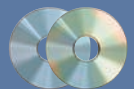




Markus  
Hiermer

# Autodesk Revit Architecture 2011 Grundlagen



Inklusive CD-ROM & DVD-ROM

# Index

## Numerisch

- 2D-Element
  - mit Maskierung 279
- 2D-Symbole 279
- 3D-Schnittbereich 206
- 3D-Studio MAX 292

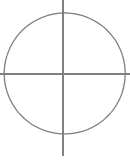
## A

- Abfrage 250
- Abhängigkeiten 302
- Accu-Render 292
- Alle Beschriften 66
- Alle Exemplare auswählen 125, 220
- Allgemeiner Kantenstil 93
- Ansicht
  - aktivieren 284
  - deaktivieren 284
  - duplizieren 285
  - Sichttiefe 270
  - Zuschneidebereich 272
- Ansichtsfenster
  - automatisch beschriften 282
- Ansichtskontrollleiste 263, 272, 278
- Ansichtsmaßstab 286
- Ansichtstiefe 240
- Ansichtsvorlage 79, 271, 278
  - anwenden 79, 274
  - aus Ansicht erstellen 273
- Arbeitsebene 143, 145
  - festlegen 316
- Archvision Content Manager (ACM) 308
- Aufschlagrichtung
  - Tür 39
- Auftrittsbreite 53
- Ausblenden
  - permanent 94
  - zurücksetzen 94
- Ausgabequalität
  - Rendering 298
- Ausgewählte Ansichten/Pläne 84
- Ausrichten 76, 172, 317

- Ausrichtung
  - Maßkette 64
  - Wand 29
- Aussparung 73
  - für Treppe 56
  - Höhe einstellen 74
- Auswählen
  - alle Exemplare 125, 220
- Außenbauteil 257
- Außentüren 135
- Außenwände 28
  - an Dach fixieren 51

## B

- Bauelementnummer 269
- Bauteil 70
  - frei drehen 45
  - laden 70
  - Sichtbarkeit 45
  - temporär ausgeblendetes 272
- Bei Platzierung beschriften 39
- Belichtung
  - Rendering 297
- Bemaßung 63
  - Abhängigkeiten löschen 231
  - Arial mit Punkt 231
  - Bemaßungsbegrenzungen 232
  - Einheit 227
  - Einzelmaße 221
  - EQ 230
  - EQ-Maßlinie Wert anzeigen 231
  - Fangraster 222
  - Firstpunkt 226
  - gleichmäßige Aufteilungen von Bauteilen 229
  - Höhenkoten 225
  - Maßlinien verschieben 221
  - NN-Höhen 245
  - Präfix 229
  - Rundung 227
  - Suffix 229
  - temporäre 31, 32, 108



- Texthintergrund 229
- Tipps 224
- Typenauswahlfenster 221
- Bereich
  - gefüllter 266
  - maskierter 260
- Bereinigen 303
- Beschriftung
  - alle 66
  - Alle Beschriften 235
  - bei Platzierung 39
  - bei Platzierung beschriften 234
  - Beschriftungstyp ändern 234
  - Brüstungshöhe 40, 234
  - Führungslinien 238
  - Laden 235
  - Pfeilspitze 268
  - Raum 61
  - über Bauelementschlüssel 269
  - über Materialdefinition 269
  - verschieben 67
- Beschriftungskategorie 91, 275
- Bestimmt Neigung 48, 162
- Bild
  - importieren 302
- Bildschirmschoner 296
- Bodenplatte 136
- Bruchpunkt 37
  
- C**
- CAD-Formate
  - importieren 248
  
- D**
- Dach 156
  - ausblenden 60
  - Basisversatz 157
  - Basisversatz von Ebene 158
  - Dachuntersicht 157
  - Eigenschaften 157
  - Konstruktion 161
  - Maximale Kantenhöhe 160
  - Neigungspfeile 161
  - Raumbegrenzung 157
  - Skizzenmodus 166
  - Sparren oder Binder 159
  - Sparrenschnitt 158, 178
  - temporär ausblenden 119
  - Typeneigenschaften 160
  - über Extrusion 157, 165
  - über Fläche 157
  - über Grundfläche 156
  - verbinden 167
- Dachgaube 163
- Dachneigung 48
- Dachöffnung 174
- Dachrinne 178
- Dachüberstand 48
- Dämmung 265
- Darstellung
  - fotorealistische 292
  - Schnittkanten 154
- Dateigröße
  - Projekt 71
- Deckendurchbruch 75
- Deckenöffnung 57
- Detailansicht 263
- Detailbauteil laden 263
- Detaillierungsgrad 272
- Detaillinie 193
- Detailschnitt 262
- Detailstufe 127
- Drahtgittermodell 173
- Drahtmodell 223
- Drucken 84
- DWG
  - auflösen 250
  - Planrahmen 283
  
