

Errata

Robert C. Martin: Clean Code. 1. Auflage mitp 2009

Seite 55, 2.10, letzter Satz

Um die Anwendung **der entsprechenden Konstruktoren** zu erzwingen, können Sie sie als privat deklarieren.

Korrekt heißt es:

Um die Anwendung der **statischen Factory-Methoden** zu erzwingen, können Sie die entsprechenden Konstruktoren als private deklarieren.

Seite 60, 2.17, vorletzter Satz

Wenn ich zwischen MAC-Adressen, Port-Adressen und Web-Adressen unterscheiden muss, würde ich **PostalAddress, MAC und URI** in Erwägung ziehen.

Korrekt heißt es:

Wenn ich zwischen MAC-Adressen, Port-Adressen und Web-Adressen unterscheiden muss, würde ich **MAC, PortAdress und URI** in Erwägung ziehen.

Seite 153, erstes Code-Beispiel

```
Map<Sensor> sensors = new HashMap<Sensor>();
```

...

```
Sensor s = sensors.get(sensorId );
```

Doch damit ist das Problem nicht gelöst, dass **Map<Sensor>** mehr Funktionalität anbietet, als wir brauchen oder wollen.

Wenn wir eine Instanz von **Map<Sensor>** freigiebig im System herumreichen, müssen zahlreiche Stellen korrigiert werden, sollte sich das Interface von Map jemals ändern.

Korrekt heißt es:

```
Map<String, Sensor> sensors = new HashMap<String, Sensor>();
```

...

```
Sensor s = sensors.get(sensorId );
```

Doch damit ist das Problem nicht gelöst, dass **Map<String, Sensor>** mehr Funktionalität anbietet, als wir brauchen oder wollen.

Wenn wir eine Instanz von **Map<String, Sensor>** freigiebig im System herumreichen, müssen zahlreiche Stellen korrigiert werden, sollte sich das Interface von Map jemals ändern.

Seite 153, Fünfter Absatz

Der Einsatz von Generics ist kein großes Thema mehr, weil das Casting und die Typverwaltung innerhalb der Sensors-Klasse gehandhabt werden.

Korrekt heißt es:

Der Einsatz von Generics ist kein großes **Problem** mehr, weil das Casting und die Typverwaltung innerhalb der Sensors-Klasse gehandhabt werden.

Seite 356, letztes Code-Beispiel
if (!buffer.should-Not-Compact())

Korrekt heißt es:
if (!buffer.shouldNotCompact())

Seite 380, unteres Code-Beispiel
05: value = 0;
09: ++value;

Korrekt heißt es:
05: lastId = 0;
09: ++lastId;