

ÜBERSETZUNG
DER 2. AUFLAGE

LINUX BASICS FÜR HACKER

EINSTIEG UND HACKING-GRUNDLAGEN MIT KALI LINUX:
NETZWERKE, SCRIPTING UND SECURITY

OCCUPYTHEWEB

DEUTSCHE
AUSGABE



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	15
Danksagung	17
Einführung	19
Was Sie in diesem Buch erwartet	20
Was ist ethisches Hacking?	21
Penetrationstests	21
Militär und Spionage	22
Wieso Hacker Linux nutzen	22
Linux ist Open Source	22
Linux ist transparent	22
Linux bietet eine granulare Kontrolle	23
Die meisten Hacking-Tools sind für Linux geschrieben ...	23
Die Zukunft gehört Linux/Unix	23
Kali Linux herunterladen	23
Virtuelle Maschinen	25
VirtualBox installieren	25
Ihre virtuelle Maschine einrichten	26
Kali auf der VM installieren	28
Kali einrichten	30
Kali über das Windows Subsystem for Linux installieren	36
1 Die Grundlagen	39
1.1 Einführende Begriffe und Konzepte	39
1.2 Eine Tour durch Kali	40
1.2.1 Das Terminal	41
1.2.2 Das Linux-Dateisystem	41
1.3 Grundlegende Befehle unter Linux	43
1.3.1 Sich selbst finden mit pwd	43
1.3.2 Ihr Login mit whoami prüfen	43
1.3.3 Durch das Linux-Dateisystem navigieren	44
1.3.4 Hilfe bekommen	46
1.3.5 Das Handbuch aufrufen	47

1.4	Suchen und finden	48
1.4.1	Mit locate suchen	48
1.4.2	Mit whereis Binärdateien suchen	49
1.4.3	Mit which Binärdateien in der PATH-Variablen suchen . . .	49
1.4.4	Mit find noch leistungsfähigere Suchen durchführen	49
1.4.5	Filtern mit grep	51
1.5	Dateien und Verzeichnisse modifizieren	52
1.5.1	Dateien erzeugen	53
1.5.2	Ein Verzeichnis anlegen	54
1.5.3	Eine Datei kopieren	55
1.5.4	Eine Datei umbenennen	55
1.5.5	Eine Datei entfernen	56
1.5.6	Ein Verzeichnis entfernen	56
1.6	Gehen Sie jetzt spielen!	57
1.7	Übungen	57
2	Textmanipulation	59
2.1	Dateien betrachten	59
2.1.1	Den Anfang finden	60
2.1.2	Das Ende finden	61
2.1.3	Die Zeilen nummerieren	62
2.2	Text filtern mit grep	63
2.3	Suchen und Ersetzen mit sed	64
2.4	Dateien betrachten mit more und less	66
2.4.1	Die Anzeige steuern mit more	66
2.4.2	Anzeigen und Filtern mit less	67
2.5	Zusammenfassung	69
2.6	Übungen	69
3	Netzwerke analysieren und konfigurieren	71
3.1	Netzwerke analysieren mit ifconfig	71
3.2	Netzwerkstatistiken mit netstat und ss	73
3.3	Drahtlose Netzwerkgeräte mit iwconfig prüfen	74
3.4	Ihre Netzwerkinformationen ändern	75
3.4.1	Eine neue IP-Adresse zuweisen	75
3.4.2	Netzmaske und Broadcast-Adresse ändern	76
3.4.3	Ihre MAC-Adresse fälschen	76
3.4.4	Neue IP-Adressen vom DHCP-Server aus zuweisen	77

3.5	Das Domain Name System manipulieren	78
3.5.1	Mit dig das DNS untersuchen	78
3.5.2	Ihren DNS-Server ändern	79
3.5.3	Ihre eigene IP-Adresse zuordnen	81
3.6	Zusammenfassung	82
3.7	Übungen	82
4	Software hinzufügen und entfernen	83
4.1	Die Verwendung von apt für die Verwaltung von Software	83
4.1.1	Nach einem Paket suchen	83
4.1.2	Software hinzufügen	84
4.1.3	Software entfernen	85
4.1.4	Updates von Paketen	86
4.1.5	Upgrades von Paketen	87
4.2	Repositorys zu Ihrer sources.list-Datei hinzufügen	87
4.3	Einen GUI-basierten Installer benutzen	89
4.4	Software installieren mit git	92
4.5	Zusammenfassung	93
4.6	Übungen	93
5	Datei- und Verzeichnisberechtigungen kontrollieren	95
5.1	Verschiedene Arten von Benutzern	95
5.2	Berechtigungen setzen	96
5.2.1	Einem einzelnen Benutzer die Eigentümerschaft gewähren	96
5.2.2	Einer Gruppe die Eigentümerschaft gewähren	97
5.3	Berechtigungen überprüfen	97
5.4	Berechtigungen ändern	99
5.4.1	Berechtigungen mithilfe der Dezimalnotation ändern	99
5.4.2	Berechtigungen mit UGO ändern	101
5.4.3	root die Ausführberechtigung für ein neues Tool gewähren	102
5.5	Mit Masken sicherere Standardberechtigungen setzen	104
5.6	Spezielle Berechtigungen	105
5.6.1	Mit SUID temporäre root-Rechte gewähren	105
5.6.2	Mit SGID die Gruppenberechtigungen des root-Benutzers gewähren	105
5.6.3	Das veraltete Sticky Bit	106
5.6.4	Spezielle Berechtigungen, Rechteeskalation und der Hacker	106
5.7	Zusammenfassung	108
5.8	Übungen	108

6	Prozessverwaltung	109
6.1	Prozesse anzeigen	109
6.1.1	Filtern nach dem Prozessnamen	111
6.1.2	Mit top die ressourcenhungrigsten Prozesse finden	112
6.2	Prozesse verwalten	113
6.2.1	Mit nice die Priorität von Prozessen ändern	113
6.2.2	Prozesse beenden	115
6.2.3	Prozesse im Hintergrund ausführen	117
6.2.4	Einen Prozess in den Vordergrund holen	118
6.3	Prozesse zeitgesteuert ausführen	118
6.4	Zusammenfassung	119
6.5	Übungen	119
7	Benutzerumgebungsvariablen verwalten	121
7.1	Die Standard-Shell auf bash ändern	121
7.2	Umgebungsvariablen anzeigen und manipulieren	123
7.2.1	Alle Umgebungsvariablen anzeigen	124
7.2.2	Nach bestimmten Variablen filtern	124
7.2.3	Variablenwerte für eine Sitzung ändern	125
7.2.4	Variablenänderungen permanent machen	125
7.3	Ihren Shell-Prompt ändern	126
7.4	Ihren PATH ändern	128
7.4.1	Die PATH-Variable erweitern	128
7.4.2	Wie Sie die PATH-Variable nicht erweitern sollten	129
7.5	Eine benutzerdefinierte Variable anlegen	130
7.6	Zusammenfassung	130
7.7	Übungen	131
8	bash-Skripte schreiben	133
8.1	Ein Crashkurs in bash	133
8.2	Ihr erstes Skript: »Hello, Hackers-Arise!«	136
8.2.1	Ausführberechtigungen setzen	137
8.2.2	HelloHackersArise ausführen	137
8.2.3	Mit Variablen und Benutzereingaben Funktionalität hinzufügen	138
8.3	Ihr erstes Hacker-Skript: Nach offenen Ports scannen	140
8.3.1	Ihre Aufgabe	141
8.3.2	Ein einfacher Scanner	142
8.3.3	Eine verbesserte Variante des MySQL-Scanners	143
8.4	Gebräuchliche eingebaute bash-Befehle	146
8.5	Zusammenfassung	147
8.6	Übungen	147

