

C++

Lernen und professionell anwenden

Mit Microsoft Visual C++ 2010

Express Edition auf der CD



Stichwortverzeichnis

- A**
- Abbau
 - dynamischer Objekte 575
 - von Objekten 291
- Ableitung
 - mehrfache 615
- abs() 847, 857
- Absolutwert 129, 869
- abstrakt
 - Klasse 595
- Abstraktion
 - durch Klassen 265
- acos() 857
- Adapterklasse 785
- Addition
 - von Zeigern 373
- Adresse 252
 - des aktuellen Objekts 301
 - Übergabe 245
 - Vektor 377
 - von Objekten 251, 275
 - von Zeigern 251
- Adressoperator 434
- Adressraum
 - von Hash-Dateien 684
- Änderungsfreundlichkeit 141
- Aktualisieren
 - von Dateien 407
- algorithm 68
- Algorithmus 817
 - binäre Suche 683, 792
 - Bresenham- 809
 - Bubble-Sort- 355
 - Heap-Sort- 839
 - Hot-Potatoe 811
 - Misch- 489
 - Mischen 794
 - modifizierender 831
 - mutierender 835
 - Quick-Sort- 715, 725
 - Selection-Sort- 389, 709, 725
- Sieb des Eratosthenes 355
- Splice- 489
- Aliasname 243
- allocator 785
- Allokator-Klasse 785
- Alternative
 - auswählen 131
- Ampersand 243
- Analyse 265
- Anfangswert 51, 71, 287
 - eines Objekts 289
 - von Objekten 271
- Ansi.sys 885
- ANSI-Komitee 23
- Anweisung 29
 - abhängige 117
 - break 131, 133
 - continue 133
 - goto- 133
 - if else 125
 - return() 197
 - switch 131
 - throw 637
- Anwenderprogramm
 - Quellcode 269
- app 406
- apply() 857
- arg() 847
- argc 387
- argptr 711
- Argument 63, 195, 197
 - Kommandozeilen- 387
 - komplexes 843
 - Objekt als 303
 - obligatorisches 711
 - optionales 711
 - Typumwandlung 167
 - Übergabe 199
 - variable Anzahl 711
 - Vektor als 377
 - Zeiger 711
 - Zeigervektor 709
- argv 387
- Arithmetik
 - mit Zeigern 373, 375
- Array 343
 - assoziativer 449
 - Klasse 448
 - Klassen- 349
- ASCII-Code 37
 - Tabelle 883
- asin() 857
- assert.h 68
- assoziativ
 - Array 449
 - Container 783
- Asynchroner Transfer
 - Mode 745
- atan() 185, 793
- atan() 60, 857
- atan2() 60, 857
- ate 406
- ATM-Zelle 745
- Auflösung 807
- Aufruf
 - Exception-Handler 641
 - Funktions- 197
 - impliziter 291
 - redefinierter Methoden 537
 - von Destruktoren 291, 535
 - von Funktionen 63
 - von Konstruktoren 535
- Aufzählung 329
- Ausdruck 103
 - boolescher 43
 - komplexer 103
 - logischer 111
 - mit Referenztyp 249
 - Typ 103
 - Vergleichs- 109
 - Wert 103
- Ausgabe 29, 78
 - dezimale 83
 - hexadezimale 83
 - linksbündig 87
 - oktale 83
 - rechtsbündig 87
 - Strom 81
 - umlenken 151

- unformatierte 95
 - von booleschen Werten 89
 - von Strings 89
 - von Zeichen 89
- Ausgabefeld 87
- Ausnahmebehandlung 637
 - schachteln 643
- Ausrichtung 87
 - byteweise 876
- Auswahl 125, 131
- Auswahloperator 129
- auto 225
- automatisch 219

- B**
- back() 793
- Backslash 47
- Backspace 91
- bad() 671
- bad_cast 579
- Basis 91, 870
- Basisinitialisierer 535, 621
 - bei Mehrfachvererbung 623
- Basisklasse 525
 - direkte 527
 - indirekte 527
 - mehrfache 619
 - mehrfache indirekte 617
 - virtuelle 619
- Basisklassenzeiger 561
- Basistyp 251
- Baum 681
- Baumstruktur 783
- bedingt
 - Bewertung 129
 - Kompilierung 147
- Bedingung
 - zusammengesetzte 111
- begin() 787
- Begrenzungszeichen 95
- BELL 123
- Benutzeroberfläche 27
- Bereich
 - Iteratoren- 817
 - private 267
 - public 267
- Bereichsoperator 229, 269, 325
- Bereichsprüfung 185, 287, 295
- Bewertung
 - bedingte 129
 - Reihenfolge 111
- Bezeichner 61, 229
 - Read-Only 243
- Beziehung
 - Hat- 525
 - Ist- 525
- Bias 870
- Bibliothek 193
 - iostream- 79
 - numerische 841
- bidirektional
 - Iterator 787
- Bildschirm
 - Steuerzeichen 143, 885
 - Treiber 885
- binär 868
- Binärmodus 411, 665
- binär
 - Suche 839
- binary 406
- Bindung
 - dynamische 577
 - späte 577
 - statische 577
- Bit
 - Codierung 737
 - eof- 407
 - fail- 407
 - Feld 745
 - Folge 783
 - invertieren 741, 809
 - Lesen 809
 - löschen 741, 809
 - Maske 741
 - Muster 83, 162, 741, 868, 870
 - Operation 737
 - Operator 737, 809
 - Paritäts- 743
 - Schreiben 809
 - Set 68, 783, 807
 - setzen 741, 809
 - Vorzeichen- 868
- Bitoperator 407
- Block 117, 223
 - catch 639
 - einer Funktion 195
 - extern 878
 - try- 639
- blockorientiert 401
- blockweise
 - Schreiben/Lesen 411
- bool 37
- boolalpha 89
- break
 - Anweisung 131, 133
- Breite
 - eines Bitfelds 745
- Bresenham-Algorithmus 809
- Bruch
 - kürzen 471
 - Rechenoperationen 452
- Bubble-Sort 355
- Buchstabe
 - umwandeln 149
- Byte 39
 - Ausrichtung 876
 - Offset in Dateien 667
 - Position 401

