

Errata

Michael Weigend: Python 3. Lernen und professionell anwenden. Das umfassende Handbuch. 8. Auflage (Nachdruck) mitp 2020

Stand 13.10.2021

S.84, 2. Listing

Richtig heißt es:

```
1. 0 + 2.0
2.0 * (1.0 + 1.0)
```

S. 122, Listing

Im dritten Beispiel des Listings müssen zwei Anweisungen eingerückt werden.

Richtig ist:

```
>>> a = 9
>>> while a+1: # solange a+1 ungleich null ist, ...
           print(a, end=" ")
           a -= 1
```

S. 131, 2. Listing, 5.Zeile

Die letzte Klammer streichen. Richtig lautet die Zeile:

```
l = input("Länge in cm: ")
```

S.133, 2. Absatz nach der Tabelle

Richtig muss es heißen:

Eine Iteration über die Elemente einer **Kollektion**

S.149, 1. Listing Beispiel Sternendreieck 2

Richtig muss es heißen:

```
# Sternendreieck 2
for i in range(4):
    print ((3-i)*" " + (2*i + 1)*"* ")
```

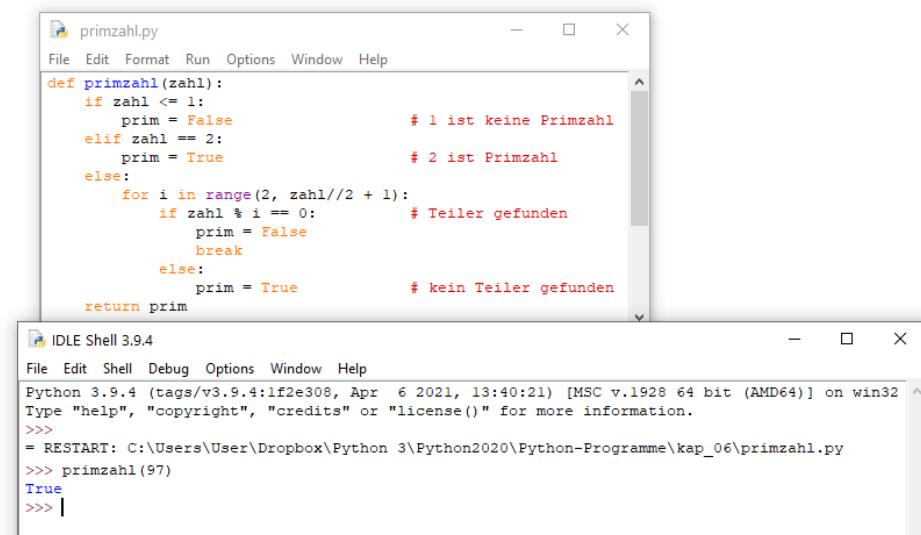
Errata

S. 155

Im Listing oben sind zwei Zeilen falsch eingerückt. Richtig heißt es:

```
for i in range(2, zahl//2 + 1):
    if zahl % i == 0:    # Teiler gefunden
        prim = False
        break
    else:
        prim = True # kein Teiler gefunden
```

Entsprechend muss auch die Abbildung so aussehen:



Seite 159, dritter Kommentar:

Richtig muss es heißen:

#3: Das zweite Argument `end=" "` bewirkt, dass alle Elemente der Liste hintereinander geschrieben werden und nicht untereinander.

S. 172, erster Abschnitt

Die Definition der Funktion muss so beginnen:

```
def deutsch (s):
    def h(text, buchstabe):
        text = text.upper()           #1
        anzahl = text.count(buchstabe.upper()) #2
        relativeHäufigkeit = anzahl*100/len(text)
        return relativeHäufigkeit
```

Der erste Satz unter dem Listing muss so heißen:

In Zeile #1 wird durch Aufruf der Methode upper () ein String aus lauter Großbuchstaben erzeugt.

S. 164

Im 2. Listing zum Programmlauf muss das x kleingeschrieben sein:

x: 20

S.190

Aufgabe 3, zweiter Punkt, die Formel muss so lauten:

$$z_{n+1} = 0.5 * (z_n + x/z_n)$$

S. 191

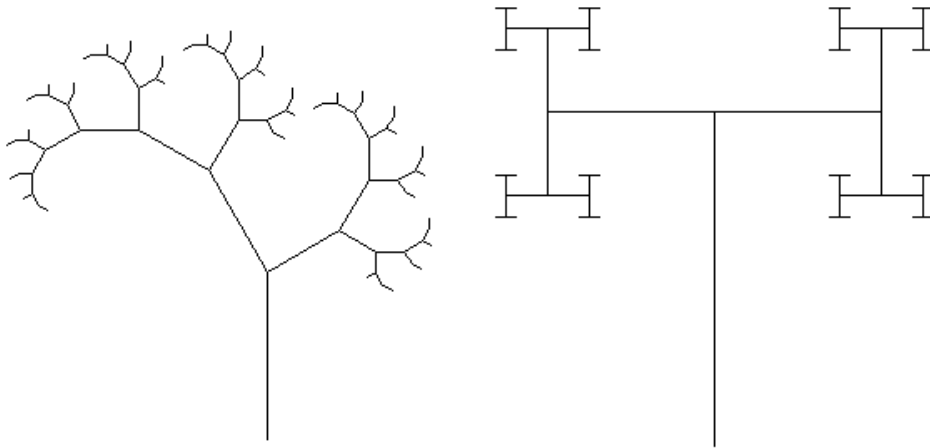
Das Beispiel zur 3. Aufgabe muss so lauten:

```
>>> bewege(3, 1, 2, 3)
Lege eine Scheibe von 1 nach 2 .
Lege eine Scheibe von 1 nach 3 .
Lege eine Scheibe von 2 nach 3 .
Lege eine Scheibe von 1 nach 2 .
Lege eine Scheibe von 3 nach 1 .
Lege eine Scheibe von 3 nach 2 .
Lege eine Scheibe von 1 nach 2 .
```