9	Komprimieren und archivieren	149
9.1	Was ist Komprimierung?	149
9.2	Dateien mit tar zusammenfassen	150
9.3	Dateien komprimieren	152
9.3.1	Mit gzip komprimieren	152
9.3.2	Mit bzip2 komprimieren	153
9.3.3	Mit compress komprimieren	154
9.4	Bit für Bit kopieren oder physische Kopien von Speichergeräten erstellen	154
9.5	Zusammenfassung	156
9.6	Übungen	156
10	Verwaltung von Dateisystem und Speichergeräten	157
10.1	Das Geräteverzeichnis /dev	157
10.1.1	Wie Linux Speichergeräte repräsentiert	159
10.1.2	Laufwerkspartitionen	159
10.1.3	Zeichen- und Blockgeräte	161
10.1.4	Block-Geräte und Informationen mit lsblk und lsusb auflisten	162
10.2	Mounten und unmounten	163
10.2.1	Speichergeräte manuell mounten	163
10.2.2	Unmounten mit umount	164
10.3	Dateisysteme überwachen	164
10.3.1	Informationen über gemountete Laufwerke erhalten	164
10.3.2	Auf Fehler überprüfen	165
10.4	Zusammenfassung	166
10.5	Übungen	167
11	Das Logging-System	169
11.1	Das Dienstprogramm journalctl	169
11.2	Log-Prioritäten und Facilitys	171
11.3	journalctl-Abfragen	173
11.4	Mit journalctl Ihre Spuren verwischen	174
11.5	Das Logging deaktivieren	176
11.6	Zusammenfassung	178
11.7	Übungen	178
12	Dienste benutzen und missbrauchen	179
12.1	Dienste starten, stoppen und neu starten	179
12.2	Mit dem Apache-Webserver einen HTTP-Server erstellen	180
12.2.1	Erste Schritte mit Apache	180
12.2.2	Die Datei index.html bearbeiten	181

12.2.3	Ein bisschen HTML hinzufügen	182
12.2.4	Sehen, was passiert	183
12.3	OpenSSH und der Raspberry-Pi-Spion	183
12.3.1	Den Raspberry Pi einrichten	184
12.3.2	Den Raspberry-Pi-Spion bauen	184
12.3.3	Die Kamera konfigurieren	186
12.3.4	Beginnen Sie mit dem Spionieren	186
12.4	Informationen aus MySQL/MariaDB extrahieren	187
12.4.1	MySQL oder MariaDB starten	188
12.4.2	Mit SQL interagieren	188
12.4.3	Ein Passwort festlegen	189
12.4.4	Auf eine entfernte Datenbank zugreifen	190
12.4.5	Mit einer Datenbank verbinden	191
12.4.6	Datenbanktabellen erkunden	192
12.4.7	Die Daten untersuchen	193
12.5	Zusammenfassung	194
12.6	Übungen	194
13	Sicher und anonym werden	195
13.1	Wie das Internet Sie verrät	195
13.2	Das Onion-Router-System	197
13.2.1	Wie Tor funktioniert	197
13.2.2	Sicherheitsbedenken	199
13.3	Proxy-Server	199
13.3.1	Proxys in der Konfigurationsdatei festlegen	200
13.3.2	Weitere interessante Optionen konfigurieren	203
13.3.3	Noch ein Wort zur Sicherheit	206
13.4	Virtuelle private Netzwerke	206
13.5	Verschlüsselte E-Mail	207
13.6	Zusammenfassung	208
13.7	Übungen	209
14	Drahtlose Netzwerke verstehen und untersuchen	211
14.1	Wi-Fi-Netzwerke	211
14.1.1	Grundlegende WLAN-Befehle	212
14.2	Wi-Fi-Aufklärung mit aircrack-ng	216
14.3	Bluetooth ausfindig machen und damit verbinden	219
14.3.1	Wie Bluetooth funktioniert	219
14.3.2	Bluetooth scannen und auskundschaften	220
14.4	Zusammenfassung	224
14.5	Übungen	224

15	Den Linux-Kernel und ladbare Kernel-Module verwalten	225
15.1	Was ist ein Kernel-Modul?	226
15.2	Die Kernel-Version prüfen	227
15.3	Kernel-Tuning mit sysctl	227
15.4	Kernel-Module verwalten	230
15.4.1	Mit modinfo weitere Informationen finden	231
15.4.2	Mit modprobe Module hinzufügen und entfernen	231
15.4.3	Ein Kernel-Modul hinzufügen und entfernen	232
15.5	Zusammenfassung	233
15.6	Übungen	233
16	Aufgaben automatisieren mit Job-Scheduling	235
16.1	Ein Event oder einen Job für die automatische Ausführung planen	235
16.1.1	Eine Backup-Aufgabe planen	238
16.1.2	Ihren MySQLscanner mit crontab planen	239
16.1.3	crontab-Kürzel	240
16.2	Mit rc-Skripten Jobs beim Systemstart ausführen	241
16.2.1	Linux-Runlevel	241
16.2.2	Dienste zu rc.d hinzufügen	241
16.3	Über eine GUI Dienste zum Boot-Skript hinzufügen	243
16.4	Zusammenfassung	244
16.5	Übungen	244
17	Grundlagen des Python-Skriptings für Hacker	245
17.1	Python-Module hinzufügen	245
17.2	Der Einstieg in das Skripting mit Python	247
17.2.1	Variablen	248
17.2.2	Kommentare	251
17.2.3	Funktionen	252
17.3	Listen	253
17.4	Module	254
17.5	Objektorientierte Programmierung (OOP)	254
17.6	Netzwerkkommunikation in Python	256
17.6.1	Einen TCP-Client erstellen	256
17.6.2	Einen TCP-Listener erstellen	258
17.7	Dictionarys, Kontrollanweisungen und Schleifen	260
17.7.1	Dictionarys	260
17.7.2	Kontrollstrukturen	261
17.7.3	Schleifen	262
17.8	Ihre Hacking-Skripte verbessern	263
17.9	Ausnahmen und Passwort-Cracker	265
17.10	Zusammenfassung	268
17.11	Übungen	268

18	Künstliche Intelligenz für Hacker	269
18.1	Zusammenarbeit ist entscheidend	270
18.2	Die wichtigsten Player im Bereich der KI	270
18.3	KI in der Cybersicherheit einsetzen	271
18.4	Social-Engineering-Angriffe mit KI	272
18.5	Mit KI ein bash-Skript schreiben	274
18.6	Zusammenfassung	275
18.7	Übungen	275
	Stichwortverzeichnis	277

Einführung

Hacking ist die wichtigste Fertigkeit des 21. Jahrhunderts! Ich sage das nicht so leichthin. Die Schlagzeilen, die uns seit einigen Jahren jeden Morgen erwarten, bestätigen es. Nationen spähen einander aus, Cyberkriminelle stehlen Milliarden Dollar, digitale Würmer erpressen Lösegelder von ihren Opfern, politische Gegner beeinflussen Wahlen und Kriegsparteien schalten die Kampfmittel ihrer Feinde aus. Betrachten Sie nur einmal den Cyberkrieg zwischen der Ukraine und Russland als Beispiel. Diese Ereignisse sind alle das Werk von Hackern und man beginnt jetzt erst, ihre Macht in unserer zunehmend digitalen Welt zu verstehen.

Ich beschloss, das Buch zu schreiben, nachdem ich mit Zehntausenden angehenden Hackern bei Null-Byte, Hackers Arise (<https://www.hackers-arise.com>) und in nahezu jedem Zweig von US-Militär, Nachrichtendiensten und Ermittlungsbehörden gearbeitet habe (einschließlich NSA, DIA, CIA und FBI). Diese Erfahrungen haben mich gelehrt, dass viele aufstrebende Hacker kaum oder gar keine Erfahrungen mit Linux haben. Dieser Mangel an Erfahrung ist die größte Hürde, die ihrem Weg zum Profi im Weg steht. Die meisten der besten Hacker-Tools laufen unter Linux, sodass Sie zumindest grundlegende Linux-Kenntnisse benötigen, wenn Sie professioneller Hacker werden wollen. Ich habe dieses Buch geschrieben, um Ihnen über diese Hürde zu helfen.

Hacking ist im IT-Bereich ein Eliteberuf. Entsprechend erfordert es ein umfassendes und detailliertes Verständnis von IT-Konzepten und -Technologien. Linux ist das grundlegende Fundament. Ich empfehle Ihnen dringend, die Zeit und Energie aufzuwenden, um es zu verstehen, wenn Sie Hacking und Informationssicherheit tatsächlich als Karriereweg wählen möchten.

Dieses Buch richtet sich nicht an erfahrene Hackerinnen oder Linux-Admins. Stattdessen ist es für all jene gedacht, die noch am Anfang des aufregenden Wegs von Hacking, Cybersecurity und Pentesting stehen. Es soll auch keine vollständige Abhandlung über Linux oder Hacking sein, sondern will lediglich als Startpunkt in diese Welten dienen. Es beginnt mit den wesentlichen Linux-Elementen und einigen Skripting-Grundlagen in bash und Python. Wo immer es angemessen erscheint, nutze ich Hacking-Beispiele, um die Linux-Prinzipien zu verdeutlichen.