- C**
- C**
- Bibliotheken einbinden 878
- Funktion definieren 879
- Funktion einbinden 878
- Header-Datei 69, 878
- String 69
- C++
 - Eigenschaften 23
 - Programm 27
 - Standardbibliothek 71, 193
- call by reference 199, 245, 303
- call by value 199, 245, 303
- case
 - Konstante 131
 - Marke 131
- Cast
 - Down- 579
 - dynamischer 579
 - expliziter 563
 - Operator 167, 563
 - statischer 563
 - Up- 563

- catch 639
 ctype 149
 cerr 78
 cfloat 41, 870
 char 37, 89
 -Vektoren 347
 CHAR_MAX 39
 CHAR_MIN 39
 cin 78, 249
 class 267, 277
 clear() 90, 671, 797
 climits 39, 870
 clog 78
 close() 409
 cmath 61
 Code
 von Funktionen 145
 Comparator
 -Klasse 785
 Compare 785
 Compiler 27
 Compilierung
 bedingte 873
 complex 68, 845
 COMSPEC 390
 conio.h 152
 conj() 849
 const 53, 245
 Methode 297
 -Objekt 297
 const_iterator 787
 Container
 Arten 783
 -Bibliothek 783
 Kapazität 795
 -Klasse 785
 -Länge 795
 Löschen 797
 sequentiell 783
 vereinbaren 789
 Zugriff 793
 continue
 -Anweisung 133
 Cooked Modus 406
 copy() 831
 cos() 60, 849
 cosh() 849
 count() 805
 cout 29, 78, 249
 cshift() 857
 cstdlib 65
 C-String 347
 ctime() 187
 ctype.h 68, 149
 Cursor 807
D
 Darstellung
 binäre 868, 869
 dezimale 83
 exponentielle 85
 Festpunkt- 85
 -Format 868
 interne von Daten 265
 von Ganzzahlen 868
 von Gleitpunktzahlen
 870
 Datei 401
 aktuelle Position 401
 -Anfang 667
 ausführbare 27, 193
 -Ende 407, 667
 Geräte- 669
 Hash- 684
 Index- 679
 kopieren 409
 lesen 401
 -Name 405
 öffnen 405
 Pizza- 415
 Primär- 679
 -Puffer 401
 schließen 409
 schreiben 401
 -Status 671
 umlenken 151
 -Zugriff 401
 Dateiende 148
 Dateiposition
 ändern 665
 Daten
 verschlüsseln 747
 Datenabstraktion 23, 525
 Datenelement 71
 abgeleiteter Klassen 529
 dynamisches 501
 konstantes 323
 Speicherplatz 269
 statisches 325
 variabler Länge 501
 von Klassen 265
 Datenkapselung 23, 265,
 277, 327, 447
 Datenkommunikation 811
 Datensatz 277, 401
 Datensegment 223
 Datenstruktur
 dynamische 485
 rekursive 487
 Datentyp 37
 bool 37
 char 37
 const_iterator 787
 double 41
 elementarer 37
 float 41
 ganzzahliger 39
 -Hierarchie 161
 int 39
 ios 667
 iostate 671
 iterator 787
 Klasse 265
 long 39
 long double 41
 short 39
 time_t 281
 void 41, 65, 197
 von Variablen 51
 wchar_t 37
 Datenübertragung
 Fehlererkennung 743
 Datum 281, 309
 dec 82
 Default
 Argumente von Funk-
 tionen 203
 -Konstruktor 289
 default
 -Marke 131
 defined 874
 Definition
 abgeleitete Klasse 527
 Funktion 195
 inline 201
 rekursiver Funktionen
 207
 typedef 719
 virtueller Methoden 573
 von File-Streams 405
 von Klassen 267

- von Konstruktoren 287
- von Methoden 269
- von Objekten 271
- von Referenzen 243
- von Typnamen 719
- von Variablen 51
- von Vektoren 343
- Deklaration
 - Exception 639
 - extern- 221, 878
 - friend- 447
 - komplexe 717
 - protected 539
 - using- 231
 - von Funktionen 61
 - von Konstruktoren 287
 - von Variablen 221
- Dekrement
 - Operator 105
- delete 479, 481, 575
- deque 785
- dequeue 68
- Design
 - von Klassenhierarchien 619
- Destruktor 291
 - abgeleiteter Klassen 535
 - Aufruf 291
 - Default- 291
 - für Vektorklasse 505
 - inline 293
 - Minimalversion 291
 - virtueller 575
- dezimal 43
- Dezimalpunkt 84
- Diagramm
 - Vererbungs- 617, 621
- Dimension
 - von Vektoren 351
- Direktive 29, 871
 - #define 141, 145
 - #elif 873
 - #endif 147, 873
 - #error 876
 - #if 873
 - #ifdef 147, 875
 - #ifndef 147
 - #include 61, 873
 - #line 875
 - #pragma 876
 - #undef 147, 872
 - using 69, 231
- Division 103
 - ganzzahlige 103
 - mit Zweier-Potenzen 739
- domain_error 646
- Doppelpunkt 133
- DOS 151
- double 41
- do-while
 - Schleife 123
- Down-Cast 563
- draw() 807
- Dreiecksmatrix 865
- dynamic_cast<> 579
- dynamisch
 - Bindung 577
 - Datenelement 501
 - Datenstruktur 485
 - Matrix 723
 - Speicherreservierung 477
- E**
- Einbinden
 - von C-Funktionen 878
- Einfügen
 - in Containern 791
 - in Index-Datei 681
 - in Maps 805
 - in Strings 181
- Eingabe 78
 - fehlerhafte 93
 - Feld 91
 - formatierte 90
 - Puffer 91
 - Textzeile 95
 - umlenken 151
 - unformatierte 95
 - von Gleitpunktzahlen 93
 - von Zahlen 92
- Eingabepuffer
 - löschen 90
- Einheit
 - imaginäre 843
- Einheitswurzel
 - komplexe 859
- Einlesen Siehe Eingabe
- Einmaleins 135
- Element
 - abgeleiteter Klassen 529
 - dynamisches 501
 - eines Vektors 343
 - Zugriff 267
- elementar
 - Operation 485
- Elementfunktion 29, 71, 265
 - statische 327
- Elementinitialisierer 321, 535
- Element-Zugriff 531
- else
 - Zweig 125
- else-if
 - Kette 127
- empty() 795
- end() 787
- endl 81
- Endlosschleife 121
- Entwicklungsumgebung
 - integrierte 27, 208, 269
- enum 329
- env 396
- Environment 391
- eof() 407, 671
- erase() 181, 797, 803
- Eratosthenes
 - Sieb des 355
- Eröffnungsmodus
 - Flag 407
 - für Dateien 405
- errno.h 68
- Ersatztext 141, 871
- Ersetzen
 - in Strings 183
- Erweiterung 143
 - Ganzzahl- 161, 739
 - Null- 163
 - Vorzeichen- 163
- ESC 885
- Escape-Sequenz 47, 143
- Euler 849
- Exception 185
 - auffangen 639
 - auslösen 637
 - bad_cast 579
 - Deklaration 639
 - Handler 639
 - Handler genereller 641
 - Handling 637