- E**
- Ebene
  - Höhenangabe 151
- Eigene Vorlage 301
- Einfacher gerader Treppenlauf 179
- Einfügen von Lichtquellen 300
- Element
  - verdecktes 272
  - zur Auswahl hinzufügen 221
- Elemente
  - überschreiben 95
- Exemplar siehe Exemplarparameter
- Exemplarparameter 319
- Extrusion 143, 316

**F**

- Familie 121
  - bearbeiten 259
  - Exemplare 122
  - extern 122
  - in Projekt laden 312, 323
  - projektintern 122
  - speichern 303
  - Systemfamilien 122
  - Typen 122
- Familieneditor 301, 312
- Familien-Tauschbörse 136
- Fangpunkt 30
- Fangsymbol 30
- Fenster
  - Exemplarparameter 122, 124
  - Typeneigenschaften 123, 124
- Filter 91, 96, 97, 132
- Fixieren 52
- Flexen 314
- Fotorealistische Darstellung 292
- Freie Kameraposition 289
- Funktion Lauf 53
- Fußbodenaufbauten 148

**G**

- Gauß-Krüger-Koordinatensystem 246
- Gefüllter Bereich 266
- Gelände 67, 239
  - aus DWG importieren 241
  - aus Textdatei importieren 246
  - automatisch anhand 3D-Höhenlinien 241
  - eingemessenes 258
  - Gemeinsam genutzte Höhe 245
  - Höhenpunkte ändern 256
  - Material der Oberfläche 255
  - Oberfläche trennen 254
  - Oberflächen vereinigen 253
  - Punktdatei 246
  - verschieben auf Meereshöhe 244
- Gelände Sichtbarkeit 239
- Geländemodell
  - importieren 67
- Geländer 58
- Geographischer Norden
  - einstellen 251
- Geometrie
  - verbinden 152

- Geschossdecke 42
  - an Dach anschließen 143
  - bearbeiten 140
  - Fußbodenaufbau 149
  - kopieren 137
  - Öffnung 57
  - Treppenloch einfügen 141
- Grafik
  - Sichtbarkeit 154
- Grundstück 138

**H**

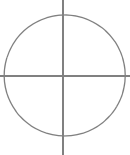
- Halbton 287
- Hintergrundfarbe
  - einstellen 306
- Höhenangabe
  - Ebene 151
- Höhenkote 233

**I**

- Import
  - 2D-Zeichnung 209
- Importeinheiten 242
- Importieren
  - Bild 302
  - CAD-Formate 248
  - Gelände aus DWG 241
  - Gelände aus Textdatei 246
  - Manuelle Platzierung 242
  - Pixelbilder 279
- Importierte Kategorien 91

**K**

- Kameraposition
  - freie 289
- Kantenstil
  - allgemeiner 93
- Kategorie 91
  - importierte 91
- Kernschichtbereinigung 155
- Kette 29
- Keyboardshortcuts.log 310
- Keyboardshortcuts.xml 310

**L**

Lageplan 67  
Layer 91  
Lichtgruppen 300  
Linienstärke 155, 156  
    Skizzenlinien 207  
Logo 302

**M**

Maskierter Bereich 260  
Maßkette 64  
    Ausrichtung 64  
Maßlinie 63  
Maßstab 263  
Maßstabsliste 272  
Maßzahl 63  
Material  
    Verschneidung 153  
    zuweisen 293  
Materialien 168  
Materialienliste 147  
Materialliste 294  
Materialparameter 321  
Mental-Ray 292  
Metric Library 70, 126  
    Typenliste 126  
Möbel  
    basisbauteilabhängig 258  
    drehen 72  
    Laden 258  
    Volumenkörper im Grundriss unsichtbar  
        259  
Möbliering 69  
Modell  
    frei drehen 60  
Modellgrafikstil 172, 272  
Modellkategorie 91

**N**

Neigungspfeil 162  
Neuer Plan 283  
Notizen 236, 268

**O**

Objektstil 92  
Öffnung  
    in Geschossdecke 57  
Öffnungsschnitt 172

OKRFB automatisch bemaßen 234  
Open GL 306  
Optionen 305

**P**

Pan 28  
Parameter 302, 312  
    für Material 321  
    hinzufügen 318  
Pipette 132  
Pixelbild 292  
Pixeldatei  
    importieren 302  
Plan  
    neuer 283  
Planbereich 131  
Plankopf 82, 303  
    beschriften 282  
Planrahmen 303, 323  
    als DWG hinterlegen 283  
Planzusammenstellung 77  
Positionslinie 29, 169  
Profil  
    bearbeiten 120  
Projekt  
    Dateigröße 71  
Projektadresse 83  
Projektbrowser 45  
Projektinformationen 282  
Projektinterne Familie 143  
Projektionskanten  
    überschreiben 286  
Projekt Norden  
    einstellen 251  
Projektposition/-ausrichtung 252  
Projektstandards  
    übertragen 307