In dieser Einführung erhalten Sie einen Einblick in die Entwicklung des ethischen Hackings für die Cybersecurity und ich zeige Ihnen die Vorgehensweise für das

Aufsetzen einer virtuellen Maschine, damit Sie auf Ihrem System Kali Linux installieren können, ohne das Betriebssystem zu stören, das Sie bereits benutzen.

Was Sie in diesem Buch erwartet

In den ersten Kapiteln machen Sie sich mit den Grundlagen von Linux vertraut. **Kapitel 1** stellt Ihnen das Dateisystem und das Terminal vor und zeigt Ihnen einige grundlegende Befehle. In **Kapitel 2** erfahren Sie, wie Sie Text manipulieren, um Software und Dateien zu finden, zu untersuchen und zu verändern.

In **Kapitel 3** befassen Sie sich mit Netzwerken. Sie werden nach Netzwerken scannen, Informationen über Verbindungen finden und sich selbst tarnen, indem Sie Ihre Netzwerk- und DNS-Informationen verschleiern.

Kapitel 4 lehrt Sie, Software zu installieren, zu entfernen und zu aktualisieren. Außerdem erfahren Sie, wie Sie Ihr System auf dem neuesten Stand halten.

In **Kapitel 5** manipulieren Sie Datei- und Verzeichnisberechtigungen, um zu kontrollieren, wer worauf zugreifen darf. Sie lernen außerdem einige Eskalationstechniken für Berechtigungen kennen.

In **Kapitel 6** erfahren Sie, wie Sie Dienste verwalten. Dazu gehört das Starten und Stoppen von Prozessen und das Zuweisen von Ressourcen, um Ihnen eine größere Kontrolle zu gewähren. In **Kapitel 7** arbeiten Sie mit Umgebungsvariablen für eine optimale Leistung, zur größeren Bequemlichkeit und sogar zur Tarnung. Sie werden Variablen suchen und filtern, Ihre PATH-Variable ändern und neue Umgebungsvariablen erzeugen.

Kapitel 8 führt Sie in das bash-Skripting ein, quasi ein Muss für jeden ernsthaften Hacker. Sie lernen die Grundlagen der bash kennen und schreiben ein Skript zum Scannen nach Ziel-Ports, die Sie später vielleicht infiltrieren werden.

Kapitel 9 und **10** vermitteln Ihnen einige grundlegende Kenntnisse für die Dateiverwaltung. Sie erfahren hier, wie Sie Dateien komprimieren und archivieren, um Ihr System sauber zu halten, wie Sie ganze Speichergeräte kopieren und Informationen zu Dateien und verbundenen Festplatten erhalten.

In den später folgenden Kapiteln steigen Sie tiefer in die Hacking-Themen ein. In **Kapitel 11** benutzen und manipulieren Sie das Protokollierungs- bzw. das Loggingsystem, um an Informationen zu den Aktivitäten Ihres Ziels zu gelangen und Ihre eigenen Spuren zu verwischen. **Kapitel 12** zeigt Ihnen, wie Sie drei wichtige Linux-Dienste benutzen und missbrauchen: den Apache-Webserver, OpenSSH und MySQL. Sie werden einen Webserver anlegen, einen Remote-Kamera-Spion bauen und Datenbanken und deren Schwachstellen kennenlernen. In **Kapitel 13** lernen Sie, wie Sie mit Proxy-Servern, dem Tor-Netzwerk, virtuellen privaten Netzwerken und verschlüsselten E-Mails sicher und anonym bleiben.

In **Kapitel 14** geht es um drahtlose Netzwerke. Sie lernen die grundlegenden Netzwerkbefehle kennen, knacken dann Wi-Fi-Access-Points, machen Bluetooth-Signale ausfindig und verbinden sich mit Bluetooth-Geräten.

Kapitel 15 taucht dann tiefer in Linux selbst ein. Es gibt einen Überblick darüber, wie der Kernel funktioniert und wie man seine Treiber missbrauchen kann, sodass sie bösartige Software ausliefern. In **Kapitel 16** erwerben Sie wichtige Fähigkeiten, um Ihre Hacking-Skripte zu automatisieren. **Kapitel 17** lehrt Sie grundlegende Python-Konzepte und Sie entwickeln zwei Hacking-Tools: einen Scanner zum Ausspähen von TCP/IP-Verbindungen und einen einfachen Passwort-Cracker. **Kapitel 18** untersucht die Schnittstelle von Hacking und künstlicher Intelligenz, stellt einige grundlegende Konzepte vor und demonstriert, wie die KI Sie bei der Cybersecurity unterstützen kann.

Was ist ethisches Hacking?

Mit der Vergrößerung des Felds der Informationssicherheit in den letzten Jahren ging ein dramatisches Wachstum im Bereich des ethischen Hackings einher, das auch als White-Hat-Hacking bezeichnet wird (in alten Western waren die mit den weißen Hüten immer die Guten). Ethisches Hacking ist die Praxis des Infiltrierens und Ausspähen eines Systems, um dessen Schwächen zu ermitteln und es besser abzusichern. Ich unterteile das Feld des ethischen Hackings in zwei Hauptkomponenten: das Durchführen von Penetrationstests für ein rechtmäßiges Informationssicherheitsunternehmen und Tätigkeiten für die militärischen oder zivilen Nachrichtendienste Ihres Lands. Beides sind rasant wachsende Bereiche und die Nachfrage ist riesig.

Penetrationstests

Da das Sicherheitsbewusstsein von Unternehmen immer weiter zunimmt und die Kosten für Sicherheitsvorfälle exponentiell ansteigen, sind viele große Organisationen dazu übergegangen, die Sicherheitsdienste an externe Vertragspartner auszulagern. Zu den wichtigsten Sicherheitsdiensten zählt das Penetration Testing (auch: Pen Testing oder Pentesting). Ein *Penetrationstest* ist im Prinzip ein legal beauftragter Hack, der die Schwächen des Netzwerks und der Systeme eines Unternehmens aufdecken soll.

Im Allgemeinen führen Organisationen zuerst eine Schwachstellenanalyse durch, um potenzielle Schwächen in ihren Netzwerken, Betriebssystemen und Diensten zu finden. Ich schreibe extra »potenziell«, da dieser Schwachstellenscan eine beträchtliche Anzahl von falsch-positiven Ergebnissen enthält (Dinge, die als Schwachstellen identifiziert werden, obwohl sie es nicht sind). Aufgabe eines Penetrationstesters ist der Versuch, diese Schwachstellen zu hacken bzw. zu »pene-

Die Grundlagen



Hacker sind Macher, das liegt in ihrem Wesen. Sie wollen Dinge anfassen und mit ihnen herumspielen. Sie möchten etwas erschaffen und (manchmal auch) kaputtmachen. Nur wenige von ihnen wollen dicke Wälzer voller IT-Theorie lesen, bevor sie mit dem loslegen, was sie am meisten lieben: Hacken. Angesichts all dessen soll dieses Kapitel Ihnen einige grundlegende Fertigkeiten vermitteln, damit Sie den Einstieg in Kali finden ..., und zwar jetzt!

Sie werden in diesem Kapitel keines der Konzepte in aller Ausführlichkeit kennenlernen, sondern gerade so viel erfahren, dass Sie mit Linux, dem Betriebssystem der Hacker, herumspielen und es erkunden können. Tiefergehende Diskussionen erwarten Sie dann in späteren Kapiteln.

1.1 Einführende Begriffe und Konzepte

Bevor Sie mit der Reise durch die wunderbare Welt von *Linux Basics für Hacker* beginnen, möchte ich Ihnen einige Begriffe vorstellen, die einige der später in diesem Kapitel diskutierten Konzepte näher erklären.

- **Binärdateien (Binaries)** – Dieser Begriff bezieht sich auf Dateien, die ausgeführt werden können, also vergleichbar den ausführbaren Programmdateien unter Windows. Im Allgemeinen befinden sich die Binärdateien im Verzeichnis `/usr/bin` oder `/usr/sbin` und umfassen Dienstprogramme wie `ps`, `cat`, `ls` und `ifconfig` (Sie werden im Laufe dieses Kapitels mehr über diese vier Programme erfahren) ebenso wie Anwendungen wie das Wi-Fi-Hacking-Tool `aircrack-ng` und das Intrusion-Detection-System (System zum Erkennen von Angriffen) `Snort`.
- **Case Sensitivity** – Anders als in Windows achtet Linux auf Groß- und Kleinschreibung, ist also case-sensitiv. Das bedeutet, dass `Desktop` sich von `desktop` und auch von `DeskTop` unterscheidet. Jede dieser Varianten würde einen anderen Datei- oder Verzeichnisnamen repräsentieren. Viele, die eher an eine Windows-Umgebung gewöhnt sind, finden das frustrierend. Falls Sie die Fehlermeldung »File or directory not found« erhalten und sich sicher sind, dass die Datei oder das Verzeichnis existiert, sollten Sie die Groß-/Kleinschreibung überprüfen.