- Handling für Dateien 673
- Spezifikation 643
- exception 68
- exceptions() 673
- exit() 409
- Exit-Code 29
- Exklusiv ODER 737
- exp() 60, 849, 857
- explicit 469
- explizit
 - Cast 563
 - inline 293
- Exponent 210, 870
- Exponentialdarstellung
 - komplexer Zahlen 849
- exponentiell
 - Darstellung 85
- extend
 - sign- 163
 - zero- 163
- extern 227
 - Speicherklasse 221
- F**
- fail() 407, 671
- failbit 407
- Fakultät 209
- false 37, 109
- Fehler
 - Behandlung traditionelle 635
 - Code 409
 - Flag 635
 - Meldung 385
 - Nummer 385
 - Objekt 637
 - Situation 635
 - Variable 635
- Fehlerbehandlung
 - für Dateien 407
 - für new 479
- Fehlererkennung
 - bei Datenübertragung 743
- Fehlerflag 93
- Fehlerklasse 637
 - bad_cast 579
 - definieren 645
 - domain_error 646
 - exception 647
- invalid_argument 646
- length_error 646
- logic_error 647
- out_of_range 793
- overflow_error 646
- range_error 646
- runtime_error 647
- underflow_error 646
- Fehlermeldung 27, 63, 297
 - des Präprozessors 876
- Feld
 - Bit- 745
- Feldbreite 83, 87, 91
- Festplatte 401
- Festpunktdarstellung 85
- Festpunktzahl 84
- Fibonacci
 - Quotient 345
 - Zahl 345
- FIFO-Prinzip 783
- File-Stream
 - Definition 405
 - Klassen 403
- fill() 86
- Filterprogramm 149, 151
- find() 183, 805, 827
- first 805
- fixed 84
- Flag 43, 407
 - Eröffnungsmodus- 406
 - Fehler- 635
 - ios 671
 - Positionierungs- 667
 - Status- 407, 671
 - von ios 81
- flip() 809
- float 41
- float.h 68
- for
 - Schleife 119
- for_each() 821, 827
- Form
 - normalisierte 870
- Format
 - IEEE- 870
- Formatierung 81
- Formel
 - Eulersche 849
- Forward-Iterator 823
- Fourier-Transformierte 859
- Freispeicher 477
- Freund 447
- friend
 - Deklaration 447
 - Funktion 445
 - Klasse 447
 - Konzept 445
- front() 793
- fstream 68, 403
- Füllzeichen 87
- functional 68
- Funktion
 - Aufruf 63, 197
 - Block 195
 - definieren 195
 - Deklaration 197
 - externe 227
 - friend- 445
 - globale 29, 193, 303
 - Hash- 684
 - inline- 201
 - inverse trigonometrische 857
 - Kopf 195
 - main() 29
 - Merge- 489
 - Name 195
 - Operator 437
 - Prototyp 195
 - rekursive 207
 - Return-Wert 197
 - Signatur 205
 - Speicherklasse 227
 - Splice- 489
 - static- 227
 - transzendente 849
 - trigonometrische 849
 - Typ 195
 - überladen 205
 - Version 203
 - Zeigerversion 379
- Funktionsobjekt 819
 - vordefiniertes 821
- G**
- Ganzzahl 868
 - Erweiterung 161, 739
 - positive 868
- Geltungsbereich
 - global 221
 - von Variablen 219
- Genauigkeit 41, 85, 870

- Generator
 - Programm 875
- Gerade
 - zeichnen 809
- Geschwindigkeit 127
 - vergleichen 725
- get() 95
- getch() 152
- getline() 71, 95, 175, 413
- Gleichung
 - quadratische 256
- Gleitpunktdarstellung 41
- Gleitpunktdivision 435
- Gleitpunktkonstante 45
- Gleitpunkttyp 41
- Gleitpunktzahl 41, 45, 85
 - interne Darstellung 870
- global
 - Funktion 193
 - Variable 51
 - Vektor 345
- good() 671
- goto
 - Anweisung 133
- Grad 851
- Großbuchstabe 149

- H**
- Handler
 - Exception- 639
- Hash
 - Datei 684
 - Funktion 684
- Hat-Beziehung 319, 525
- Hauptwert
 - komplexe Zahl 843
 - Logarithmus 849
- Header
 - von ATM-Zellen 744
- Header-Datei 27, 67, 145, 147, 269, 870
 - C- 878
 - cctype 149
 - cfloat 41, 870
 - climits 39, 870
 - complex 845
 - conio.h 152
 - cstdlib 65
 - ctype.h 149
 - deque 784
 - fstream 403
 - iostream 29, 67
 - list 784
 - map 800
 - queue 784
 - set 800
 - stack 784
 - stdlib.h 65
 - string 69, 175
 - Suche nach 873
 - valarray 851
 - vector 784
- Heap 477, 801, 839
- Heap-Sort-Algorithmus 839
- hex 82
- hexadezimal 43, 83
- Hierarchie
 - der Fehlerklassen 647
 - von Datentypen 161
- high
 - value 170
- Horner-Schema 853
- Hot-Potato-Algorithmus 811
- HUGE_VAL 210
- Hyperbelfunktion 849

