

Programmieren lernen mit Scratch

Fehler

S. 181

In dem Block

wird Farbe ... berührt

muss statt der Farbe *pink* die Farbe *schwarz* eingestellt werden. So ist es richtig:

versteckt.



Jeder Klon geht zu einer anderen Zufallsposition.



Jeder Stoß gegen den Kolben wird gezählt.



Das Teilchen prallt vom Kolben ab.