- **Verzeichnis (Directory)** – Hiermit ist dasselbe gemeint wie ein Ordner unter Windows. Ein Verzeichnis bietet eine Möglichkeit, Dateien zu organisieren, und dies normalerweise auf hierarchische Weise.
- **Home** – Jeder Benutzer hat ein eigenes */home*-Verzeichnis. Das ist im Allgemeinen die Stelle, an der Dateien, die Sie erzeugen, standardmäßig gespeichert werden.
- **Kali** – Kali Linux ist eine Linux-Distribution, die speziell für Penetrationstests geschaffen wurde. Darin sind Hunderte von Tools vorinstalliert, sodass Sie diese nicht selbst zeitaufwendig suchen, herunterladen und installieren müssen.
- **root** – Wie fast alle Betriebssysteme hat Linux einen Administrator- oder *Super-user*-Zugang, der für die Benutzung durch eine vertrauenswürdige Person gedacht ist, die auf dem System fast alles machen kann. Dazu gehören Dinge wie das Neukonfigurieren des Systems, das Hinzufügen von Benutzern und das Ändern von Passwörtern. Unter Linux wird dieser Zugang *root* genannt. Als Hacker oder Pentester werden Sie den *root*-Zugang oft benutzen, um sich selbst Kontrolle über das System zu verschaffen. Tatsächlich ist es für viele Hacker-Tools erforderlich, den *root*-Zugang zu benutzen.
- **Skript** – Hierbei handelt es sich um eine Abfolge von Befehlen, die interpretiert und direkt ausgeführt werden. Viele Hacking-Tools sind einfach nur Skripte. Skripte können mit dem *bash*-Interpreter oder anderen Skriptsprachen-Interpretern ausgeführt werden, wie Python, Perl oder Ruby. Python ist momentan der beliebteste Interpreter bei Hackern.
- **Shell** – Dies ist eine Umgebung und ein Interpreter für das Ausführen von Befehlen unter Linux. Die am weitesten verbreitete Shell ist die *bash* – die sogenannte *Bourne again*-Shell. Andere beliebte Shells sind die *C-Shell* und die *Z-Shell*. Ich werde in diesem Buch ausschließlich die *bash* verwenden.
- **Terminal** – Dies ist eine Kommandozeilenschnittstelle, auch *Command Line Interface* oder *CLI* genannt.

Jetzt haben Sie also die grundlegenden Begriffe kennengelernt und werden nun beginnen, systematisch die wichtigsten Linux-Fertigkeiten zu entwickeln, die Sie brauchen, um ein Hacker oder Pentester zu werden. In diesem ersten Kapitel werde ich mir mit Ihnen zusammen den Einstieg in Kali Linux anschauen.

1.2 Eine Tour durch Kali

Nach dem Start von Kali begrüßt Sie ein Login-Bildschirm. Melden Sie sich mit dem Benutzernamen *kali* und dem Standard-Passwort *kali* an (falls Sie dieses Passwort vorhin geändert haben, nehmen Sie natürlich hier dieses neue Passwort). Sie sollten nun Zugang zu Ihrem Kali-Desktop haben. Sie werden im Folgenden zwei der grundlegendsten Aspekte des Desktops kennenlernen: die Terminalschnittstelle und die Dateistruktur.

1.2.1 Das Terminal

Der erste Schritt für die Benutzung von Kali besteht darin, das *Terminal* zu öffnen. Dabei handelt es sich um die Kommandozeilenschnittstelle (auch Command Line Interface oder CLI), die in diesem Buch benutzt wird. Klicken Sie auf dieses Icon, um das Terminal zu starten. Es sollte ungefähr so aussehen wie in Abbildung 1.1.

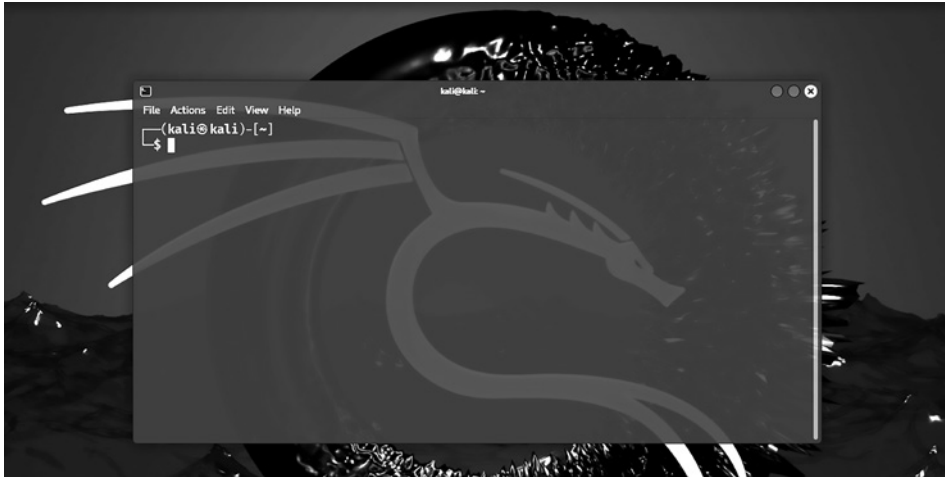


Abb. 1.1: Das Kali-Terminal

Dieses Terminal öffnet die Kommandozeilenumgebung, die sogenannte *Shell*, die es Ihnen erlaubt, Befehle auf dem darunter liegenden Betriebssystem auszuführen und Skripte zu schreiben. Linux besitzt viele unterschiedliche Shell-Umgebungen. Die beliebteste ist die *bash*, die in vielen Linux-Distributionen standardmäßig eingestellt ist.

Um Ihr Passwort zu ändern, können Sie den Befehl `passwd` verwenden.

1.2.2 Das Linux-Dateisystem

Die Linux-Dateisystemstruktur unterscheidet sich ein wenig von der unter Windows. Linux besitzt kein physisches Laufwerk (wie das Laufwerk C:) als Basis für das Dateisystem, sondern verwendet stattdessen ein logisches Dateisystem. An der Spitze der Dateisystemstruktur liegt `/`, das oft als *root* oder *Wurzel* des Dateisystems bezeichnet wird, so, als würde man einen auf dem Kopf stehenden Baum vor sich sehen (Abbildung 1.2). Beachten Sie jedoch, dass das nichts mit dem *root*-Benutzer zu tun hat. Diese Bezeichnungen mögen zunächst verwirrend sein, lassen sich aber leicht auseinanderhalten, wenn Sie sich erst einmal an Linux gewöhnt haben.

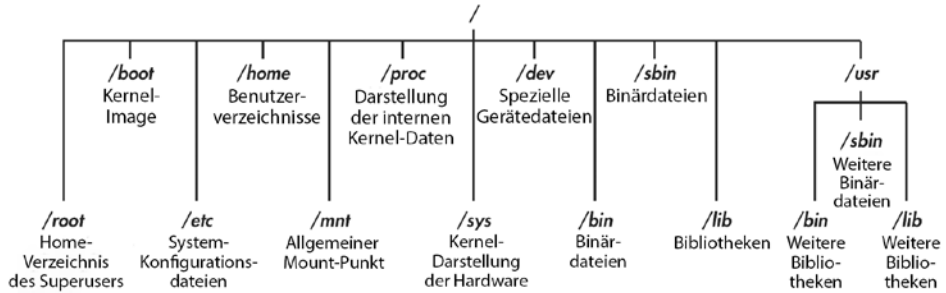


Abb. 1.2: Das Linux-Dateisystem

Die Wurzel (/) des Dateisystems befindet sich an der Spitze des Baums. Die im Folgenden aufgeführten Verzeichnisse sind die wichtigsten Unterverzeichnisse, die Sie kennen sollten:

- */root* – Das Home-Verzeichnis des allmächtigen root-Benutzers
- */etc* – Enthält im Allgemeinen die Linux-Konfigurationsdateien – Dateien, die kontrollieren, wann und wie Programme starten
- */home* – Das Home-Verzeichnis der Benutzerin oder des Benutzers
- */mnt* – Die Stelle, an der andere Dateisysteme an dieses Dateisystem angehängt bzw. »gemountet« sind
- */media* – Die Stelle, an der CD- und USB-Geräte normalerweise an das Dateisystem angehängt bzw. »gemountet« sind
- */bin* – Hier befinden sich die *Binärdateien* oder *Binaries* (diese sind äquivalent zu den ausführbaren Dateien in Windows oder den Anwendungen in macOS)
- */lib* – Die Stelle, an der Sie die *Bibliotheken* oder *Libraries* finden (gemeinsam genutzte Programme, die vergleichbar mit den Windows-DLLs sind)

Sie werden im Verlauf des Buchs noch eine Menge Zeit mit diesen wichtigen Verzeichnissen verbringen. Um von der Kommandozeile aus durch das Dateisystem navigieren zu können, ist es jedenfalls wichtig, diese Verzeichnisse zu verstehen.