- I**
- Identifizier 61
- IEEE 40
- IEEE-Format 870
- if-else-Anweisung 125
- ifstream 403
- imag() 847
- imaginär
 - Einheit 843
- Imaginärteil 843
- Implementierung
 - von Klassen 295
- implizit
 - inline 293
 - Typanpassung 161
- in 406
- INCLUDE 873
- Include-Datei 27
- include-Verzeichnis 67
- Index 185, 669
 - Datei 679
 - Operator 185, 793
 - Operator für Vektor-klasse 507
- Operator überladen 449
- Überprüfung 185
- unzulässiger 185
- Vektor- 343
- Version 379
- Indizierung
 - indirekte 865
 - maskierte 865
 - selektive 859
- Inhalt
 - von Unions 279
- inhomogen
 - Liste 601
- Initialisierung
 - explizite 481
 - Liste 293
 - mit Konstruktoren 287
 - statischer Objekte 223
 - Vektor 345
 - virtueller Basisklassen 623
 - von const-Objekten 297
 - von Datensätzen 277
 - von Klassen-Arrays 349
 - von Objekten 289
 - von Referenzen 243
 - von Strings 175
 - von Teilobjekten 321
 - von Variablen 51
- Initialisierung
 - von Objekten 271
 - von Schleifen 119
- Inkrement
 - Operator 105
- inline 201
 - Methoden 293
- input() 713
- insert() 181, 790, 803
- Insert-Iterator 825
- Instanz 71
 - von Klassen 271
- int 39
- INT_MAX 39
- INT_MIN 39
- integral
 - promotion 161
- Interface
 - polymorphes 597
- internal 86

- Interpretation
 von Bitmustern 163
 invalid_argument 646
 Invertieren
 von Bits 741
 von Listen 799
 iomanip 68, 85
 ios 68, 79, 81, 406
 ios::badbit 671
 ios::beg 667
 ios::cur 667
 ios::end 667
 ios::eofbit 671
 ios::failbit 671
 ios::goodbit 671
 ios::seekdir 667
 iosfwd 68
 iostream 29, 67, 68, 79
 is_open() 409
 isalnum() 148
 isalpha() 148
 isdigit() 148
 islower() 148, 149
 ISO 23
 iso646.h 68
 isprint() 148
 isspace() 148
 Ist-Beziehung 525
 istream 68, 79
 isupper() 148
 Iterator 68, 787, 823
 bidirektionaler 787, 823
 Forward 823
 Input 823
 Insert 825
 Output 823
 Random-Access 787,
 823
 Stream 823
- K**
- kbhit() 152
 Kellerstapel 783
 Kette
 else-if- 127
 Key to Address Transfor-
 mation 684
 Klammern 143
- Klasse
 Bitmap 807
 complex 845
 gslice 861
 HashEntry 685
 HashFile 685
 Index 671
 IndexEntry 669
 IndexFile 681
 KontoFile 677
 Polynom 851, 853
 slice 859
 valarray 851
 VekQueue<T> 811
 Klasse Siehe auch Standard-
 klasse 437
 abgeleitete 525
 abstrakte 595
 Adapter- 785
 Ampel 329, 333
 Angestellter 597
 Arbeiter 595
 Array- 448
 Artikel 307, 331
 Basis- 525
 Cell 601
 Comparator 785
 Container 785
 Datum 281, 309
 DayTime 437
 Definition 267
 Euro 439
 File-Stream- 403
 FloatVek 448, 501, 513
 Fraction 453
 friend- 447
 für Brüche 453
 für Vektoren 449
 GiroKonto 543
 InhomList 603
 iostream 79
 istream 79
 Kfz 525, 529
 Kombi 619
 konkrete 595
 Konto 267, 413
 Konzept 265
 Liste 487, 513
 Lkw 543
 Matrix 723
- mehrfach abgeleitete
 615
 MessStation 446
 Messwert 319, 446
 Mitarbeiter 593
 Mitglied 331
 ostream 79
 PackedFood 545
 Pkw 529
 polymorphe 571
 Product 545
 sortVec 789
 SparKonto 543
 StadtAuto 581
 Standard- 71
 TelList 353, 357, 417
 Transporter 627
 Typumwandlung 465
 UnpackedFood 545
 Wohnwagen 625
 Wohnung 625
 Zeile 723
 zur Darstellung von
 Vektoren 353
 Klassen-Array 349
 Klassenhierarchie
 Design 619
 Typumwandlung 557
 Klassenvariable 325
 Kleinbuchstabe 149
 Koeffizient 851
 Kollision
 beim Hashing 684
 Kommando 151
 -Interpreter 409
 -Zeile 208
 Kommandozeile
 Argumente 387
 Kommaoperator 121, 434
 Kommentar 31
 Kompatibilität
 zu C 277
 Kompilierung
 bedingte 147
 Komplement
 Zweier- 869
 komplex
 Deklaration 717
 konkret 595
 Konstante 43

- boolesche 43
- case- 131
- enum- 329
- Gleitpunkt- 45
- klassenspezifische 329
- numerische 43
- String- 45
- symbolische 139, 141, 871
- Zeichen- 45
- Konstruktor 287
 - abgeleiteter Klassen 535
 - Aufruf 289
 - Default- 289
 - Definition 287
 - explicit 469
 - für Vektorklasse 505
 - inline- 293
 - Kopier- 299, 509
 - Minimalversion 289
 - überladen 287
- Konto 267
- Konvention
 - Namens- 267
- Konvertierung
 - für Klassen 465
 - Funktion 465
 - in Basisklasse 557
 - Konstruktoren 464
 - von Argumenten 167
 - von Ganzzahlen 163
 - von Referenzen 561
 - von Zeigern 561
- Kopie
 - Rückgabe 305
 - von Objekten 303
- Kopier-Konstruktor 299, 509
- Kürzen
 - von Brüchen 471
- L**
- Länge
 - ändern 795
 - von Containern 795
 - von Strings 71, 175
 - von Vektoren 377
 - numerischer Vektor 851
- Laufbedingung 117
- Laufzeit 201, 293
 - logarithmische 801
- Layout 127
- ldexp() 60
- Lebensdauer
 - automatisch 219
 - statisch 219, 223
 - von Variablen 219
- left 86
- length() 71, 175
- length_error 646
- Lesbarkeit 141
- Lesen
 - aus Dateien 401
 - blockweises 411
- less 785
- lexikografisch 179
- LIFO-Prinzip 199, 783
- limits 68
- limits.h 68
- linear
 - Lösung beim Hashing 684
- Linearisierung 861
- Linker 27, 193
- linksbündig 87
- list 68, 785
- Liste
 - Container 785
 - doppelt verkettete 785
 - einfach verkettete 485
 - einfügen 603
 - für Vektorelemente 345
 - inhomogene 601
 - Initialisierungs- 277
 - invertieren 799
 - mischen 799
 - Operationen 799
 - Parameter 195
 - sortieren 799
 - verschweißen 799
 - von Elementinitialisierungen 321
 - von Exceptions 643
- Listenelement 485
- Literal 43
- locale 68
- locale.h 68
- localtime() 281
- Löschen
 - in Containern 797
 - in Maps 805
 - in Sets 803
 - in Strings 181
 - von Bits 741
- Lösung
 - lineare, beim Hashing 684
- log() 60, 849, 857
- log10() 60, 849, 857
- logarithmisch
 - Laufzeit 801
- lokal 199, 219
 - Variable 51
 - Vektor 345
- long 39
- long double 41
- L-Wert 253
- M**
- main() 195
 - Parameter 387
- make_heap() 839
- MAKE-Utility 193
- Makro 139, 141, 871
 - __cplusplus 877
 - __DATE__ 877
 - __FILE__ 877
 - __LINE__ 877
 - __STDC__ 877
 - __TIME__ 877
- isalnum() 148
- isalpha() 148
- isdigit() 148
- islower() 148, 149
- isprint() 148
- isspace() 148
- isupper() 148, 149
- mit Parametern 143
- Namen 141
- tolower() 149
- toupper() 149
- va_end() 713
- va_start() 711
- Mandelbrot-Menge 846
- Manipulation
 - von Bits 809
- Manipulator 81
- Mantisse 870
- Map 783
 - Einfügen 805
 - vereinbaren 805
- map 68, 800

