....	177
Bilder vergrößern oder verkleinern	178
Bildeigenschaften festlegen	180
Bilder ausrichten	186

Imagemaps.....	188
Erstellen von Imagemaps.....	188
Hotspots anlegen.....	189
Hotspots verschieben	194
Verhaltensweisen	194
Bilder vorausladen.....	195
Bild austauschen.....	198
Vertauschtes Bild wiederherstellen.....	200

L9 Webseiten gestalten..... 201

Tabellen	201
Tabellen erstellen.....	201
Tabellen mit Inhalten füllen	204
Tabellen gestalten	209
Arbeiten mit Zellen	217
Anpassen der Größe	221
Tabellenformen	224
Sortieren von Tabelleninhalten	226
Tabellendaten exportieren	227
AP-Elemente (Ebenen).....	229
Anlegen eines AP DIV	230
Bearbeiten von AP Div.....	231
AP Div Eigenschaften	232
Größe des AP Div verändern	234
AP Div verschieben	235
Ausrichten von AP Div	237
Stapelreihenfolge ändern	239
AP Div und Tabellen	240
AP Divs und Verhaltensweisen	243

L10 Formulare..... 247

Erstellen von Formularen	247
Gestalten von Formularen	249
Elemente einfügen.....	250
Eigenschaften eines Elements ändern.....	251

Auswertung von Formularen	260
Schaltflächen	261
Verarbeiten von Formularen.....	262
Formular überprüfen.....	264
L11 Frames	269
Erstellung von Frames	269
Arbeiten mit Frames	277
Frame-Eigenschaften.....	277
Frameset-Eigenschaften	280
Seitentitel	282
Steuerung durch Hyperlinks	282
Rahmenlos	284
L12 Organisieren und Publizieren.....	285
Websites organisieren	285
Verwaltung von Ordnern	286
Verwaltung von Dateien	289
Zielbrowser	292
Websites veröffentlichen	293
Entfernte Site einrichten.....	294
Dateien auf einen entfernten Server kopieren	298
Folgeregeln	300
Bekannt machen	300
Aktualität ist (fast) alles.....	303

Ü Teil II: Üben **305**

Ü1 Übungen zu Kapitel L1 **307**

Ü2 Übungen zu Kapitel L2 **309**

Ü3	Übungen zu Kapitel L3	312
Ü4	Übungen zu Kapitel L4	315
Ü5	Übungen zu Kapitel L5	316
Ü6	Übungen zu Kapitel L6	318
Ü7	Übungen zu Kapitel L7	320
Ü8	Übungen zu Kapitel L8	325
Ü9	Übungen zu Kapitel L9	328
Ü10	Übungen zu Kapitel L10	332
Ü11	Übungen zu Kapitel L11	334
Ü12	Übungen zu Kapitel L12	336
A	Teil III: Anwenden.....	339
A1	Praxisbeispiel: Eine Website erstellen	341
A2	Praxisbeispiel: Eine Flash-Datei einbinden	381
	Glossar	385
	Index	389

Einleitung

*Ich höre und ich vergesse.
Ich sehe und ich erinnere mich.
Ich tue und ich verstehe.*

Treffender als mit diesem Sprichwort lässt sich das Konzept der Buchreihe »Das Einsteigerseminar« nicht beschreiben: *Lernen durch Anwenden!* Das klingt im ersten Moment sehr nach Arbeit und tatsächlich werden Sie wohl nicht umhinkommen, selbst aktiv zu werden, um einen schnellen und dauerhaften Lernerfolg zu erzielen – und das kann Ihnen auch diese Buchreihe leider nicht völlig abnehmen. Das Einsteigerseminar schafft allerdings die Rahmenbedingungen, um Ihnen diesen Weg so weit wie möglich zu erleichtern und ihn interessant zu gestalten. Eignen Sie sich mit der bewährten Einsteigerseminar-Methodik alle notwendigen theoretischen Grundlagen an, überprüfen und festigen Sie den erlangten Wissensstand durch wiederholende Fragen und Übungen und wenden Sie die erlernte Theorie schließlich anhand eines komplexen praktischen Beispiels an. *Lernen – Üben – Anwenden:* der sichere Weg zum Lernerfolg!

Lernen – Üben – Anwenden

Dieser Teil soll Sie mit den notwendigen theoretischen Grundlagen versorgen. Schritt für Schritt werden Sie mit den wesentlichen Programmfunktionen und Features vertraut gemacht. Nach der Durcharbeitung dieses Teils sollten Sie in der Lage sein, Problemstellungen selbstständig zu erfassen und mit den vorhandenen Programmfunktionen zu lösen. Die einzelnen Kapitel bilden abgeschlossene Lerneinheiten und können bei Bedarf auch unabhängig voneinander bearbeitet werden.

Lernen



Um Sie auf direktem Weg zum Ziel zu führen, liegt der Theorievermittlung ein problemlösungsorientierter Ansatz zugrunde. So finden Sie in der Randspalte die Problemstellung; die folgende Schritt-für-Schritt-Anleitung führt Sie zielgerichtet zur Lösung.

Üben



In diesem Teil geht es darum, Ihren theoretischen Wissensstand zu vertiefen und zu festigen. Dazu finden Sie diverse kapitelbezogene Fragen und Übungsaufgaben. Ausführliche, kommentierte Lösungen folgen direkt im Anschluss an die jeweilige Frage, damit der Lernfortschritt jederzeit sofort überprüft werden kann.

Anwenden



In diesem Teil schlagen wir eine Brücke zwischen Theorie und Praxis. Anhand eines komplexen, durchgängigen Praxisbeispiels wird die in Teil I erlernte Theorie angewendet und umgesetzt.

Über das Buch

Der Dreamweaver hat gewiss seine Stärken, doch seien Sie vor allzu viel Optimismus gewarnt: Es ist kein Programm, das schnell erlernt werden kann. Wenn Sie tiefer eindringen wollen, dann werden Sie nicht umhinkommen, sich näher mit HTML, CSS, PHP oder sogar JavaScript zu befassen. Das Einsteigerseminar, das Sie gerade in Ihren Händen halten, möchte Sie in kürzester Zeit in die allerwichtigsten Arbeits- und Funktionsweisen dieser fantastischen Software einführen, ohne jedoch sich in den Tiefen zu verlieren. Nicht jedes Feature des Programms wird behandelt, sondern es soll Sie sozusagen auf den Weg bringen. Da dieses Buch für Einsteiger konzipiert ist, finden sich auch Hinweise auf elementare Grundlagen. Aus vielen Schulungen weiß ich, dass diese Kenntnisse verloren gegangen oder gar nicht vorhanden sind.

In diesem Sinne wünsche ich Ihnen jetzt viel Spaß beim Lesen und Erfolg beim Ausprobieren!