Wichtig ist außerdem, dass Sie sich nicht als root anmelden sollten, wenn Sie einfach nur Routineaufgaben erledigen wollen, da jeder, der Ihr System hackt (ja, auch Hacker sind manchmal Opfer von Hackerangriffen), wenn Sie als root angemeldet sind, sofort root-Rechte erhält und damit Ihr System »besitzt«. Melden Sie sich als normaler Benutzer an, wenn Sie normale Anwendungen starten, im Web surfen, Tools wie Wireshark ausführen wollen usw. Für die Übungen, die Sie in diesem Buch durchführen, ist es in Ordnung, als root angemeldet zu bleiben.

1.3 Grundlegende Befehle unter Linux

Schauen Sie sich zu Beginn einige grundlegende Befehle an, die Ihnen helfen, den Einstieg unter Linux zu finden und loszulegen.

1.3.1 Sich selbst finden mit `pwd`

Anders als beim Arbeiten mit einer grafischen Oberfläche, einem sogenannten Graphical User Interface oder GUI, wie in Windows oder macOS, ist es auf der Kommandozeile unter Linux nicht immer offensichtlich, in welchem Verzeichnis Sie sich gerade befinden. Um zu einem neuen Verzeichnis zu navigieren, müssen Sie normalerweise wissen, wo Sie gerade sind. Der Befehl `pwd` zum Ausgeben des Arbeitsverzeichnisses (*print working directory*) liefert Ihnen Ihren momentanen Ort innerhalb der Verzeichnisstruktur zurück.

Geben Sie in Ihrem Terminal `pwd` ein um festzustellen, wo Sie sich gerade befinden:

```
kali> pwd
/home/kali
```

Linux gibt in diesem Fall `/home/kali` zurück und sagt mir damit, dass ich gerade im Verzeichnis des Benutzers `kali` bin. Da Sie sich beim Start von Linux ebenfalls als `kali` angemeldet haben, sollten Sie sich auch im Verzeichnis des Benutzers `kali` befinden, das zwei Ebenen unter der Wurzel der Dateisystemstruktur (`/`) liegt.

Sind Sie in einem anderen Verzeichnis, liefert `pwd` stattdessen diesen Verzeichnisnamen zurück.

1.3.2 Ihr Login mit `whoami` prüfen

Unter Linux wird der »allmächtige« Superuser oder Systemadministrator als `root` bezeichnet und besitzt alle Systemberechtigungen, um Benutzer anzulegen, Passwörter zu ändern, Berechtigungen zu ändern usw. Natürlich wollen Sie nicht, dass jede beliebige Person das Recht hat, solche Änderungen vorzunehmen – es soll jemand sein, der vertrauenswürdig ist und sich mit dem Betriebssystem angemessen auskennt. Als Hacker müssen Sie normalerweise all diese Rechte haben, um die notwendigen Programme und Tools auszuführen (viele Hacker-Tools funktionieren nur, wenn Sie `root`-Rechte haben), sodass Sie sich als `root` anmelden sollten.

Falls Sie vergessen haben, ob Sie als `root` oder als ein anderer Benutzer angemeldet sind, können Sie mit dem Befehl `whoami` herausfinden, wer Sie sind:

```
kali> whoami
kali
```

Wäre ich als ein anderer Benutzer angemeldet gewesen, z.B. mit meinem persönlichen Zugang, hätte `whoami` stattdessen meinen Benutzernamen zurückgeliefert:

```
kali> whoami  
OTW
```

Denken Sie außerdem daran, und ja, man kann das nicht oft genug sagen, dass Sie sich nicht als `root` anmelden sollten, wenn Sie nur Routineaufgaben ausführen, da ansonsten jeder, der Ihr System hackt (ja, auch Hacker werden manchmal gehackt), sonst automatisch `root`-Rechte erhält.

1.3.3 Durch das Linux-Dateisystem navigieren

Das Navigieren des Linux-Dateisystems vom Terminal aus ist eine ausgesprochen wichtige Linux-Fertigkeit. Um irgendetwas tun zu können, müssen Sie in der Lage sein, sich durch die Dateistruktur zu bewegen, um Anwendungen, Dateien und Verzeichnisse zu finden, die in anderen Verzeichnissen liegen. In einem grafischen System können Sie die Verzeichnisse sehen, doch in einer Kommandozeilenschnittstelle ist die Struktur vollkommen textbasiert und Sie brauchen Befehle, um durch das Dateisystem zu navigieren.

Verzeichnisse wechseln mit `cd`

Um vom Terminal aus Verzeichnisse zu wechseln, verwenden Sie den Befehl `cd` (für *change directory*). So wechseln Sie z.B. in das Verzeichnis `/etc`, in dem sich Konfigurationsdateien befinden:

```
kali> cd /etc  
kali:/etc>
```

Der Prompt ändert sich zu `kali:/etc`, wodurch signalisiert wird, dass Sie nun im Verzeichnis `/etc` sind. Sie können dies bestätigen, indem Sie `pwd` eingeben:

```
kali:/etc> pwd  
/etc
```

Um sich in der Dateistruktur eine Ebene nach oben zu bewegen (in Richtung der Wurzel der Dateistruktur oder `/`), verwenden Sie `cd`, gefolgt von zwei Punkten (`..`):

```
kali:/etc> cd ..  
kali> pwd  
/
```

Dies bringt Sie eine Ebene nach oben von */etc* in das Wurzelverzeichnis (*/*). Sie können so viele Ebenen nach oben gehen, wie Sie wollen. Verwenden Sie dazu einfach so viele Punkte-Paare, wie Sie Ebenen hinaufwandern wollen:

- Mit `..` gehen Sie eine Ebene nach oben.
- Mit `../..` bewegen Sie sich zwei Ebenen nach oben.
- Mit `../../..` würden Sie drei Ebenen nach oben wandern usw.

Um z.B. zwei Ebenen nach oben zu gehen, geben Sie `cd` ein, gefolgt von zwei Gruppen aus doppelten Punkten, die durch einen Schrägstrich getrennt sind:

```
kali> cd ../../
```

Sie können sich außerdem von einer beliebigen Stelle in die Wurzelebene begeben, indem Sie `cd /` eintippen, wobei `/` die Wurzel des Dateisystems repräsentiert.

Den Inhalt eines Verzeichnisses mit `ls` auflisten

Um den Inhalt eines Verzeichnisses (die Dateien und Unterverzeichnisse) zu sehen, benutzen Sie den Befehl `ls` (*list*). Das ist vergleichbar mit dem `dir`-Befehl in Windows.

```
kali> ls
Debian      Music       usr
Desktop     Picture     Videos
Documents   Public
Downloads   Templates
```

Dieser Befehl listet sowohl die Dateien als auch die Verzeichnisse auf, die in diesem Verzeichnis enthalten sind. Sie können den Befehl auch bei einem ganz bestimmten Verzeichnis einsetzen, also nicht nur an dem, in dem Sie sich gerade befinden. Dazu geben Sie nach dem Befehl den entsprechenden Verzeichnisnamen an. So zeigt z.B. `ls /etc` den Inhalt des */etc*-Verzeichnisses an.

Um weitere Informationen über die Dateien und Verzeichnisse zu bekommen, wie etwa ihre Zugriffsberechtigungen, Eigentümer, Größen und Daten der letzten Änderung, setzen Sie hinter den Befehl `ls` den Schalter (auch *Flag* genannt) `-l` (für *long*). Oft wird dies als *langes Listing* bezeichnet. Versuchen Sie es einmal:

```
kali> ls -l
total 32
drw-r--r-- 1 kali kali 4096 Dec 5 11:15 Debian
drw-r--r-- 2 kali kali 4096 Dec 5 11:15 Desktop
drw-r--r-- 3 kali kali 4096 Dec 9 13:10 Documents
```

```
drw-r--r-- 18  kali kali 4096 Dec 9 13:43 Downloads
--schnippschnapp--
drw-r--r-- 1  kali kali 4096 Dec 5 11:15 Videos
```

Wie Sie sehen, liefert `ls -l` Ihnen bedeutend mehr Informationen, wie etwa, ob ein Objekt eine Datei oder ein Verzeichnis ist, die Anzahl der Links, den Eigentümer, die Gruppe, seine Größe, wann es erzeugt oder modifiziert wurde sowie seinen Namen.