**R**

Raster 98  
    Beschriftung 101  
    kopieren 101  
    nicht mehr sichtbar 103  
Rasterlinie  
    hinzufügen 99  
    löschen 102  
Raum 213  
    Oberkante 215  
    Raumbeschriftung 218

- redundanter 216
- Tipps und Tricks 216
- Raum und Fläche 61
- Raubegrenzung 217
- Raumbeschriftung 213, 218, 219
  - verschieben 214
- Raumbeschriftungstyp
  - ändern 219
- Raumbezeichnungen 62
- Raumtrennung 213
- Rechtschreibung 308
- Redundanter Raum 216
- Referenzebene 164
- Render-Bereich 296
- Render-Darstellungs-Bibliothek 307
- Render-Dialogfenster 293
- Rendern
  - Ausgabequalität 298
  - Belichtung 297
  - Tipps 292
- Render-Zeit 298
- Revit Template 304

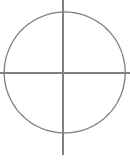
## S

- Satteldach 47
- Schatten 272
- Schattenanzeige 275
- Schattenwurf 276
- Schnitt
  - anlegen 55
- Schnittebene 131
  - der Ansicht anheben 130
- Schnittkante
  - Darstellung 154
- Schnittlinie
  - erzeugen 55
- Schnittlinienstil 92, 155
- Schnittmaterial 140
- Schnittprofil
  - bearbeiten 148
- Seiteneinrichtung 86
- Sichtbarkeit
  - Bauteile 45
  - Grafiken 154, 273
- Sichtbarkeit Gelände 239
- Sichtbarkeiten/Überschreibungen 97
- Sichttiefe
  - Ansichten 270

- Skizzenlinie
  - Linienstärke 207
- Skizzenmodus 43, 147
- Sohle 138, 139
- Sonnenstand
  - einstellen 299
- Sonnenstandseinstellung 276
- Sonnenstudie 276
- Spiegelachse 133
- Spiegeln
  - Option Kopie 133
  - Option Linien wählen 133
  - Option Linien zeichnen 133
  - Spiegelachse 133
- Steigungen 53
- Stufenhöhe 53
- Stützen 36
- Szene
  - rendern 292

## T

- Tastaturkürzel 309
- Teilen 37
- Temporär ausgeblendete Bauteile 272
- Temporäre Bemaßung 31, 32, 108
  - Referenzpunkte 109
- Traufe 48
- Trennen 162
- Treppe 52
  - Abgestuft 200
  - Abhängigkeiten 198
  - Basisversatz 205
  - Begrenzung 182
  - Begrenzungslinien 179, 187
  - Bemaßungen 198
  - Berechnungsregeln 199
  - einfacher gerader Treppenlauf 179
  - frei geformte Begrenzungslinie 184
  - gebogene Form 190
  - Geländer 181
  - Grafiken 198
  - halbgewendelte Treppe 191
  - Hilfskonstruktion 193
  - Lauf 179
  - manuelle Erstellung 179
  - Natursteintreppe mit Wangen 211
  - Podest 186
  - Podestträgerhöhe 203



- Skizzenmodus 184
- Steigungen 181, 183, 201
- Steigungslinien 179
- Tipps und Tricks 209
- Treppeneigenschaften 197
- Typenauswahlfenster 197
- Typeneigenschaften 198
- Überschneidung Podest 200
- Unterhalb der Basis erweitern 199
- Unterseite der Wendelstufe 200
- Wangen 203
- Treppenausschnitt 58
- Triangulationskanten 239
- Tür
  - Aufschlagrichtung 39
- Türen und Fenster 38
- Typenauswahlfenster 31
- Typenparameter 319
- Typenwahlfenster 29

**U**

- Unterlage 114

**V**

- Verdeckte Elemente 272
- Versatz 46
- Verschneidung
  - Materialien 153
- Volumenkörper 312, 316
- Volumenkörperform 143
- Vorlage
  - eigene 301
- Vorlagedatei 98

**W**

## Wand

- Eigenschaften 103
- fixieren 171
- kopieren über Zwischenablage 112
- Linien auswählen 107
- Material ändern 105
- neuen Typ anlegen 114
- obere Abhängigkeit ändern 118
- Oberkante fixieren an Dach 118
- Oberkante lösen 111
- Positionslinie 114
- Profil bearbeiten 120
- Tipps 108
- Typenauswahlfenster 106
- Typeneigenschaften 104
- Verschneidungen 106
- Wandrichtung ändern 117
- Wandstärke ändern 105

## Wandrichtung

- ändern 117

## Wandschlitz 74

## Wandtyp 167

## Wörterbücher 308

**Z**

## Zoom 28

## Zuschneidebereich 278, 288

- Ansicht 272