- Marke 133
 case- 131
 default- 131
 private 267
 public 267
 maschinenabhängig 870
 Maschinencode 27, 195
 von Methoden 271
 Maschinenregister 39
 Maske
 Bit- 741
 Massenspeicher 401
 math.h 68, 210
 Matrix 351, 861
 dynamische 723
 max() 857
 max_size() 795
 Mehrdeutigkeit
 bei Mehrfachvererbung
 617
 bei Typumwandlungen
 205, 469
 Mehrfachvererbung 615
 member 267
 memory 68
 Menüauswahl 131
 merge() 489, 799, 837
 Methode 71, 265
 Definition 269
 Dummy- 593
 inline 293
 Read-Only- 297
 Standard- 299
 statische 327
 virtuelle 571
 virtuelle definieren 573
 min() 857
 Minor 863
 Mischen
 Algorithmen-Biblio-
 thek 837
 von Listen 799
 von Vektoren 489
 Modifizierer 39
 Modul 27, 193, 219, 269
 modulglobal 219, 223
 Funktion 227
 Modulo
 -Division 103
- Modus
 Binär- 411
 Cooked 406
 Raw 406
 update- 407
 move() 807
 Multimap 800, 801, 805
 Multiplikation
 mit Zweier-Potenzen
 739
 Multiset 800, 803
- N**
 Name 49, 229
 Deklaration von 61
 Funktion 195, 715
 Regeln für die Vergabe
 267
 Suche 531
 verdecken 533
 von Bitfeldern 745
 von Klassen 267
 von Konstruktoren 287
 von Makros 141
 von Vektoren 343, 371
 Namensbereich 69, 219, 229
 Namenskonflikt 69, 229
 namespace 69, 229
 new 68, 477
 New-Handler 479
 Newline 71
 NICHT 737
 NICHT-Operator 111
 noboolalpha 89
 Norm
 komplexer Zahl 849
 norm() 849
 noshowpoint 84
 noshowpos 82
 Notation
 exponentielle 85
 Postfix 105
 Präfix- 105
 nouppercase 82
 NULL 252
 Null-Erweiterung 163
 numeric 68
 numeric_limits 870
- O**
 Objekt 25, 51, 71
 Abbau 291, 575
 abgeleiteter Klassen 537
 Adresse 301
 als Argument 303
 als Return-Wert 305
 auto- 225
 const- 297
 Definition 271
 degeneriertes 861
 Eigenschaften 265
 Fähigkeiten 265
 global 219
 in Datei speichern 413
 konstant 53
 lokal 199, 219
 modulglobal 219, 223
 Name 221
 persistent 675
 Persistenz 413
 Read-Only- 53
 statisches 223
 Typ 221
 -Übergabe 303
 Zeiger auf 275
 zuweisen 273
 Objektdatei 27
 Objektsammlung 783
 obligatorisch
 Argument 711
 oct 82
 ODER 737
 exklusiv 736, 737
 ODER-Operator 111
 öffentlich 71
 Schnittstelle 529, 541
 Öffnen
 von Dateien 405
 ofstream 403
 oktal 43
 OOP Siehe Programmie-
 rung, objektorientierte
 open() 405
 openmode 406
 Operand 103
 symmetrischer 441
 Operation 103
 elementare 485
 für Container 783

- für Iteratoren 787
- für Listen 799
- Invertieren 799
- Mischen 799
- Splice- 799
- Operator 229, 269
 - 845
 - 105, 845
 - 105
 - ! 111
 - != 109, 845
 - # 871
 - ## 872
 - % 845
 - & 737
 - && 111
 - () 167
 - * 253, 845
 - *= 853
 - + 105, 177, 845
 - ++ 105
 - += 177, 853
 - , 121
 - . 273
 - / 845
 - /= 853
 - < 109
 - << 79, 249, 737
 - <= 109
 - = 853
 - = 107, 273
 - == 109, 845
 - > 275
 - > 109
 - >= 109
 - >> 79, 175, 249, 737, 845
 - ? 129
 - ^ 737
 - | 407, 737
 - || 111
 - ~ 737
 - arithmetischer 103
 - Auswahl- 129
 - Bereichs- 269, 325
 - binärer 103
 - Bit- 737
 - boolescher 111
 - Cast 167, 563
 - defined 874
 - Dekrement- 105
 - delete 479, 481
 - dynamic_cast<> 579
 - Funktion 437
 - Funktion als Methode 441
 - Funktion globale 443
 - Funktion virtuelle 599
 - Index- 185, 793
 - Inkrement- 105
 - Komma- 121
 - logischer 111
 - logischer Bit- 737
 - mit Referenztyp 249
 - new 477, 481
 - NICHT 111, 737
 - nicht überladbarer 435
 - ODER 111, 737
 - Pfeil- 275
 - Punkt- 273
 - Shift- 737, 739
 - Shift- überladen 451
 - sizeof 41
 - überladbarer 434
 - Überladung 434
 - unärer 103
 - unärer arithmetischer 104
 - UND 111, 737
 - Vergleichs- 109
 - Verweis- 253
 - virtueller 599
 - Vorzeichen 105
 - Zuweisungs- 107, 273, 511
 - operator-() 444
 - operator*() 444
 - operator+() 444
 - operator+=() 438
 - operator/() 444
 - operator<<() 450, 451
 - operator-=() 438
 - operator>>() 450
 - Operatoren
 - Übersicht 880
 - Vorrangtabelle 882
 - optional
 - Argument 711
 - ostream 68, 79
 - out 406
 - out_of_range 646, 793
 - Output-Iterator 823
 - overflow_error 646
 - Overhead 293
 - overloading 205, 435
- P**
- Paar
 - Schlüssel-/Objekt- 805
- pair 805
- Palindrom 187
- Parameter 195
 - aus Kommandozeile 387
 - Liste 195
 - mehrdimensionaler Vektor 379
 - Read-Only-Zeiger 381
 - Typumwandlung 167
 - variable Anzahl 711
 - von main() 387
 - von Makros 143
 - Zeiger 255
- Paritätsbit 743
- Passwort 223
- past token 872
- PATH 390
 - Variable 151
- payload 745
- Performance
 - Test 725
- Persistenz 401
 - polymorpher Objekte 675
 - von Objekten 413
- Pfadangabe 873
- Pfeiloperator 275
- PI 141
- picture element 807
- Pixel 807
- Pizza 415
- Platzhalter 143
- Pointer 251
- polar() 847
- Polarkoordinaten 843, 847
- polymorph
 - Schnittstelle 597
- Polymorphie 23, 571
- Polynom 851
 - Produkt 855
 - Summe 855
- pop_back() 797
- pop_front() 797
- Position