Ich nutze den Schalter `-l` eigentlich immer, wenn ich ein Verzeichnis unter Linux auflisten lasse, aber das müssen Sie am Ende selbst für sich entscheiden. Sie werden in Kapitel 5 mehr über `ls` erfahren.

Manche Dateien unter Linux sind verborgen und lassen sich mit einem einfachen `ls` oder `ls -l` nicht auflisten. Um solche verborgenen Dateien anzeigen zu lassen, fügen Sie den Schalter `-a` hinzu:

```
kali> ls -la
```

Falls Sie eine Datei vermissen, die Sie eigentlich zu sehen erwarten, lohnt es sich, das Flag `a` einzusetzen. Sie können mehrere Flags miteinander kombinieren, wie Sie das hier mit `-la` gemacht haben, und müssen sie nicht einzeln als `-l -a` angeben.

1.3.4 Hilfe bekommen

Nahezu alle Befehle, Anwendungen oder Dienstprogramme haben unter Linux jeweils eigene Hilfedateien, in denen Sie Hinweise zur Benutzung erhalten. Falls ich z.B. Hilfe für die Verwendung des besten Wi-Fi-Cracking-Tools `aircrack-ng` bräuchte, könnte ich einfach den Befehl `aircrack-ng`, gefolgt vom Befehl `--help`, eingeben:

```
kali> aircrack-ng --help
```

Beachten Sie hier den doppelten Bindestrich. Die Konvention unter Linux besteht darin, einen doppelten Bindestrich (`--`) vor Optionen einzusetzen, die aus einem kompletten Wort bestehen, wie etwa `help`. Vor Optionen, die nur einen einzigen Buchstaben umfassen, wie `-h`, reicht ein einfacher Bindestrich (`-`).

Wenn Sie diesen Befehl eingeben, sollten Sie eine kurze Beschreibung des Tools sowie Hinweise zu seiner Benutzung erhalten. In manchen Fällen können Sie sowohl `-h` als auch `-?` verwenden, um zur Hilfedatei zu gelangen. Falls ich z.B. Hilfe

zur Benutzung des besten Portscanners `nmap` haben möchte, gebe ich Folgendes ein:

```
kali> nmap -h
```

Obwohl viele Anwendungen alle drei Optionen (`-- help`, `-h` und `-?`) unterstützen, gibt es leider keine Garantie, dass das immer so ist. Sollte also eine der Optionen nicht funktionieren, versuchen Sie es mit einer der anderen.

1.3.5 Das Handbuch aufrufen

Neben der Hilfe besitzen die meisten Befehle und Anwendungen ein Handbuch (Manual Pages) mit weiteren Informationen, wie etwa einer Beschreibung und einer Synopsis des Befehls oder der Anwendung. Sie können sich eine der sogenannten *Manpages* anschauen, indem Sie vor dem Befehl, dem Dienstprogramm oder der Anwendung `man` angeben. Um z.B. die Manpage für `aircrack-ng` zu öffnen, geben Sie Folgendes ein:

```
kali> man aircrack-ng
NAME
    aircrack-ng - a 802.11 WEP / WPA-PSK key cracker
SYNOPSIS
    aircrack-ng [options] <.cap / .ivs file(s)>
DESCRIPTION
    aircrack-ng is an 802.11 WEP and WPA/WPA2-PSK key cracking program. It
    can recover the WEP key once enough encrypted packets have been
    captured with airodump-ng. This part of the aircrack-ng suite
    determines the WEP key using two fundamental methods. The first method
    is via the PTW approach (Pyshkin, Tews, Weinmann). The main advantage
    of the PTW approach is that very few data packets are required to crack
    the WEP key. The second method is the FMS/KoreK method. The FMS/KoreK
    method incorporates various statistical attacks to discover the WEP
    key and uses these in combination with brute forcing. Additionally, the
    program offers a dictionary method for determining the WEP key. For
    cracking WPA/WPA2 pre-shared keys, a wordlist (file or stdin) or an
    airolib-ng has to be used.
```

Hier wird das Handbuch für `aircrack-ng` geöffnet, in dem Sie deutlich mehr Informationen finden als mit der Hilfe. Sie können mithilfe der `[Enter]`-Taste durch diese Handbuchdatei scrollen bzw. mit den `[Bild ↑]`- und `[Bild ↓]`-Tasten seitenweise blättern; aber auch die Pfeiltasten lassen sich verwenden. Um die Manpage zu verlassen, drücken Sie `[Q]` (für *quit*) und Sie gelangen wieder zurück zum Befehlsprompt.

Stichwortverzeichnis

Symbole

= (Zuweisungssymbol) 130
\$-Zeichen 128
802.11 IEEE 75
& (Ampersand) 117
(Hash-Zeichen) 136
.onion 198
#! (Shebang) 136
#-Symbol 251

A

Access List 183
Administrator 40
Advanced Packaging Tool (apt) 83
Ahmia 198
aircrack-ng 216
Ampersand (&) 117
AP (Access Point) 211
Apache-Webserver 180, 183
apt 83
apt-Paketmanager 83
Archivierung 150
 Overhead 151
Assoziatives Array 260
Asterisk 51
at 118
at-Daemon 119
Aufgabe
 automatisieren 235
 Backup 238
Aufklärung 260

B

Banner Grabbing 256
bash 40, 41, 121, 133
 als Standard-Shell 133
 Befehle 146
bash-Interpreter 136, 139
bash-Shell-Skript 133
Befehl 43
Benutzer
 anzeigen 44
 Gruppen 95
 root 95
Benutzer-ID setzen 105
Berechtigung 96
 ändern 99
 ausführen 96, 137
 Benutzer-ID 105
 chown 96
 Datei 98
 Dezimalnotation 99
 Gruppe 99, 105
 Gruppen-ID 105
 lesen 96
 Oktalnotation 99
 root-Benutzer 105
 root-Rechte 102
 schreiben 96
 Sticky Bit 105, 106
 überprüfen 97
 UGO-Syntax 101
 umask-Methode 104
Berkeley Internet Name Domain 79
Betriebssystem 225
bg 117

- Bibliothek 42
- Binärdatei 39
 - suchen 49
- BIND 79
- BIOS 30
- Black-Hat-Hacker 140
- blockorientierte Geräte 161
- Bluetooth 211, 219
 - Bereitschaftsmodus 219, 221
 - BlueZ 220
 - Ericsson 219
 - Frequenzsprungverfahren 219
 - Harald I. »Blauzahn« Gormsson 219
 - Nahfeldkommunikation 219
 - Pairing 219
 - Ping 223
 - Scannen 221
 - Service Discovery Protocol (SDP) 222
- BlueZ 220
 - sdptool 222
- Booten 164
- Bootloader 33
- Bourne-Again-SHell (BASH) 121
- Broadcast-Adresse 72, 76
- BSSID (Basic Service Set Identifier) 211
- bunzip2 153
- bzip2 152, 153
- C**
 - Case Sensitivity 39
 - cat 53, 59
 - cd 44
 - CERN 208
 - Chaining
 - dynamisches 204
 - zufälliges 204
 - ChatGPT 270
 - chgrp 97
 - chmod 99, 137, 139, 143, 258
 - chown 96
 - Claude 2 (Anthropic) 271
 - CLI 40
 - Command Line Interface 40
 - compress 152, 154
 - Computer Emergency Response Team (CERT) 141
 - Computer-Forensik 154
 - Content-Management-System 187
 - Copilot (Microsoft) 270
 - cp 55
 - CPU 24
 - cron 235
 - crond-Daemon 118
 - crontab 235, 236
 - Kürzel 240
 - cron-Tabelle 235
 - Cross-Site-Scripting (XSS) 180
 - C-Shell 133
 - Cyberkrieg 22
 - Cybersicherheit 269
 - Cyber Threat Intelligence 271
 - Social Engineering 272
 - Cyberspionage 22
 - Cyber Threat Intelligence 271
- D**
 - Daemon 77
 - dhcpd 77
 - Darknet 198
 - Ahmia 198
 - Datei
 - anzeigen 59
 - Beginn anzeigen 60
 - Berechtigung 95, 137
 - Bit-für-Bit-Kopie 154
 - crontab 236, 238, 240
 - Dateimanagement 157
 - durchsuchen 67
 - Eigentümerschaft 96
 - Ende anzeigen 61
 - entfernen 56
 - erzeugen 53, 54

