
Errata

Künstliche Intelligenz kapieren und programmieren

Michael Weigend

Stand 19.9.2023

S. 140

Im Listing fehlt in der zweiten Zeile ein Zeilenumbruch. Richtig ist es so:

```
def sig(x):                                     #3
    return 1 / (1 + e**(-x))

def trainieren(i1, i2, t):
    global w1, w2
    o = vorhersehen(i1, i2)
    w1 += LR * (t - o) * i1
    w2 += LR * (t - o) * i2
```

S. 172

Die erste Zeile im Listing muss so lauten:

```
# nn_4_3_2
```

S. 199

Im Listing fehlt eine import-Anweisung. Richtig heißt es:

```
import numpy as np
from math import e
from random import shuffle
LR = 0.2
```

S. 223

Die erste Zeile des Listings muss so lauten:

```
# bild_liste.py
```

S. 245

Das Programm funktioniert wunderbar, wenn man es aus IDLE heraus startet. Wenn man es durch Anklicken des Programmicons startet, kann es Probleme geben. Es funktioniert besser, wenn man an das Ende des Programms folgende beiden Zeilen einfügt:

```
cv2.waitKey(0)           # warte, bis Taste gedrückt  
cv2.destroyAllWindows() # Schließe das Viewer-Fenster
```