Errata

S. 191

In der Abbildung mit den zwei Bäumen ist der linke Baum unvollständig. Richtig ist es so:



S. 197, Tabelle

In den ersten beiden Zeilen der Tabelle muss 0 durch `False` und 1 durch `True` ersetzt werden.

S. 206

Hier sind an einigen Stellen versehentlich große Buchstaben für Variablenamen verwendet worden. Richtig muss es heißen:

```
>>> c = [i for i in range(50) if i%7 == 0]
>>> c
[0, 7, 14, 21, 28, 35, 42, 49]
Gemeinsame Elemente zweier Listen a und b:
>>> a = [1, 2, 3, 4]
>>> b = [2, 3, 4, 5]
>>> c = [i for i in a if i in b]
>>> c
[2, 3, 4]
Eine Liste von Paaren mit Elementen aus zwei Listen:
>>> a = ['a', 'b', 'c']
>>> b = [1, 2, 3]
>>> c = [(i,j) for i in a for j in b]
>>> c
```

S.217

Der Link im ersten Abschnitt funktioniert nicht mehr und sollte durch folgenden URL ersetzt werden:

`https://de.wikipedia.org/wiki/Deutsche_Singlecharts`

S. 243

Letzte Zeile der Tabelle:

Falls h ...

S. 249 ff

Inzwischen sollte man besser den Begriff *Stream* anstelle von *File-Objekt* verwenden. Die Klasse `file` gibt es nicht mehr. Der Typ eines Streams kann unterschiedlich sein. Je nachdem welcher Modus beim Öffnen eines Streams verwendet worden ist, lautet die Typbezeichnung `<class '_io.BufferedReader'>` (Binärdatei) oder `<class '_io.TextIOWrapper'>` (Textdatei).

S. 253, Abschnitt 9.1.6 *Absolute und relative Pfade*, 3. Zeile

Der Satz muss so beginnen:

Beim Öffnen einer Datei mit der Standardfunktion `open()`

S. 253

Das erste Listing muss so lauten (die `print()`-Anweisung war falsch eingerückt):

```
# Laden eines Textes
try:
    daten = open('/Python38/LICENSE.txt', 'r') #1
    text = daten.read() #2
    daten.close() #3
    print(text)
except:
    print('Kann Datei nicht öffnen.')
```

Errata

S. 274

In der Lösung zu Aufgabe 2 muss die letzte for-Anweisung so lauten:

```
for i in liste:  
    print(i[0], format(i[1], '6.2f'), sep=':\t')
```

S. 299

Erläuterung #1, zweiter Satz:

Die Programmdatei geld.2.py ...

S. 397

Zeile #1 im Listing zu Lösung 3 muss so lauten:

```
text = text.replace(p, '') #1
```

S. 523

In der ersten Zeile der Tabelle heißt die Taste (3. Spalte) nicht Leerzeichen sondern richtig:

Backspace

Außerdem müssen in der Tabelle die Nummern für die Pfeiltasten links und rechts vertauscht werden. Richtig ist:

Left 65363

Right 65361

S. 527

Im Listing sind die Nummern für die Pfeiltasten links und rechts vertauscht. Richtig heißt es:

```
...  
    elif event.keysym_num == 65361: #Right  
        self.canvas.move(self.gemini7, 3, 0)  
    elif event.keysym_num == 65363: #Left
```

S. 543

Hier ist im ersten Listing ein Komma zu viel. Richtig muss es heißen:

```
add_choice ([coption1=wert1 ...])
```

S. 531

In Zeile 3 der Tabelle lautet die richtige Event-Sequenz so:

```
<Shift-Button-1>
```

S. 550

Die ersten beiden Sätze der Erläuterung streichen.

~~Das Listing enthält im Wesentlichen nur die Zeilen, die eingefügt werden müssen (fett).~~

~~Der bestehende Programmtext braucht nicht geändert zu werden.~~

S. 553

Bei Aufgabe 1 heißt es in der ersten Zeile richtig:

Abschnitt 18.1

S. 557

Vor den ersten Satz wird noch folgender Abschnitt eingefügt:

Es werden weitere Namen importiert. Die import-Anweisung lautet jetzt:

```
from tkinter import (END, Menu, messagebox, filedialog,  
                    mainloop, Text, Tk, WORD, INSERT,  
                    RIGHT, Scrollbar, Y, StringVar)
```

S. 561

Der zweite Gliederungspunkt muss so lauten:

- Elf Sekunden lang – nämlich während die Methode `zaehlen()` läuft – ändert sich das Applikationsfenster nicht.

Errata

S. 595, Abschnitt *Die Ausgabe eines CGI-Skripts*, 2. Zeile

Richtig muss es heißen:

Starten Sie das Programm `httpserver/cgi-bin/``uhrzeit``.py`.