- filtern 67
 - gelöschte wiederherstellen 154
 - Inhalt anzeigen 53
 - Inhalt filtern 63
 - komprimieren 152
 - kopieren 55
 - seitenweise anzeigen 66
 - umbenennen 55
 - verborgene 46
 - Zeilennummern 62
 - Dateimanagement 157
 - Dateisystem 41, 157
 - Baumstruktur 157
 - device (Gerät) 157
 - Geräteverzeichnis 157
 - Laufwerk 157
 - logisches 41
 - navigieren 44
 - Speichergerät 157
 - überwachen 164
 - Wurzel 41
 - Dateisystemprüfung 165
 - Dateityp 98
 - Datenbank
 - Datentyp 193
 - relationale 188
 - Schlüssel 193
 - dd 154
 - Debian 24, 88
 - Denial-of-Service-Angriff 75
 - dev 157
 - device (Gerät) 157
 - df 164
 - dhclient 77
 - dhcpd 77
 - DHCP-Daemon 77
 - DHCP-Server 77
 - Dictionary 260
 - Dictionary Attack 64
 - Dienst 179
 - neu starten 179, 180
 - starten 179
 - stoppen 179
 - Syntax zum Verwalten 179
 - dig 78
 - Directory 40
 - Diskettenlaufwerk 159
 - DNS 71, 78, 180
 - DNS-Server 79
 - Domainname 31, 80
 - Domain Name System 78, 180
- E**
- echo 135, 136, 139
 - Eigentümer 96
 - Eingabe 138
 - emacs 136
 - E-Mail
 - verschlüsselte 207
 - env 123
 - ESSID 211, 215
 - eth0 72
 - Ethernet 72
 - Ethisches Hacking 21
 - exFAT-Dateisystem 161
 - export 125
 - ExpressVPN 207
 - ext 161
- F**
- FAT-Dateisystem 161
 - fdisk 160
 - Festplatte 158, 159
 - Partition 32
 - virtuelle 160
 - fg 118
 - find 49
 - Flag 45
 - Frequenzsprungverfahren 219
 - fsck 165
- G**
- gedit 136
 - Gemini (Google) 270

Gerät

- Fehlerprüfung 165
- Mount-Punkt 163
- unmounten 164
- Geräteverzeichnis 157
- git 83, 92
- GitHub 92
- GPL (GNU General Public License) 187
- Grand Unified Bootloader 33
- Gray-Hat-Hacker 140, 141
- grep 51, 63, 74, 111
- Grok (X) 270
- GRUB 33
- Gruppe
 - Eigentümerschaft 97
 - root 96, 97
- Gruppen-ID setzen 105
- GUI 43
- gunzip 153, 154
- gzip 152

H

- Hacking-Tool 23
- Handbuch 47
- Harald I. »Blauzahn« Gormsson 219
- Hash-Wert 190
- Hash-Zeichen (#) 136
- hciconfig 220
- hcidump 220
- hcitool 220, 221
- head 60
- Hilfe 46
- Hintergrundprozess 118
- HISTSIZE 124
- Hochgewinnantenne 214
- Home 40
- Hostname 31
- hosts-Datei 81
- HPFS-Dateisystem 161
- HTTP-Server 180
- Hyper-V 30

I

- ID 110
- IEEE 802.11 211
- ifconfig 71, 75, 142, 185, 212
- Image 28
- initd 241
- Installationsmanager 83, 89
 - Gdebi 89
 - Synaptic 89
- Internet
 - Aktivitäten 195
 - Anonymität 195, 199
 - Hop (Router-Durchläufe) 196
- Interpreter 136
- IP-Adresse 37, 71, 75, 195, 196
 - ändern 75
 - eigene zuordnen 81
 - hosts-Datei 81
 - Scan 142
- ipconfig 142
- iwconfig 74, 213
- iwlist 213, 214

J

- Job-Scheduling 235, 239
 - Backup 238
 - cron 235
 - cron-Tabelle 235
 - MySQLscanner 239
 - rcconf 243
 - rc.d-Skript 242
 - rc-Skript 241
- journalctl 170, 173, 175, 176

K

- Kali Linux
 - einrichten 30
 - herunterladen 23
 - installieren 28
- kali-tweaks 133
- kate 136

- Kernel 24, 225
- Kernel-Log 174
- Kernel-Modul 226
 - entfernen 232
 - hinzufügen 232
 - insmod-Suite 230
 - modinfo 231
 - modprobe 230, 231
 - Modulabhängigkeiten 231
 - verwalten 230
- Kernel-Tuning 227
- KI 269
 - bash-Skripting 274
 - Claude 2 (Anthropic) 271
 - Copilot (Microsoft) 270
 - Cybersicherheit 269
 - Cyber Threat Intelligence 271
 - Einschränkungen 269
 - Gemini (Google) 270
 - Grok (X) 270
 - Llama (Meta) 271
 - Perplexity (Perplexity AI) 271
 - Routineaufgaben automatisieren 269
 - Social Engineering 272
- kill 115
- Klasse 249
- Kommandozeilenschnittstelle 41
- Kommentar 136
- Komprimierung 149
 - Datei 152
 - gzip 152
 - verlustbehaftete 149
 - verlustfreie 149, 150
- Konfigurationsdatei 42, 59
 - entfernen 85
- Kontrollanweisung 260
- Korn-Shell 133
- Künstliche Intelligenz 269

L

- l2ping 223
- LAMP 180
- LAN 73
- Langes Listing 45
- Laufwerk
 - mounten 157, 163
 - Partitionen 159
- less 67
- Library 42
- Linux 22
 - Betriebssystem 225
 - Runlevel 241
- Linux-Kernel 110, 174, 225
 - Dateisystemtreiber 226
 - Gerätetreiber 226
 - Kernel-Modul 226
 - Kernel-Tuning 227
 - Kernel-Version prüfen 227
 - ladbare Kernel-Module 226
 - modprobe 231
 - Modulabhängigkeiten 231
 - sysctl 227
 - Systemerweiterung 226
- Linux-Runlevel 241
- LKM 226, 231
- Llama (Meta) 271
- Localhost 72, 190
- locate 48
- Log-Datei 169, 171
 - apache2-Webserver 172
 - deaktivieren 176
 - Facility 171
 - Priorität 171
 - schreddern 176
- Loopback-Adresse 72
- ls 45
- lsblk 162
- ls -l 97
- lsusb 162

M

Mac 26
 MAC-Adresse 37, 72, 76
 ändern 76
 fälschen 76
 Mail Exchange Server 79
 Mailserver 78
 Mailsystem 79
 Major Number 159
 Malware
 Rootkit 226
 Man-in-the-Middle-Angriff (MITM)
 225, 228
 Manpage 47
 Manual Page 47
 MariaDB 187
 starten 188
 Metasploit 64, 69, 111
 Mirror 33
 mkdir 54
 Mobilgerät 25
 modinfo 231
 modprobe 231
 more 66
 mount 163
 Mouneten 157
 Mount-Punkt 162, 163
 mousepad 136
 Munging 65
 mv 55
 MySQL 142, 180, 187
 entfernte Datenbank ansprechen
 191
 Kommandozeilenschnittstelle 191
 mit Datenbank verbinden 191
 Passwort 188, 189
 starten 188
 Tabellen 192
 Wildcard 194
 MySQL-Scanner 143

N

Nahfeldkommunikation 219
 Nameserver 78, 80
 netstat 73
 Network Interface Card (NIC) 72
 Network Manager Command Line In-
 terface 214
 Netzwerk 71, 211
 analysieren 71
 Bluetooth 211, 219
 drahtloses 74, 211
 Socket 257
 Typ 72
 Wi-Fi 211
 Netzwerkkarte 213
 Netzwerkmanager 214
 Netzwerkmaske 72
 nice 113
 nl 62
 nmap 140, 142, 200
 Syntax 140
 nmcli 214
 NordVPN 207
 NSA (National Security Agency) 195
 Tor 199
 Traffic Correlation 199
 NTFS-Dateisystem 161

O

Objektorientierte Programmierung
 (OOP)
 Klasse 255
 Methoden 255, 257
 Objekt 255
 Python 254
 Offensive Security 24
 Onion-Netzwerk 195
 ONR (US Office of Naval Research) 197
 OOP 254
 OpenAI 270
 Open Source 22, 187