- Byte- 401
 - Cursor- 807
 - in Containern 787
 - in Strings 181
 - Positionierung
 - Flag 667
 - wahlfrei 667
 - Postfix
 - Notation 105
 - Operator überladen 452
 - Potenz 210, 849
 - Potenzdarstellung
 - von Ganzzahlen 868
 - Potenzreihe 848
 - pow() 60, 63, 210, 849, 857
 - Prädikat 821
 - Präfix
 - Notation 105
 - Operator überladen 452
 - Präprozessor 29, 871
 - Direktiven 31
 - Fehlermeldung 876
 - precision 84
 - Primärdatei 679
 - Primzahl 355
 - Prinzip
 - FIFO- 783
 - LIFO- 199, 783
 - Priorität
 - arithmetischer Operatoren 105
 - Warteschlange 785
 - priority_queue 785
 - private 267
 - Vererbung 527, 615
 - Programm
 - Anwendungs- 265
 - beenden 409
 - Code 201
 - Generator 875
 - Struktur 31
 - Umgebung 391
 - programmglobal 219
 - Programmierung
 - modulare 27, 269
 - objektorientierte 25, 265
 - prozedurale 25
 - Projekt 193, 208, 269
 - Software- 145
 - promotion
 - integral 161
 - PROMPT 390
 - protected 539
 - Vererbung 527, 615
 - Prototyp 31, 61
 - Funktions- 195
 - Prozess
 - aufrufender 409
 - PSEUDO 357
 - public 267
 - interface 267
 - Vererbung 615
 - Puffer 347
 - Punkt 71
 - Punktoperator 273
 - push() 791
 - push_back() 790
 - push_front() 790
 - put() 95
- Q**
- qsort() 715, 724
 - quadratisch
 - Gleichung 256
 - Quadratwurzel 849
 - Quellcode 27
 - Quelldatei 27, 193, 269
 - Layout 31
 - Queue 68, 783, 784
 - double ended 785
 - Quick-Sort 715
- R**
- rand() 65
 - Random Access 665
 - Random-Access-Iterator 787, 823
 - range_error 646
 - Rastergraphik 807
 - Raw Modus 406
 - rdstate() 671
 - read() 411
 - Read-Only 243
 - Methode 297
 - Referenz 247
 - Zeiger 381
 - real() 847
 - Realteil 843
 - Rechenregeln 103
 - rechtsbündig 87
 - record 277
 - Redefinition
 - virtueller Methoden 573
 - von Datenelementen 533
 - von Elementen 529
 - von Methoden 533
 - Referenz 243
 - als Parameter 245
 - als Return-Wert 247, 305
 - auf abstrakte Klassen 597
 - auf Konstante 243
 - Read-Only- 243, 247
 - Typ 245
 - Referenztyp
 - bei Operatoren 249
 - Register 225
 - Reihenfolge
 - von Destruktor-Aufrufen 575
 - von Konstruitor-Aufrufen 319, 535, 621
 - rein virtuell 593
 - Reinitialisierung 119
 - Rekonstruktion
 - von Objekten 413
 - rekursiv
 - Datenstruktur 487
 - Funktion 207
 - remove() 833
 - replace() 183, 833
 - reset() 809
 - resize() 795, 851
 - Return
 - Taste 71
 - return() 29, 197
 - Return-Wert 61, 197, 305
 - Objekt als 305
 - reverse() 377, 799
 - Reverse-Iterator 825
 - rfind() 183
 - right 86
 - Ring-Shift 857
 - Router 811
 - Routing
 - Verfahren 811
 - RTTI 578
 - Rücksprungadresse 201
 - Run-Time-Type-Informati-
on 578
 - R-Wert 253

