

Update

Cinema 4D Schnelleinstieg

Maik Eckardt

ISBN 978-3-7475-0419-2

Cinema 4D R25:

Keine Änderungen

Cinema 4D S26:

S.19 Unten: Ab der Version S26 ist hier **LISTE** also die senkrechte Darstellung aller Materialien im Material-Manager voreingestellt. Alle Abbildungen im Buch, die den Material-Manager zeigen, ordnen die Materialien mit **KACHELN**, also waagrecht.

S.137 Oben: Die Untergruppe in der sich das Emitter-Objekt befindet heißt nun **Partikel** und nicht mehr **Partikelsystem**.

S.144 Unten und S.145 Oben: Die Pfade zu den Ports für Position, Größe und Winkel wurden etwas geändert, sie sind nun: KOORDINATEN|TRANSFORMATION|POSTION |POSITION.Z und KOORDINATEN|TRANSFORMATION|WINKEL|WINKEL.B.