

Dem Kunden das Refactoring erklären

Ein Team muss seinem Kunden möglicherweise nie erklären, was Refactoring ist, wenn es es schafft, kleinere Umstrukturierungen in seine jeweiligen Stories aufzunehmen. Oft jedoch erwähnen Entwickler beim täglichen Standup Gelegenheiten für ein Refactoring und in der Folge tauchen am Teamboard entsprechende Aufgabekarten auf. Das wird den Kunden natürlich neugierig machen und, falls das Refactoring dann zu einer Designverbesserung erklärt wird, klingt es wie eine optionale »nett zu haben«-Aktivität.

Wir haben festgestellt, dass es hilft, wenn man es mit einer Analogie erklärt. Refactoring ist wie Saubermachen im eigenen Zuhause. Würde ich jedes Mal, wenn ich vom Einkaufen oder von einer Dienstreise nach Hause komme, meinen Kram einfach fallen lassen, ohne ihn wegzuräumen, dann würde mein Haus schnell wie eine Müllhalde aussehen. Nichts wäre mehr zu finden. Vielleicht kaufe ich sogar Sachen neu, obwohl ich weiß, dass ich sie irgendwo schon habe. Es wird schwieriger, sich im Haus zu bewegen – überall stehen Haufen herum! Ich mache vielleicht sogar etwas kaputt, weil irgendwelcher anderer Kram obendrauf liegt.

Refactoring ist ein notwendiger Akt, bei dem Code an die richtige Stelle geräumt wird, wo andere Entwickler ihn schnell und einfach finden können. Code bleibt organisiert und ordentlich. Entwickler müssen sich dieser Aufgabe unterziehen, weil es sonst passieren kann, dass der gleiche Code an mehreren Stellen auftaucht, wodurch sich die Pflege des Codes erschwert. Beim Refactoring geht es nicht um die ästhetische Organisation des Codes, also nicht um eine Art Feng Shui, sondern grundsätzlich um das Aufräumen.

ist wie immer beim Schreiben – lernen Sie Ihr Publikum kennen, überlegen Sie sich eine klare Gesamtstruktur, drücken Sie die Details so aus, dass sie die Story bereichern.«

Beck führt weiterhin aus, dass der wesentliche Schritt des Kommunizierens durch Code darin besteht, dass man sich bewusst dafür entscheidet, sich um die Bedürfnisse anderer Leute zu kümmern.