- S**
- Schachteln
 - von Ausnahmebehandlungen 643
 - Schalter 43
 - Schaltjahr 308
 - Schleife 117
 - do-while- 123
 - Endlos- 121
 - Kopf 119
 - schachteln 123
 - Zähler 119
 - Schlüssel 801
 - /Objekt-Paar 805
 - bei Hash-Dateien 684
 - eingebetteter 801
 - Schlüsselwort 49
 - const 53
 - volatile 53
 - Schnittstelle
 - Funktions- 195
 - öffentliche 267, 529, 541
 - polymorphe 597
 - public- 529, 541
 - von Klassen 295
 - Schreiben
 - blockweises 411
 - in eine Datei 401
 - Schreibschutz
 - für Parameter 381
 - Schreibweise
 - exponentielle 45
 - Schrittweite 859
 - scientific 84
 - search() 829
 - second 805
 - seekg() 667
 - seekp() 667
 - Seiteneffekt 107, 145
 - Selbstaufruf
 - von Funktionen 207
 - Selection-Sort-Algorithmus
 - 389, 709
 - Semikolon 29
 - sequences 783
 - sequentiell
 - Container 783
 - Dateizugriff 401
 - Set 783
 - Einfügen 803
 - Löschen 803
 - vereinbaren 803
 - set 68, 800
 - set() 809
 - setf() 80
 - setfill() 86
 - setjmp.h 68
 - setprecision() 84
 - setw() 86, 347
 - Setzen
 - von Bits 741
 - Shell 409
 - Shift
 - arithmetischer 739
 - Links- 739
 - logischer 739
 - Operator 739
 - Operator überladen 451
 - Rechts- 739
 - shift() 857
 - short 39
 - showpoint 84
 - showpos 82
 - Sieb
 - Eratosthenes- 355
 - sign
 - extend 163
 - signal.h 68
 - Signatur
 - virtueller Methoden 573
 - von Funktionen 205
 - von Konstruktoren 287
 - sin() 60, 849
 - sinh() 849
 - size() 175, 795, 851, 863
 - sizeof 41
 - sizeof() 279
 - Skalar 847, 853
 - sleep() 332
 - slot 667, 684
 - Software
 - Komponenten 193
 - Projekt 145
 - Sondertasten 152
 - Sonderzeichen 47
 - sort() 799, 837
 - sort_heap() 839
 - Sortieren
 - Algorithmen-Bibliothek 837
 - von Listen 799
 - Sortierverfahren
 - Bubble-Sort 355
 - Quick-Sort 715, 725
 - Selection-Sort- 389, 709
 - Speicher
 - dynamisch reservieren 477
 - freigeben 479
 - Speicherklasse
 - extern 221
 - register 225
 - static 223
 - von Funktionen 227
 - von Variablen 219
 - Speichermodell 785
 - Speicherplatz 51
 - für Datenlemente 269
 - Speicherreservierung
 - dynamische 477
 - Spezifikation
 - Exception 643
 - splice() 489
 - Sprung 133
 - Sprungtabelle 715
 - sqrt() 60, 73, 849, 857
 - strand() 65
 - sstream 68
 - Stack 199, 207, 783
 - Unwinding 641
 - stack 68, 784
 - Standard
 - Allokator-Klasse 785
 - Ausgabe 79
 - Ein-/Ausgabe 151
 - Eingabe 79
 - Fehlerklassen siehe Fehlerklasse
 - Funktion, Prototyp 61
 - Header-Datei 61, 69
 - Klassen 71
 - Konvertierung 467
 - Kopierkonstruktor 509
 - Makros 149, 877
 - Methoden 511
 - Namensbereich 229
 - Streams 79
 - Zuweisung 511, 599
 - Standard-
 - Streams 79
 - Standardbibliothek 27, 193
 - Standardfunktion

- bsearch() 879
- mathematische 60
- qsort() 715, 724, 879
- terminate() 639
- Standardklasse
 - Siehe auch Klasse
 - Container 781
 - File-Stream 403
 - string 175
 - stringstream 308
- Standardmethoden 299
- Standardwert 289
- Stapel 199
- start() 863
- static 223, 227, 327
- static_cast<_> 563
- statisch 219
 - Bindung 577
 - Datenelement 325
 - Elementfunktion 327
- Status
 - Datei- 671
 - Flag 407
 - Flag von Dateien 671
 - Wort 671
- std 29, 69, 229
- stdarg.h 68, 711
- stddef.h 68
- stdexcept 68
- stdio.h 68
- stdlib.h 68
- Steuerung
 - peripherer Geräte 143
- Steuerzeichen 47, 747
 - ausblenden 153
 - Bildschirm 885
- Strategie
 - Überlauf- 684
- strcat() 383
- strcmp() 347
- strcpy() 347, 378, 383
- Stream 29, 77
 - Klassen 79
 - Standard- 79
- streambuf 68
- Stream-Iterator 823
- stride() 863
- String 43, 71
 - anhängen 177
 - Ausgabe 89
 - einfügen 181
 - Elementzugriff 185
 - Ende-Zeichen 347
 - ersetzen 183
 - Konstante 45
 - Länge 175
 - leerer 45, 175
 - löschen 181
 - manipulieren 181
 - suchen 183
 - Teil- 183
 - vergleichen 179
 - Verkettung 177
 - zuweisen 175
- string 68
 - Header-Datei 175
 - Standardklasse 175
- string.h 68
- Stringende-Zeichen 45
- stringizing token 871
- stringstream 308
- strlen() 347, 377
- Stroustrup
 - Bjarne 23
- strstr() 383
- struct 277
- Struktogramm 124, 126
- Struktur
 - rekursiv 207
 - tm 281
 - von C++-Programmen 31
- Subtraktion
 - von Zeigern 373, 375
- Suche
 - binäre 683, 792, 839
 - in Bereichen 827
 - in Maps 805
 - in Strings 183
- sum() 857
- swap() 255, 303
- swapping 477
- switch
 - Anweisung 131
- Symbol 147
- symbolisch
 - Konstante 141
- Symmetrie
 - von Argumenten 303
- sync() 90
- Syntaxfehler 27
- Systemzeit 281
- T**
 - Tabelle
 - ASCII-Code 883
 - virtuelle Methoden- 577
 - Vorrang- 882
 - Tabulatorbreite 47
 - Tabulatorzeichen 47
 - tan() 60, 849
 - tanh() 849
 - Tasten
 - Sonder- 152
 - Teil
 - String 183
 - Teilmatrix 861
 - Teilobjekt 271, 319
 - initialisieren 321
 - konstantes 323
 - Teilvektor 859
 - tellg() 667
 - tellp() 667
 - TEMP 390
 - Template
 - Container- 785
 - terminate() 639
 - Test
 - Performance- 725
 - Text
 - Ersatz- 141
 - Textdatei 406
 - Textmodus 406
 - Textzeile
 - einlesen 95
 - this 301
 - throw 637
 - Tilde 291
 - time() 134, 187, 281
 - time.h 68
 - time_t 281
 - tm 280
 - Token 31
 - Past- 872
 - stringizing 871
 - tolower() 149
 - top() 793
 - Top-Down-Prinzip 193
 - transform() 831
 - Transponierte 865
 - Treiber
 - Bildschirm 885
 - Treppe
 - zeichnen 809

