

## Raspberry Pi für Kids – Druckfehler

S. 235

*So muss das Skript richtig heißen:*

```
while True:
    GPIO.output(10, False) #1
    sleep(0.2)
    GPIO.output(10, True)
    sleep(0.2)
    GPIO.output(10, False) #2
    sleep(0.6)
    GPIO.output(10, True)
    sleep(1)
```

S.242

*Projekt 23 Erster Punkt. Richtig heißt es:*

Über der Tür ist ein Schalter, wie er bei der  
Limonadenmischmaschine (Projekt 13) beschrieben worden ist.

S. 280

Hier hat sich leider eine falsche Lösung eingeschlichen. Das  
Programm funktioniert zwar, passt aber nicht zur Aufgabe.  
Das ist das richtige Programm:

```
# dimmer.py
from RPi import GPIO
from time import sleep
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
GPIO.setup(10, GPIO.OUT)           #1
GPIO.setup(5, GPIO.IN)            #2
GPIO.output(10, True)              #3
while True:                         #4
    if GPIO.input(5) == False:     #5
        GPIO.output(10, False)     #6
```

```
sleep(0.001)           #7
GPIO.output(10, True)  #8
sleep(0.001)           #9
```

### So funktioniert's

- #1 Pin 10 des GPIO wird als Ausgang geschaltet.
- #2 Pin 5 wird Eingang.
- #3 Die LED wird eingeschaltet
- #4 Wir haben eine Endlosschleife. Der folgende Block wird fortwährend wiederholt.
- #5 Wenn der Schalter gedrückt ist, wird Pin 5 mit der Masse (0 Volt) verbunden. Dann ist der logische Wert von Pin 5 `False`. In diesem Fall wird gedimmt. Das heißt die LED wird ständig ein- und ausgeschaltet. Das geschieht so schnell, dass man es gar nicht merkt. Aber das Licht erscheint dunkler.
- #6 Die LED wird ausgeschaltet.
- #7 Eine Millisekunde warten.
- #8 Die LED wird wieder eingeschaltet.
- #9 Eine Millisekunde warten.

S. 305, erste Zeile des Listings.

*Passender ist:*

```
# led_matrix_pfeile.py
```

### S.310, Lösung der Aufgabe

*Am Ende der ersten Textbausteine sollten noch Leerzeichen stehen:*

```
A = ['Es könnte sein, dass am ',
      'Sei nicht überrascht, wenn am ',
      'Es ist gut möglich, dass am ',
      'Die Sterne sagen, dass am ']
B = ['Montag ', 'Dienstag ', 'Mittwoch ',
      'Donnerstag ', 'Freitag ', 'Samstag ',
      'Sonntag ']
C = ['etwas wunderbares passiert.',
      'ein interessanter Mensch in dein Leben tritt.',
      'eine gute Gelegenheit auf dich wartet.']
```

S. 399

*Hier ist eine Sache zu kompliziert erklärt worden. Wir haben ja schon ein Modul für Messungen mit dem Ultraschallsensor definiert. Das können wir hier verwenden. Die Vorbereitungen vereinfachen sich dann:*

Kopiere in den Projektordner das Modul zur Abstandsmessung `us_python.py` aus Kapitel 14.

*Der Rest dieses Abschnitts (einschließlich Listing) bis zur Überschrift Programmierung muss dann gestrichen werden.*

Im Programmlisting unten lautet die zweite Zeile dann richtig so:

```
from us_python import berechne_abstand
```