OpenSSH 183

Option 46

Oracle 25

Ordner 40

P

Paket 196

Paketweiterleitung 228

Partition 32

Partitionen 159

Minor Number 159

Passwort

knacken 69

PATH-Variable 49

Verzeichnis hinzufügen 128

Penetrationstest 21

Perplexity (Perplexity AI) 271

Physische Kopie eines Speichergeräts
154

PIA 207

PID 110

ping 37

Pipe 52, 64

Pipeline 52

pip (Pip Installs Packages) 246

Portscan 140, 142

PowerShell 36

Preshared Key 212

Private verschlüsselte E-Mail 195

Promiscuous-Modus 75

Protokolldatei 169

Protokollsystem 170

ProtonMail 207

ProtonVPN 207

proxychains 200, 201, 203

zufälliges Chaining 204

Proxy-Server 195, 199

Anonymität 199

dynamisches Chaining 204

Sicherheit 206

zufälliges Chaining 204

Prozess 109

anzeigen 109

auflisten 110

beenden 115

bg 117

fg 118

filtern 111

im Hintergrund ausführen 117

in den Vordergrund holen 118

nice 113

PID 110

Priorität 113, 114

Prozess-ID 110

Ressourcen 112

top 112

verwalten 109, 113

zeitlich planen 118

Zombie-Prozess 115

ps 52, 109

PS1 125, 127

pwd 43

PyCharm 247

PyPI (Python Package Index) 246

Python 40, 245

Anführungszeichen 251

Array 253

Dictionary 250, 260

Dokumentation 253

Einrückung 261

Exception Handling 246, 265

Formatierung 248

for-Schleife 262

Funktionen 252

IDE 247

if-Anweisung 261

if...else-Struktur 261

Index 253

Interpreter 249

Klasse 249

Kommentare 251

Kontrollanweisung 260

- Kontrollblock 261
 - Kontrollstruktur 261
 - Listen 253
 - Methoden 257
 - Modul 254
 - Module hinzufügen 245
 - Netzwerkcommunication 256
 - objektorientierte Programmierung (OOP) 254
 - Passwort-Cracker 260, 265
 - pip (Pip Installs Packages) 246
 - PyCharm 247
 - PyPI (Python Package Index) 246
 - Schleife 262
 - Skript 249
 - socket-Modul 256
 - Standardbibliotheken 245
 - #-Symbol 251
 - TCP-Client 256
 - TCP-Listener 258
 - try/except-Struktur 265
 - Variable 248
 - Variablentyp 249
 - while-Schleife 262
- R**
- Raspberry Pi 25, 184
 - IP-Adresse 185
 - Kameramodul 185, 186
 - Raspberry Pi OS 184
 - Raspberry-Pi-Spion 185, 186
 - Raspbian 186
 - rcconf 243
 - rc.d-Skript 242
 - rc-Skript 241
 - read 135
 - Rechteeskalation 106
 - renice 113, 114
 - Repository 83, 87
 - hinzufügen 88
 - Ressource 112
 - rm 56
 - root 32, 40, 157
 - root-Benutzer 95
 - Benutzer-ID 173
 - root (Dateisystem) 41
 - Rootkit 226
 - root-Recht 102
- S**
- Sammeln von Informationen 260
 - Schalter 45
 - Scheduling 235
 - Schleife 260
 - Schlüsselwort
 - suchen 51
 - Schwachstellenanalyse 21
 - Secure Shell 183
 - sed 64
 - Service Discovery Protocol (SDP) 222
 - set 124
 - SGID 105
 - Shebang 136
 - Shell 40, 41, 117, 121, 133
 - bash 133
 - bash-Shell-Interpreter 136
 - bash-Shell-Skript 133
 - Bourne-Again-SHell (BASH) 121
 - Korn-Shell 133
 - Prompt 126
 - Shell-Prompt ändern 126
 - Standard-Shell 121
 - Variable 121
 - zsh 121
 - Z-Shell 121
 - Shodan.io 258
 - shred 175
 - Skript 40, 133
 - ausführen 137
 - Benutzereingaben 138
 - Kommentar 136, 251
 - Passwort-Cracker 260, 265
 - Python 245
 - Schleife 262

TCP-Listener 258
 Variable 138
 Social Engineering 272
 Software 83
 aktualisieren 86
 apt-Paketmanager 83
 entfernen 83, 85
 git 83, 92
 hinzufügen 84
 Installationsmanager 83, 89
 installieren 83
 Repository 83, 87
 Softwarepaket 83
 Update 86
 Upgrade 86, 87
 Software-Repository 87
 sources.list 87
 Speichergerät 157
 Speichermanagement 157
 Sprache 31
 Spur verwischen 174, 176
 Spyder 247
 SQL 188
 Befehle 188
 ss 73
 SSH 183, 184, 258
 SSID 211, 215
 Standardberechtigung 104
 Standard-Shell 121
 Sticky Bit 106
 setzen 105
 Stream 64
 String 138
 Suche 48
 in Verzeichnis 50
 Wildcard 51
 Suchen und Ersetzen 64
 sudo 76
 SUID 105, 106
 Superuser 40
 SurfShark 207

Swap-Partition 160
 sysctl 227
 syslog-Daemon 169
 Systemadministrator 32
 System-Backup 238
 systemd 169
 Systemvariable 130

T

Tablet 25
 tail 61
 tar 150
 Tarball 150
 TCP-Connect-Scan 141
 TCP-Scan 142
 Terminal 40, 41, 121
 Text
 anzeigen 59
 ersetzen 65
 Textdatei 59
 Texteditor 135
 mousepad 136
 The Onion Router 197
 top 112, 114
 Tor 197
 Tor-Browser 198
 Tor-Projekt 197
 Torrent 25
 touch 54
 traceroute 196
 Tracking-Methode 195
 Traffic 197
 Traffic Correlation 199

U

umask-Methode 104
 Umgebungsvariable 121
 export 125
 HISTSIZE 125
 löschen 130
 manipulieren 123

- PATH 128
- PATH-Variable erweitern 128
- set 124
- Umleitung 53
 - doppelte 53
- umount 164
- uncompress 154
- unset 130
- Update 86
- Upgrade 86
- USB-Geräte 162
- Userland 225
- US Office of Naval Research (ONR) 197
- V**
- Variable 121, 138, 248
 - benutzerdefinierte 130
 - Benutzerumgebung 121
 - Datentyp 250
 - definieren in Python 249
 - filtern 124
 - HISTSIZE 125
 - PATH 128
 - PATH-Variable erweitern 128
 - Shell-Variablen 121
 - Werte permanent ändern 125
 - Werte temporär ändern 125
- VDI 27
- Verschlüsselte E-Mail 207
- Verzeichnis 40, 42
 - aktuelles Verzeichnis ausgeben 43
 - Berechtigung 95
 - entfernen 56
 - erzeugen 54
 - Geräteverzeichnis 157
 - Inhalt auflisten 45
 - navigieren 43
 - umbenennen 56
 - wechseln 44
- vi 136
- vim 136
- VirtualBox 25
 - herunterladen 25
 - installieren 26
- Virtuelle Maschine 25
 - anlegen 27
 - einrichten 26
 - Festplatte 27, 28
 - Kali installieren 28
 - RAM 27
- Virtuelles privates Netzwerk 195, 206
- VM 25
- VPN 206
- W**
- WAMP 181
- Webserver 23, 179, 180
- whereis 49
- which 49
- White-Hat-Hacker 140
- whoami 43
- Wi-Fi 211
 - Access-Point 211
 - Frequenz 212
 - IEEE 802.11 211
 - Kanäle (Channel) 212
 - Leistung (Power) 212
 - Modi (Modes) 212
 - Monitor-Modus 216
 - Passwort knacken 218
 - Reichweite 212
 - Sicherheit (Security) 212
 - Sicherheitsprotokoll 212
- Wi-Fi-Modus 213
 - managed 213
 - master 213
 - monitor 213, 216
- Wi-Fi-Sicherheitsprotokoll
 - Wi-Fi Protected Access (WPA) 212
 - Wired Equivalent Privacy (WEP) 212

WPA2-PSK 212
WPA3 212
Wi-Fi-Standard
802.11 IEEE 75
Wildcard 51, 153, 176, 194, 238
Windows 22
Windows Subsystem for Linux 24, 36
Wörterbuchangriff 64
WPA1 215
WPA2 215

Z

zeichenorientierte Geräte 161
Zeilennummer 62
leere Zeilen 63
zsh 121
Z-Shell 121, 133
zufälliges Chaining 204
Zuweisungssymbol (=) 130