- true 37, 109
- trunc 406
- try 639
- Typ Siehe Datentyp 41
 - arithmetischer 40
 - einer Funktion 61
 - eines Ausdrucks 103
 - enum 329
 - Feld 571
 - Funktion 195
 - ganzzahliger 41
 - Information zur Laufzeit 578
 - maschinenabhängiger 719
 - Parameter 195
 - void 65, 197
 - von Zeigern 251
- Typanpassung
 - implizite 161
 - übliche arithmetische 737
- typedef 719
- typeid 68
- typename 371
- Typname
 - Definition 719
- Typumwandlung
 - arithmetische 161
 - ausschließen 469
 - bei Funktionsaufrufen 557
 - bei Zuweisungen 165, 559
 - explizite 167
 - für Klassen 465
 - implizite in Basisklassen 557
 - in Klassenhierarchien 557
 - Standard- 467
 - Verfahren 163
 - von Referenzen 561
 - von Zeigern 561
- U**
- Überladung
 - von Funktionen 205
- Überlauf
 - Strategie 684
- Übersetzungseinheit 219
- Umgebung
 - eines Programms 391
- Umgebungsvariable 873
- Umlenken
 - von Ein-/Ausgabe 151
- Umwandlung
 - von Datentypen 161
- underflow_error 646
- UND-Operator 111, 737
- Unicode 37
- union 279
- UNIX 151
- unsetf() 80
- unsigned 39
- Unterprogrammssprung 201
- Unwinding
 - Stack- 641
- Up-Cast 563
- uppercase 82
- User Network Interface 745
- using 69
 - Deklaration 231
 - Direktive 29, 231
- utility 68
- V**
- va_end() 713
- va_list 711
- va_start() 711
- valarray 68, 851
- value
 - high- 170
- Variable 51
 - extern 221
 - global 51
 - Klassen- 325
 - lokal 51
 - lokale 199
 - PATH- 151
 - register- 225
 - Zeiger- 251
- vector 68, 784, 785
- Vektor 343
 - Adresse 371
 - als Argument 377
 - als Datenelement 353
 - assoziativer 449
 - char- 347
 - Container 785
 - Element 343
 - globaler 345
 - Länge 343
 - lokaler 345
 - mehrdimensionaler 351
 - Name 343
 - numerischer 851
 - statischer 345
 - von Zeigern 385, 709
 - Zuweisung 345
- Vereinbarung
 - von Variablen 51
- Vererbung 23
 - Art 527
 - Diagramm 617, 621
 - Konzept 525
 - Mehrfach- 615
- Verfahren
 - Routing- 811
 - Sortier- 355, 709
- Vergleich 37, 109
 - Funktion 724
 - lexikografischer 179
 - von Schlüssel 801
 - von Strings 179
 - von Zeigern 375
- Vergleichsoperator 109, 179
- Verkettung
 - von Strings 177
- Verschachteln
 - von Schleifen 123
 - von Verzweigungen 125
- Verschachtelungstiefe
 - von Schleifen 123
- Verschiebung
 - von Bits 739
- Verschlüsselung
 - von Daten 747
- Version
 - einer Klasse 265
 - Index- 379
 - von Funktionen 203
 - von Klassen 295
 - von Methoden 537, 573
 - Zeiger- 379
- Verweis
 - Operator 253
- virtual 573
 - Basisklasse 619
- Virtual Method Table 577
- virtuell
 - Methode 571
- VMT 577

- void 41, 65, 197
- void * 371
- volatile 53
- Vorrang 103, 434
 - arithmetischer Operatoren 105
 - Auswahloperator 129
 - boolescher Operatoren 111
 - von Bitoperatoren 737
- Vorrangtabelle 105
 - für Operatoren 882
- Vorzeichen 39, 868, 870
 - Bit 163, 868
 - Erweiterung 163
 - Operator 105
- W**
- Währung
 - europäische 439
- wahlfrei
 - Dateizugriff 401, 665
- Wahrheitswert 37
- Warnung 27
- Warteschlange
 - mit Prioritäten 785
- Warteschlangen 783
- wchar.h 68
- wchar_t 37
- wctype.h 68
- Wegefindung 811
- Wert
 - Absolut- 129, 869
 - boolescher 37
 - eines Ausdrucks 103
 - L- 253
 - R- 253
- Wertebereich 870
- what() 647
- while
 - Schleife 117
- wide character 37
- width() 86, 347
- Wiederholung 133
- Wiederverwendbarkeit 25, 525
 - von Klassen 269
- Wiederverwendung 193
- WinNT 151
- Wort 91
 - Status- 671
- write() 411
- Wurzel
 - komplexe 843
- Z**
- Zähler
 - Schleifen- 119
- Zahl
 - Darstellung 868
 - Fibonacci- 345
 - komplexe 843
 - negative 83, 870
 - PI 141
 - positive 868
 - Prim- 355
- Zahlensystem 83
- Zeichen
 - Begrenzungs- 95
 - Behandlung von 149
 - Steuer- 747, 885
 - Stringende 45
 - Zugriff 185
 - Zwischenraum- 91
- Zeichencode 37
 - Ausgabe 89
- Zeichenkette 43, 175
- Zeichenkonstante 45
- Zeichensatz 37
- Zeiger 251
 - als Parameter 255
 - als Return-Wert 305, 383
 - Arithmetik 373, 375
 - auf abstrakte Klassen 597
 - auf const-Objekt 381
 - auf Funktionen 715
 - auf Objekte 275
 - auf Zeiger 709
 - get-/put- 665
 - konstanter 251, 301
 - NULL- 252, 479
 - Read-Only- 381
 - this 301
 - typenloser 371
 - und Vektoren 371
 - Vektor 385, 709
 - vergleichen 375
 - Version von Funktionen 379
- Zeigervariable
 - Definition 251
- Zeilennummer 151, 875
- Zeit 281
- zero
 - extend 163
- Zerstören
 - von Objekten 291
- Ziffer
 - hexadezimale 83
- Zufallszahl 65
- Zufallszahlengenerator 65, 134
- Zugriff
 - auf Basisklasse 533
 - auf Container 793
 - auf Daten 265
 - auf private-Elemente 273
 - Element- 531
 - fehlerhafter 295
 - Methoden 295
 - sequentieller Datei- 401
 - wahlfreier Datei- 665
- Zugriffsrechte
 - bei Vererbung 527
- Zusammenfassung 105
- Zuweisung 434
 - einfache 107
 - implizite Typumwandlung 165
 - Standard- 511
 - Typumwandlung 559
 - überladen 511
 - virtuelle 599
 - von Objekten 273, 299
 - von Strings 175
 - zusammengesetzte 107, 743
- Zuweisungsoperator 107
- Zweier-Komplement 163, 869
- Zweier-Potenz 739
- Zweig
 - else- 125
- Zwischenraumzeichen 91