

# Glossar

Weil die Begriffe in den EIGENSCHAFTEN von FreeCAD noch meist in Englisch erscheinen, soll dieses Glossar als kleine Übersetzungshilfe dienen. Sie finden aber oft schon ausführliche deutsche Erklärungen, wenn Sie mit dem Cursor in den EIGENSCHAFTEN etwas länger auf diesen Begriffen verweilen.

Begriff	Deutsche Entsprechung
Application	Anwendung, Anwendungsprogramm, Programmmodul
Active View	aktive Ansicht
Additive Loft	durch Querschnitte definiertes Volumen zum Hinzufügen
Allow	erlauben
Along Sketch Normal	in Richtung der Skizzennormale
Angular Deflection	Winkelabweichung (der Facetten zur Oberflächendarstellung)
Auto Constraints	automatisch Abhängigkeiten bzw. Beschränkungen erzeugen
Avoid Redundant	Überflüssiges vermeiden
Axis	Achse
Balloon	Ballon, Markierungskreis, Marke
Basis	Basis, Grundlage
Body	Volumenkörper
Bound Box	Umhüllender Quader
Bounding Box	Umhüllender Quader
Comment	Kommentar
Company	Firma
Constraint	Abhängigkeit, Beschränkung, Randbedingung
Created by	Erzeugt von
Creation Date	Erzeugungsdatum
Cylinder	Zylinder
Dashdot	strichpunktiert
Dashed	gestrichelt
Datum Plane	Definitionsebene
Design	Entwurf, Modellierung
Deviation	Abweichung

Begriff	Deutsche Entsprechung
Direction	Richtung
Disabled	ausgeschaltet, deaktiviert
Display Mode	Darstellungsmodus
Display Options	Optionen anzeigen oder Optionen zur Anzeigesteuerung
Dotted	gepunktet
Draft	Zeichnung, Entwurf
Drawing	Zeichnung, Konstruktion
Draw Style	Zeichenstil
Edit Mode	Bearbeitungszustand
Editing	Bearbeiten
Element	Element, auf das Element bezogen
Enabled	aktiviert, eingeschaltet
File Name	Dateiname
Fillet	Abrundung, Abrundungskante
First	erste, erster, erstes
Flat Lines	Kanten sichtbar
Force Ortho	Orthogonalität erzwingen
Framework	Gerüst, Skelett
Grid	Gitter, Raster
Grid Size	Gittergröße, Rastergröße
Grid Snap	Einrasten auf Gitter, Raster
Groove	Nut, Vertiefung
Group	Gruppe
Image	Bild, Abbildung
Hide Dependent	abhängige Objekte verbergen, ausblenden
Label	Bezeichnung, Marke, Markierung
Last Modified by	Zuletzt geändert von
Last Modified Date	Datum der letzten Änderung
Length	Länge
License	Lizenz
License URL	Internetadresse der Lizenz
Lighting	Beleuchtung
Line	Linie, Textzeile
Line Color	Farbe der Kanten
Line Width	Linienstärke

Begriff	Deutsche Entsprechung
Link	Verknüpfung
Mesh	Netz
Midplane	Mittelebene, Mittelfläche
Next	nächste, nächster, nächstes
Number	Anzahl
Object	Objekt, auf das Objekt bezogen
Offset	Versatz, Abstand, Abstandskurve
On Top When Selected	An vorderster Stelle nach Auswahl
One side	einseitig, von einer Seite
Orientation	Ausrichtung, Orientierung
Origin	Ursprung, Nullpunkt, Koordinatenursprung
Pad	Extrusion, Extrusionskörper, Austragung
Page	Seite
Placement	Platzierung
Plane	Ebene
Pocket	Tasche, Taschenaussparung
Point Color	Punktfarbe
Point Size	Punktgröße
Points	nur Eckpunkte
Projection Type	Projektionsart
Raytracing	Berechnung der Lichtstrahlen inklusive Brechung und Streuung
Reference Axis	Referenzachse, Bezugsachse
Refine	Verfeinern
Restore Camera	Kameraposition wiederherstellen
Reversed	umgekehrt
Revolution	Rotation, Drehung, Rotationskörper
Scale	Maßstab
Section View	Schnittansicht
Selectable	wählbar
Selection	Auswahl
Selection Style	Auswahlstil
Shaded	schattiert
Shape	Umriss, Hülle
Shape Color	Farbe der Hülle
Show	zeigen, anzeigen

Begriff	Deutsche Entsprechung
Show Hidden	Verdecktes anzeigen
Show in Tree	im Strukturbaum anzeigen
Show Support	unterstützende Objekte anzeigen
Sketch	Skizze
Solid	massiv, voll, durchgezogen
Spreadsheet	Tabellenblatt, Berechnungstafel
Surface	Fläche, Oberfläche
Sweep	Fläche oder Volumen erzeugt durch Verschieben eines Profils entlang einer Leitkurve
Taper Angle	Neigungswinkel
Template	Beispiel, Vorlage
Through	durch, durchsichtig
Tight	dicht
Tip	Hinweis
Tip Name	Name für Hinweis
Transient Dir	Vorübergehendes Verzeichnis
Transparency	Transparenz, Durchsichtigkeit
Two side	zweiseitig, von zwei Seiten
Up to Face	Bis zur Fläche, Ebene
Use Custom Vector	benutzerdefinierten Vektor benutzen
View	Ansicht
Visibility	Sichtbarkeit
Wedge	Keil
Wireframe	Drahtgerüst
Workbench	Arbeitsbereich